

ME2ON

Global Leading Casual Gaming



Disclaimer

본 자료는 기관투자자와 일반투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에 정보제공을 목적으로 (주)미투온 (이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려 드리는 바입니다. 본 Presentation에의 참석은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 관련 증권거래법률에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 회사의 경영실적 및 재무성과와 관련된 모든 정보는 기업회계기준에 따라 작성되었습니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 별도 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장 상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에는 네이버에서 제공한 나눔글꼴이 적용되어 있으며, 본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 각 계열사, 자문 역 또는 Representative들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다.(과실 및 기타의 경우 포함) 본 문서는 주식의 모집 또는 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.



INVESTOR RELATIONS 2022

TABLE OF CONTENTS

Chapter1. Company Overview

Chapter2. Growth Strategy

Chapter3. Appendix





INVESTOR RELATIONS 2022

Chapter 1. Company Overview

- 01 General Information
- 02 ME2ON Group
- 03 Group Manpower
- 04 Social Casino Games (1)
- 05 Social Casino Games (2)
- 06 Casual Games
- 07 ME2ON's Core Competitiveness

01 General Information



글로벌 리딩 소셜 게임 기업, 미투온

회사 개요

회 사 명	주식회사 미투온
자 본 금	156억원
임 직 원 수	271명 (2022.06.30기준)
시 가 총 액	1,364억원 (22.06.30 종가4,365원 기준)
최대주주지분율	손창욱 외 4인 21.53%
주 소	서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층
홈 페이지	http://www.me2on.com , http://www.me2zen.co.kr
주요연혁	2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '미버스랩스' 인수 2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '조프소프트' 인수 2021.11 : 자회사 ME2ZEN, '미툰앤노벨' 인수 2020.08 : ME2ZEN Limited KOSDAQ 상장 2017.11 : ME2ZEN Limited 인수 2016.10 : KOSDAQ 상장 2014.08 : Full House Casino 런칭 2012.12 : Memoriki Holdings Limited 인수 2010.09 : Fulpot Poker 런칭 2010.05 : 미투온 설립

CEO Profile

손창욱 대표이사

2010.05 ~ 현재	(주)미투온 대표이사
2017.11 ~ 현재	ME2ZEN Limited 이사회회장
2005.07~ 2009.07	(주)프리첼 대표이사
2002.07~ 2005.07	넥슨코리아, 넥슨재팬 개발팀장
2000.02	서울대학교 조선해양공학과

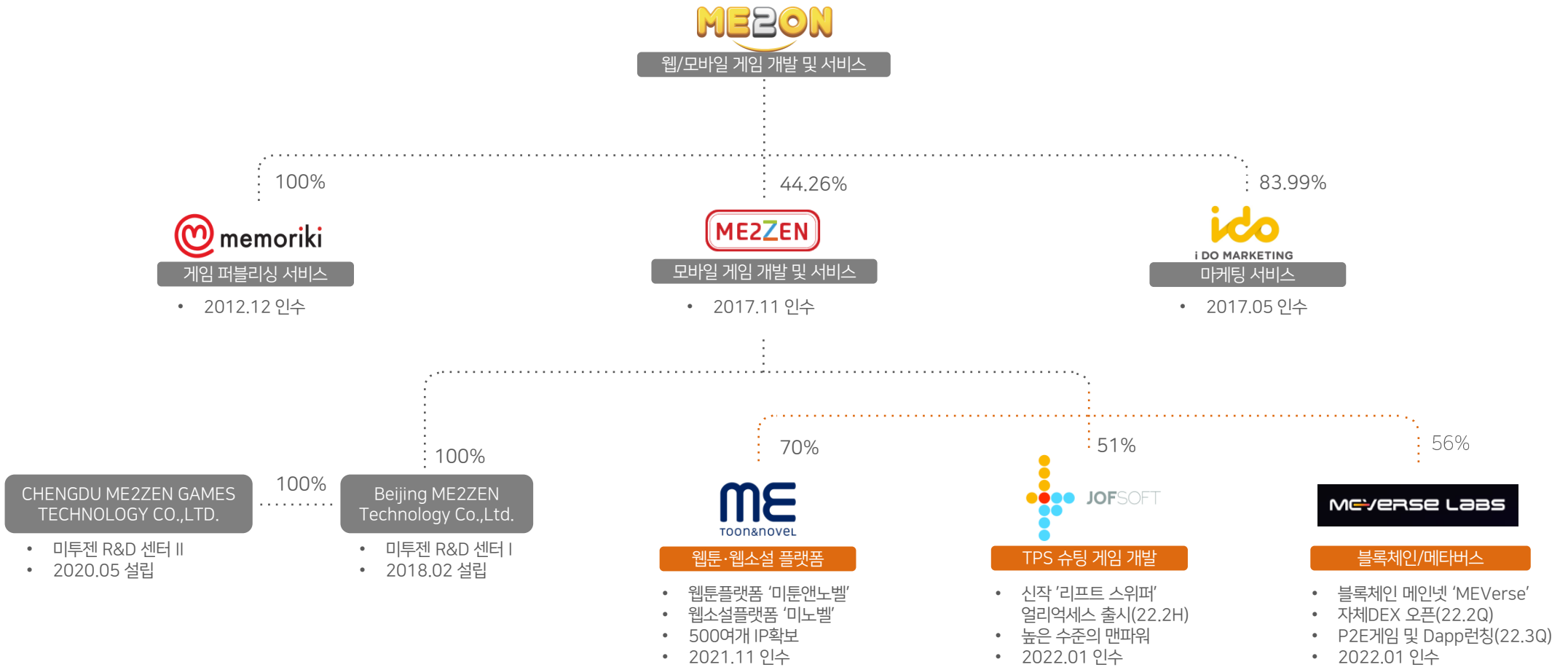


주요 경영진

성 명	직 책	주요 경력	담당업무
최원석	경영전략 부사장	· 現 (주)미투온 CFO, ME2ZEN Limited 이사 · 한국벤처투자 글로벌본부 · IBK PE · 미래에셋증권 IB	재무총괄
채수원	사외이사	· 現 (주)넥슨코리아 데이터분석 부장 · (주)KT데이터분석 팀장	사외이사
조정희	감사	· 現 법무법인 디코드 대표변호사 · 법무법인(유) 세종 파트너변호사	상근감사

전략적인 M&A로 시장 내 영향력 확대 및 사업영역 확장

(2022.06.30 기준)

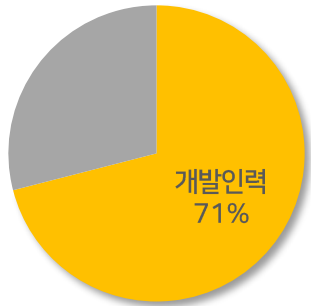


03 Group Manpower

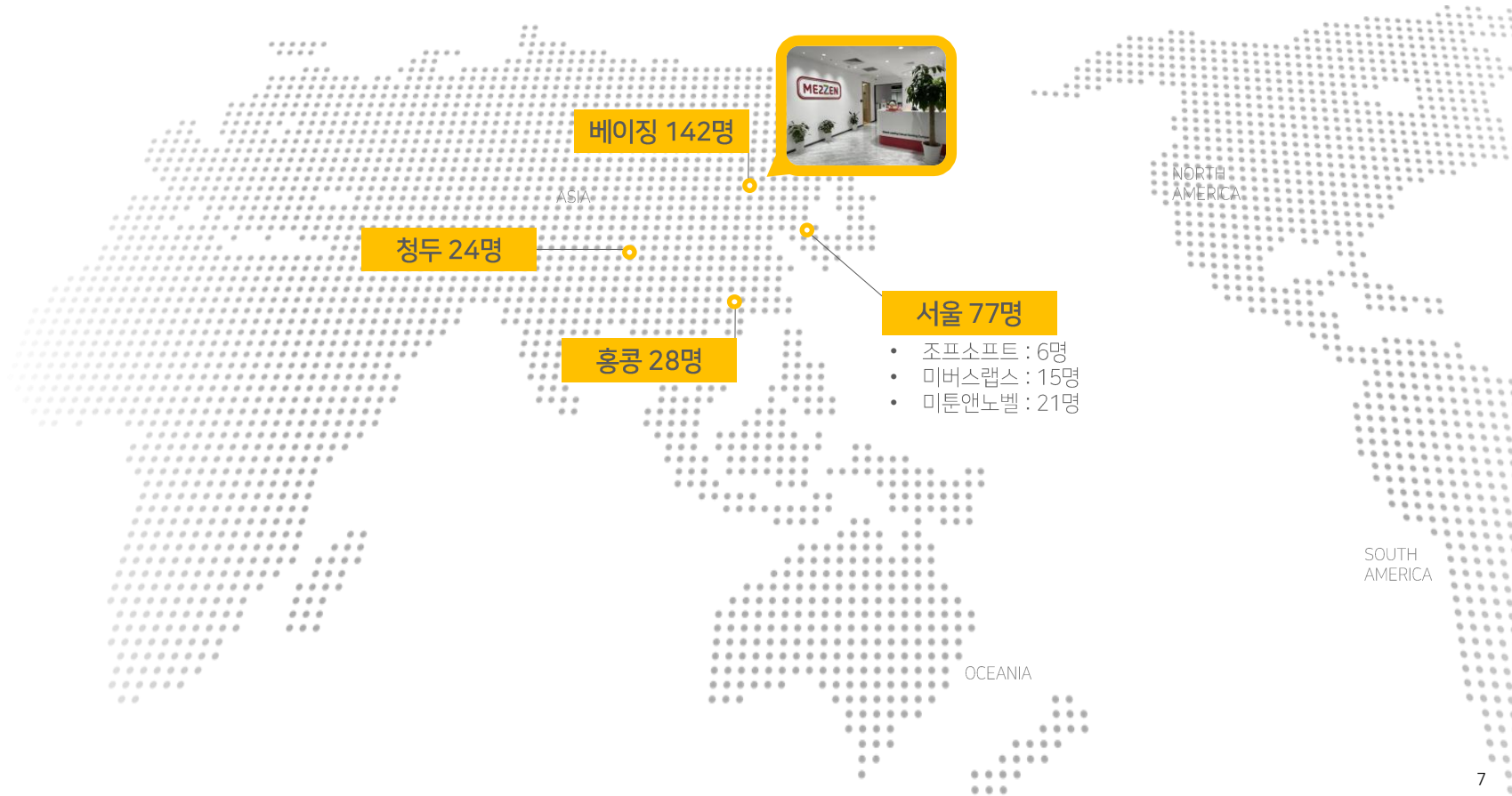
서울에서 홍콩, 베이징, 청두까지
글로벌 소셜 게임에서 스팀게임, 블록체인까지 높은 수준의 Global Manpower 보유

(2022.06.30 기준)

자체 개발 인력 보유 현황



소셜카지노/캐주얼 게임	171명
스팀(Steam)게임	6명
블록체인	15명



04 Social Casino Games (1)



아시아 NO.1 소셜카지노 풀하우스카지노



풀하우스카지노 FULL HOUSE CASINO

카지노에서 즐길 수 있는 다양한 테이블 게임과 120여개의 특색 있는 슬롯게임을 통해 차별화된 소셜 카지노로 구현

2014.08 모바일 론칭



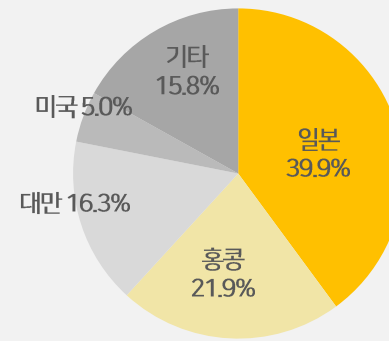
ME2ON

주요특징

- ✓ 아시아시장(일본, 홍콩, 대만 등)을 중심으로 지속적인 성장
(‘15~’21 연평균매출성장률 13%)
- ✓ 슬롯 게임과 함께 다양한 장르의 Bonus 게임을 통한 차별화 서비스 제공
- ✓ Pet 시스템 도입을 통해 다양한 게임을 즐길함과 동시에
Pet 육성 재미를 부여해 유저 흥미 및 정착률 확대 제고 (2022년 5월 도입)
- ✓ 6년 연속 30%이상 Stickiness* 지표로 높은 고객 충성도 증명

풀하우스카지노 국가별 매출 비중

(2022.06.30 기준)



[22.1H 매출 : 4,354,271 USD]



*Stickiness(DAU/MAU) : 유저 게임 정착률
(20%이상의 Stickiness는 게임의 성공을 예측하는 중요 지표 (IGAWorks 16.02.18))

05 Social Casino Games (2)



글로벌 소셜 카지노 게임 시장 內 Top Tier 입지

플랫홀덤



아시아 NO.1 모바일 홀덤포커
플랫홀덤
 Fulpot Poker



토너먼트 방식을 추가해 단순 카드게임을 넘어
 '마인드스포츠' 게임 영역 개척

MEZON

주요특징

- ✓ 2010.09 PC버전 론칭/ 2014.03 모바일버전 론칭
- ✓ 토너먼트 대결 시스템을 통한 두뇌싸움 및 심리전의 게임환경 제공
- ✓ VR버전 'Texas Holdem Poker VR' 서비스 개발 (2018.02월)



클래식 베가스 카지노



북미 NO.1 클래식 슬롯
클래식 베가스 카지노
 Slots-Classic Vegas Casino



전통적인 슬롯 머신의 즐거움을 제공하는
 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임

ME2ZEN

주요특징

- ✓ 2015.06 론칭
- ✓ 실제 라스베가스 카지노의 느낌을 그대로 담은 고품질 그래픽과 오디오
- ✓ 북미시장을 중심으로 높은 성장세 유지 (*15~'21 연평균매출성장률 29%)



호핑 캐쉬 카지노



고퀄리티 비디오 슬롯
호핑 캐쉬 카지노
 Hoppin' Cash Casino



기존 클래식슬롯에서 진화한 버전인
 고퀄리티 비디오 슬롯

ME2ZEN

주요특징

- ✓ 2022.04 글로벌 론칭 완료
- ✓ 진화한 3X5형태 비디오 슬롯
- ✓ 매스모델 개선으로 수익성 최적화
- ✓ 가로·세로 모드 지원



06 Casual Games



캐주얼 게임 포트폴리오 강화로 성장 시현

솔리테르



정통 클래식 캐주얼 카드 게임
솔리테르
Solitaire

전세계 1억명의 누적 가입자수를 확보한 클래식 캐주얼 카드 게임

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2015.06 첫번째 솔리테르 출시 이후 10개 이상의 솔리테르 게임 서비스 중
- ✓ 트래픽을 바탕으로 광고매출을 발생, 매출의 99%가 광고매출



트라이픽스



전략 캐주얼 카드 게임
트라이픽스 저니
Tripeaks Journey
트라이픽스 팜어드벤처
Farm Adventure

다양한 테마 속에서 스테이지를 클리어하는 형태의 캐주얼 카드 게임

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2018.10 트라이픽스 저니 론칭 / 2019.11 트라이픽스 팜어드벤처 론칭
- ✓ '트라이픽스'의 성공적 출시로 신규 게임 포트폴리오 확보 및 캐주얼 게임분야로 확대

(단위 : USD)

	2019년	2020년	2021년
매출	14,449,244	28,154,962	27,076,083
ARPPU*	0.08	0.14	0.20
ARPPU*	17.54	24.81	32.65

포켓 배틀스



캐주얼 전략 배틀 게임
포켓 배틀스
Pocket Battles

기본 소셜 카지노 및 카드게임에서 새로운 장르 개척

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2021.12 국내 중심 글로벌 론칭 완료
- ✓ 다양하고 개성 넘치는 영웅과 유닛 캐릭터
- ✓ 캐릭터 스킬 및 배치에 따른 전략 묘미
- ✓ 전투 승리 및 레벨업에 따른 각종 보상



솔리테르 씨라이프



신규 전략 캐주얼 카드 게임
솔리테르 씨라이프
Solitaire Sea Life

정통 클래식 카드 게임인 솔리테르에 아쿠아리움 테마 컨셉으로 재미 요소를 극대화

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2022.05 글로벌 론칭 완료
- ✓ 누적 다운로드 1억 건 이상을 기록한 솔리테르의 수족관 테마 컨셉
- ✓ 다채로운 바다 생물과 장식물을 수집해 자신만의 수족관을 꾸미는 재미 요소



*ARPPU(Average Revenue Per Daily Active User) : 일일 액티브 유저당 평균 수익
ARPPU(Average Revenue Per Paying User) : 지불 유저 1인당 평균 결제 금액

07 ME2ON's Core Competitiveness

소셜 카지노/캐주얼 게임 시장 內 Top Tier 입지 기반 전략적 M&A로 지속성장

전체 누적 회원수

1.8억 명

MAU (월간 이용자 수)

7 백만 명

DAU (일간 이용자 수)

2 백만 명

탄탄한
글로벌 유저층

(2022.06.30 기준)

Core Competitiveness

Self-development capability

소셜 카지노/캐주얼게임 자체 개발역량

Social Casino



Full House Casino



FULPOT POKER



Slots

Casual



Tripeaks



Solitaire

VR Casino& Entertainment



One-Stop System

개발부터 퍼블리싱까지
One-Stop System 구축

Game Development



Game Publishing & Marketing



Strategic M&A

전략적 M&A 통한
사업영역 확장 및 지속성장

MEVERSE LABS

블록체인/메타버스

ME
toon&novel

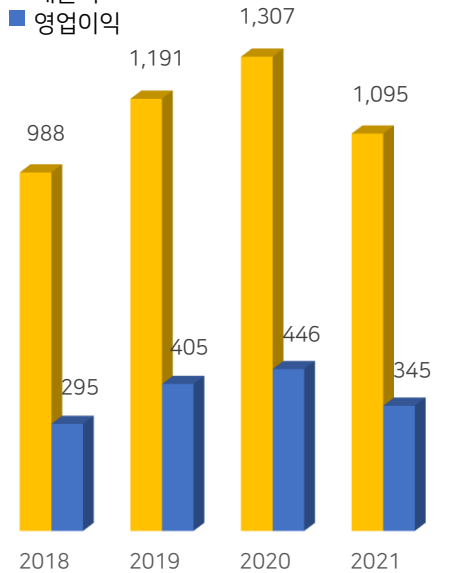
웹툰·웹소설 플랫폼



TPS 슈팅 게임 개발

실적 현황

■ 매출액
■ 영업이익 (단위: 억원)



*2021년까지 미투온의 연결 손익



INVESTOR RELATIONS 2022

Chapter2. Growth Strategy

- 01 사업포트폴리오 확대
- 02 MEVerse Eco-System 구축
- 03 MEVerse Eco-System 확장
- 04 Growth Roadmap : MEVerse

01 사업 포트폴리오 확대

전략적 M&A통해 PC 스팀게임 / 웹툰 · 웹소설 사업 영역 확대

웹툰 및 웹소설 플랫폼



프리미엄 웹툰/웹소설 서비스
미툰앤노벨(Metoon&Novel)
&미노벨(MENOVEL)

- ✓ Original Contents 제작능력보유 및 직접 제작한 IP 다수 보유
- ✓ 결제력이 높은 30~50대 위주의 350만명 이상 회원과 500여개 IP 확보
- ✓ 자체 콘텐츠를 다수의 해외 플랫폼을 통해 서비스 확장 중

Road Map

- 오픈형 웹소설 플랫폼 '미노벨' 정식 론칭 (21.12월)
- 웹툰·웹소설 IP활용한 OTT용 웹드라마 제작 추진
- 인플루언서 콘텐츠 지원 플랫폼 H프로젝트 진행 중
- 세계 최초 블록체인 기반 C2E(Create to Earn) 모델 구축 중

회사 개요

회사명	(주)미툰앤노벨
Man-power	마케팅, 디자인팀 등 분야별 최고의 멤버로 유연한 팀워크 구축
Platform	- Mobile : Play Store, One Store - Web : me.co.kr / menovel.com
Core Competitiveness	확보 되어있는 500여개의 IP와 결제력 높은 유저풀 & 자체기술력과 마케팅 노하우

고퀄리티 전략 3인칭 슈팅 게임

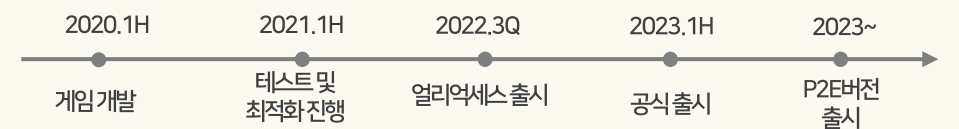


고퀄리티 전략 3인칭 슈팅 게임
리프트 스위퍼
RIFT SWEEPERS



- ✓ 4가지 클래스(라이플맨, 스나이퍼, 데몰리션, 엔지니어)를 이용한 1~4인 TPS 협동게임
- ✓ G-Star 2021 B2C BIC Showcase 전시작 선정
- ✓ 스팀(Steam)* 플랫폼 통해 글로벌 출시 예정

Road Map



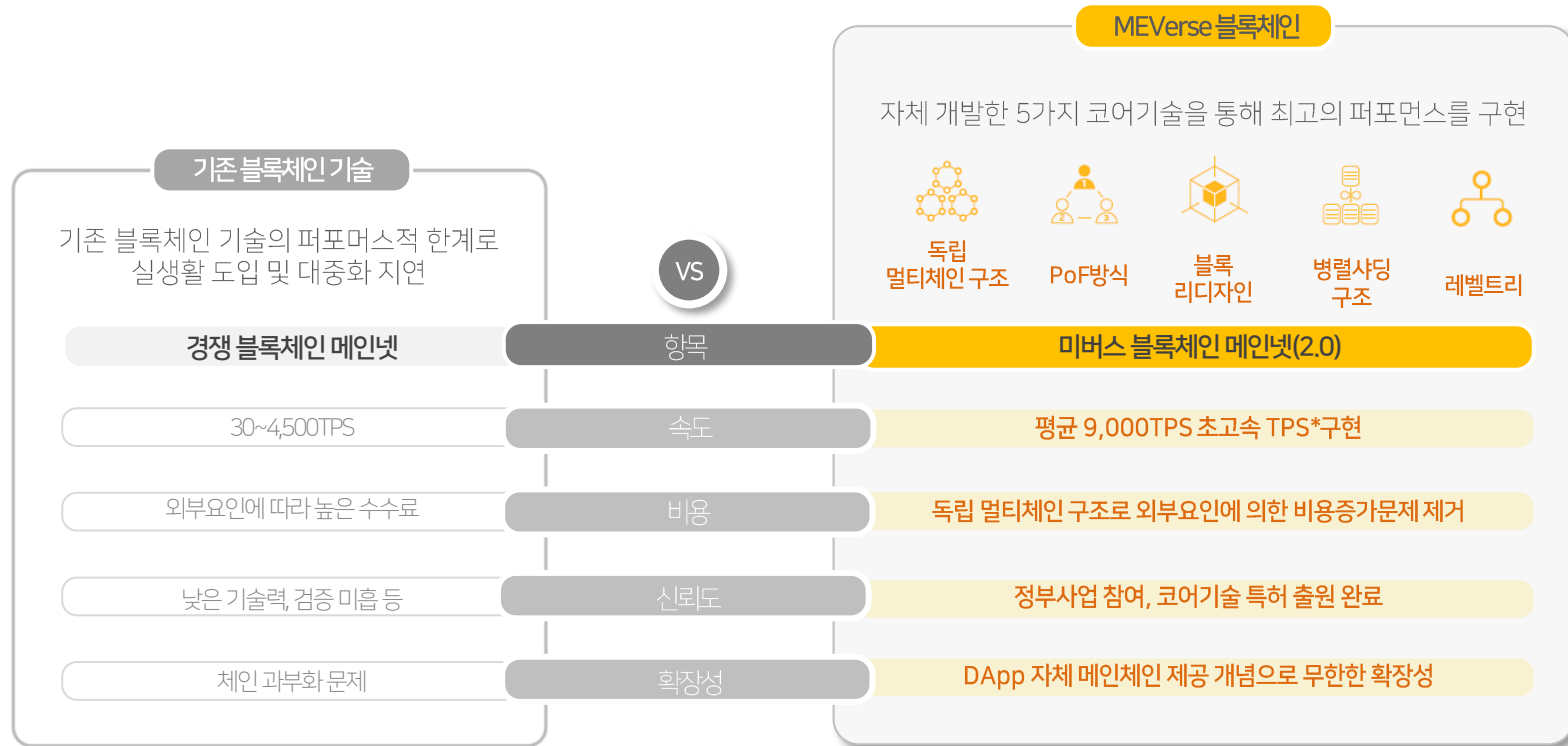
회사 개요

회사명	(주)조프소프트
Man-power	평균 경력 15년 이상의 소수 정예 개발진
Game Portfolio	가디언즈 오딧세이 (Gaurdians Odyssey)
Core Competitiveness	AAA 게임 개발 핵심 멤버 보유 / 글로벌 서비스 노하우 빅데이터 분석 능력 / CS 및 운영 노하우

*스팀(Steam) : 밸브코퍼레이션에서 개발한 세계 최대 온라인 게임 플랫폼

02 MEVerse Eco-System 구축

자체 메인넷을 보유한 블록체인 플랫폼 인수를 통한 미버스(MEVerse) 생태계 구축



*TPS(Transactions per Second) : 초당 처리하는 트래픽의 개수

03 MEVerse Eco-System 확장



미버스(MEVerse) 플랫폼에 미투온 그룹 콘텐츠 온보딩을 통한 생태계 확장

Game 1 포켓 배틀스 NFT War



- 포켓배틀스의 P2E/NFT 글로벌 버전
- 미버스 맥스를 통한 Pocket 토큰 및 Hero NFT의 거래 환경 구축

2022.7월 글로벌 출시 완료

Game 2 Solitaire Zillionaire



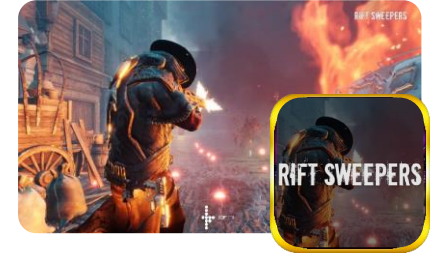
- 솔리테르 P2E버전 시스템 개발 및 탑재
- 현금 결제 서비스 활용한 P2E버전 게임
2022.1H 미국 출시

Game 3 NFT Holdem



- '풀팟홀덤'에 NFT모델 접목
- 각 워닝 핸드에 NFT를 적용
- NFT홀덤 활성화와 함께 NFT거래를 통한 수익창출
2022.4Q 출시 예정

Game 4 리프트 스위퍼 P2E

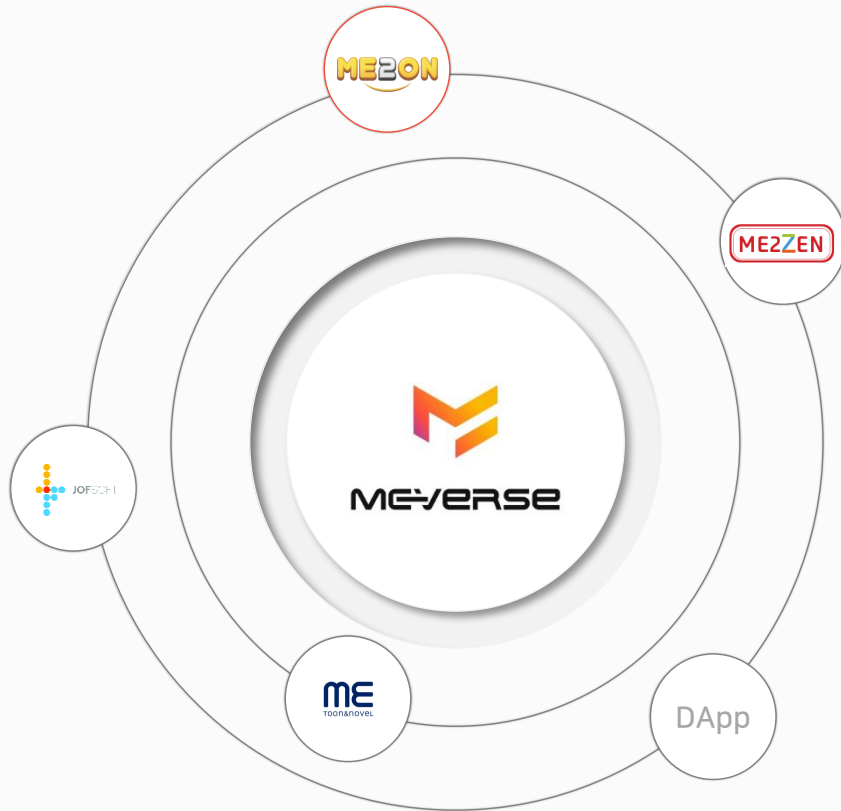


- '리프트 스위퍼' 글로벌 정식 론칭 이후 P2E 개발 추진
2023년 출시 예정

04 Growth Roadmap



나(ME) + 메타버스(Metaverse) = 미버스(MEVerse)



게임산업, 메타버스/블록체인 기반의 사업모델로 패러다임 변화,
전략적 M&A를 통한 사업 확대 및 MEVerse 생태계 확장을 통해
글로벌 메타버스 게임기업으로 도약

1. 전략적 M&A를 통한 사업 영역 확장

- 미툰앤노벨, 조프소프트 등과 같이 전략적 M&A를 통해 사업영역 확대
- 계열사간 협업 및 합작 등을 통해 시너지 확대

2. 블록체인 플랫폼 MEVerse 생태계 확장

- MEVerse 메인넷 및 토큰, 메타마스크 연동을 통해 미버스 생태계 인프라 구축 완료
- 미투온 계열사와 MEVerse의 연동을 통해 MEVerse 생태계 확장



INVESTOR RELATIONS 2022

Chapter3. APPENDIX

01 ME20N Group 실적 Summary

02 요약 재무제표

01 ME2ON Group 실적 Summary



(단위:백만원)

구분		2019	2020	2021	2022.1H
소셜카지노/ 캐주얼 게임 미투온 미투젠	Full House Casino	12,872	13,014	11,411	5,369
	Slots	46,625	47,900	36,809	17,932
	Solitaire	32,957	30,555	25,668	11,473
	Tripeaks	16,843	33,224	31,011	16,597
	기타	4,429	5,278	2,815	1,347
소계		113,726	129,971	107,714	52,718
아이두마케팅	광고	5,375	734	1,560	751
미툰앤노벨	웹툰/웹소설 플랫폼	-	-	460	2,274
조프소프트*	TPS.RPG 게임	-	-	-	-
미버스랩스*	블록체인/메타버스	-	-	-	154
총 매출액		119,101	130,705	109,734	55,897

*조프소프트와 미버스랩스 2022년 1월 연결대상 편입

02 요약 재무제표



요약 연결재무상태표

(단위:백만원)

	2020	2021	'22 1H
유동자산	127,002	119,693	111,394
비유동자산	90,694	104,507	115,092
자산총계	217,696	224,200	226,486
유동부채	47,293	44,351	52,605
비유동부채	5,266	4,440	4,001
부채총계	52,559	48,791	56,606
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	46,583	31,835	28,965
기타자본항목	(7,549)	7,411	10,290
이익잉여금	39,955	47,082	51,985
비지배지분	70,519	73,452	63,011
자본총계	165,137	175,409	169,880

요약 연결손익계산서

(단위:백만원)

	2020	2021	'22 1H
매출액	130,705	109,734	55,897
매출원가	37,223	36,222	18,942
매출총이익	93,482	73,512	36,955
판매관리비	48,889	38,997	23,115
영업이익	44,593	34,515	13,840
기타수익	198	294	390
기타비용	2,487	14	20
금융수익	511	897	542
금융비용	4,718	3,233	1,363
법인세차감전순이익	38,097	32,459	13,390
법인세비용	8,673	6,579	2,356
당기순이익	29,424	25,880	11,034