

사업보고서

(제 14 기)

사업연도 2023년 01월 01일 부터
2023년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2024년 03월 21일

제출대상법인 유형 : 주권상장법인

면제사유발생 : 해당사항 없음

회 사 명 : 주식회사 미투온

대 표 이 사 : 손창욱

본 점 소 재 지 : 서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층

(전 화) 02-515-2864

(홈페이지) <https://www.me2on.com>

작 성 책 임 자 : (직 책) 부사장 (성 명) 최원석

(전 화) 02-515-2864

목 차

【 대표이사 등의 확인 】

【 대표이사 등의 확인 】

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제159조제7항, 제160조, 제161조제1항에 따라 다음 각호의 사항을 확인, 검토하였습니다.

1. 보고서의 기재내용에 대해 적절한 주의를 다하여 직접 확인·검토하였음.
2. 보고서의 기재내용에 대하여 확인·검토한 결과, 기재사항 중 중요사항에 관하여 거짓의 기재 또는 표시가 있거나 중요사항의 기재 또는 표시가 누락되어 있지 아니하였음.
3. 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 따른 외부감사대상 법인으로 동법 제8조에 따라 내부회계관리제도가 운영되고 있음.

2024. 03. 21.

주식회사 미투은

대표이사 손창욱



신고업무담당임원 최원석



대표이사 등의 확인

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

(1) 연결대상 종속회사 현황 (요약표)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	1	-	-	1	1
비상장	9	3	-	12	-
합계	10	3	-	13	1

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

(2) 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	(주)블루픽	공시대상 기간 중 연결 대상 종속회사 편입
	ACE GAMING Limited	공시대상 기간 중 연결 대상 종속회사 편입
	(주)고스트스튜디오	공시대상 기간 중 연결 대상 종속회사 편입
연결 제외	-	-
	-	-

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 주식회사 미투온이며, 영문명은 ME2ON Co., Ltd. 입니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 2010년 5월 26일 온라인·모바일 게임 개발 및 서비스를 주 사업목적으로 설립되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- 주소 : 서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층
- 전화번호 : 02)515-2864

- 홈페이지 주소 : <http://www.me2on.com>

마. 회사사업 영위의 근거가 되는 법률

당사 사업 영위의 근거가 되는 법률은 게임산업진흥에 관한 법률, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률이 있습니다.

바. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

사. 주요사업의 내용

당사는 온라인·모바일 게임 개발 및 서비스를 주 사업목적으로 하고 있으며, 아시아를 중심으로 한 소셜카지노 게임 업체입니다. 당사는 탄탄한 온라인 및 모바일 게임 개발 경험을 통해 사업 영역을 넓히고, 전략적인 글로벌 기업 인수를 통해 주요 시장을 아시아를 뛰어넘어 북미와 유럽으로 확대하고 있으며, 온라인 및 모바일 게임 산업 뿐만 아니라 글로벌 종합 엔터테인먼트 기업으로서 영역을 확장하고 있습니다.

주요 사업의 내용에 대한 자세한 사항은 동 공시서류의 'II.사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

아. 신용평가에 관한 사항

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

자. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)현황	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 유형
코스닥시장 상장	2016년 10월 10일	해당사항 없음

2. 회사의 연혁

가. 회사의 본점소재지 및 그 변경

일자	소재지	비고
2010.06.01	서울특별시 강남구 봉은사로 55길 19, 3층(삼성동, 우리빌딩)	-
2012.05.24	서울특별시 강남구 학동로 175, 6층(논현동, 미디어센터)	-
2015.06.20	서울특별시 강남구 학동로 31길 12, 2층(논현동, 벤처캐슬빌딩)	-
2019.04.22	서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층	-

※보고기준일(2023.12.31)이후 이사회를 통해 본점 이전을 결정하였으며, 본점 이전 예정일은 2024년 3월 25일입니다. 자세한 내용은 당사가 2024년 3월 11일 제출한 [본점소재지 변경] 공시를 참고해주시기 바랍니다.

나. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2017년 03월 31일	정기주총	-	사내이사 최규성	-
2018년 03월 30일	정기주총	사외이사 정두크회민	대표이사 손창욱 사내이사 김세영 사내이사 Lau Ho Ming	사외이사 추원식 사내이사 최규성
2019년 03월 29일	정기주총	-	사내이사 최원석 사외이사 박성래 감사 안병희	-
2020년 03월 27일	정기주총	사외이사 채성용	-	사외이사 정두크회민 사내이사 김세영
2021년 03월 26일	정기주총	-	사내이사 손창욱 사내이사 Lau Ho Ming	사외이사 채성용
2022년 03월 30일	정기주총	사외이사 채수원 상근감사 조정희	사내이사 최원석	사내이사 Lau Ho Ming 사외이사 박성래 감사 안병희
2023년 03월 30일	정기주총	사외이사 강동균 상근감사 김주현	-	사외이사 채수원 상근감사 조정희

※당사 경영진에 대한 구체적인 현황은 'Ⅷ. 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 확인하시기 바랍니다.

다. 최대주주의 변동

당사의 최대주주는 손창욱 대표이사이며, 설립 이후부터 현재까지 최대주주의 지위를 유지하고 있습니다.

라. 상호의 변경

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

마. 회사가 화의, 회사정리절차 그 밖에 이에 준하는 절차를 밟은 적이 있거나 현재 진행중인 경우 그 내용과 결과

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

바. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

목적사업	비고
1. 소프트웨어 개발, 제작, 생산, 유통 및 서비스업	-
2. 데이터베이스업	-
3. 온라인정보제공업	-
4. 시스템통합 구축서비스의 개발, 제작 및 판매업	-
5. 지식 수집, 관리, 공유 및 확산 솔루션의 개발 및 제작업	-
6. 정보처리기술에 관한 전문적 서비스업	-
7. 정보처리시스템 및 정보서비스업	-
8. 전자상거래, 인터넷쇼핑몰 및 관련 유통업	-
9. 커뮤니티의 구성 및 광고업	-
10. 무역업	-
11. 프로스포츠탄 운영업	-
12. 가상현실(VR), 증강현실(AR) 관련 제품, 서비스 개발 및 공급업	-
13. 블록체인 관련사업 및 연구개발업	-
14. 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업	-
15. 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업	-
16. 기타 위 각호에 부대되거나 관계되는 사업 일체	-

사. 그 밖에 경영활동과 관련된 주요한 사항의 발생내용

일시	연혁
2010.05.26	주식회사 미투온 설립
2010.09.08	풀팟홀덤(Fulpot Poker) PC 버전 출시
2011.11.16	Memoriki Holdings Limited로부터 투자유치
2012.10.16	(주)레이월드 지분 투자

일시	연혁
2012.12.10	Memoriki Holdings Limited 지분 100%인수
2013.09.10	(주)퍼플렛 스튜디오 지분 투자
2013.11.22	(주)아이플레이엔터테인먼트 지분 투자
2014.02.26	풀팟홀덤(Fulpot Poker) 해외 모바일 버전 출시
2014.08.25	풀하우스 카지노(Full House Casino) 모바일, Facebook 버전 출시
2015.10.22	Doobi Ltd. 지분 투자
2016.05.26	풀팟홀덤(Fulpot Poker) 국내 모바일 버전 출시
2016.10.10	KOSDAQ 상장
2016.10.18	(주)미투온브이알 지분투자
2016.11.09	스포라이브(주) 지분투자
2016.11.30	(주)오아시스브이알 지분투자
2017.05.19	(주)아이두마케팅 (구 (주)아이두커뮤니케이션즈) 지분 100%인수
2017.06.14	풀하우스카지노(Full House Casino) 중국 버전 "전자대부호" 출시
2017.11.29	고스트스튜디오(주) 지분 50.1%인수
2017.12.29	Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing) 설립
2018.02.02	브이알 카지노(VR Casino), 텍사스 홀덤 포커 브이알(Texas Holdem Poker VR)
2018.04.25	미투온, 파라다이스시티 MOU 체결
2018.10.15	고스트스튜디오(주), 신작 트라이픽스 저니(Tripeaks Journey) 출시
2019.11.26	고스트스튜디오(주), 신작 트라이픽스 팜 어드벤처(Tripeaks Farm Adventure) 출시
2020.04.26	Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu) 설립
2020.08.18	고스트스튜디오(주), KOSDAQ 상장
2020.12.10	고스트스튜디오(주), 신작 워드 탭탭(Word Taptap) 출시
2020.12.31	Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd 종속회사 편입
2021.11.15	웹툰·웹소설 콘텐츠 플랫폼 기업 '미툰앤노벨' 인수
2021.12.27	고스트스튜디오(주), 캐주얼 전략 배틀 게임 포켓 배틀스(Pocket Battles) 출시
2021.12.28	RPG·TPS게임사 '조프소프트' 인수
2022.01.28	블록체인 개발사 '(주)미버스랩스' 인수
2022.04.11	고스트스튜디오(주), 소셜카지노 게임 호핑 캐쉬 카지노(Hoppin' Cash Casino) 글로벌 론칭
2022.05.03	미투온 그룹 블록체인 메인넷 미버스, 자체 탈중앙화거래소 맥스(DEX) 론칭
2022.05.30	고스트스튜디오(주), 캐주얼 카드 게임 솔리테르 씨라이프(Solitaire Sea Life) 글로벌 론칭
2022.06.30	미투온 그룹 블록체인 메인넷 미버스, 자체 메인넷 기반 NFT마켓플레이스 론칭
2022.07.28	포켓배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War) 글로벌 출시
2023.02.02	미투온 그룹 블록체인 메인넷 미버스, EVM(Ethereum Virtual Machine)공식 론칭
2023.02.16	웹툰·웹소설 전문 콘텐츠 제작 기업 '(주)블루픽' 인수
2023.04.25	엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War) 글로벌 출시
2023.07.24	미투온 그룹 블록체인 메인넷 미버스, '부리또 월렛' 과 전략적 파트너십 체결
2023.09.06	ACE GAMING Limited 설립
2023.10.04	종합 엔터테인먼트 회사 (주)고스트스튜디오 인수
2023.11.07	고스트스튜디오(주), 매치 트리플 마스터 3D(Match Triple Master 3D) 글로벌 공식 론칭

3. 자본금 변동사항

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제14(당)기 (2023년말)	제13(전기) (2022년말)	제12기(전전기) (2021년말)
보통주	발행주식총수	31,257,770	31,257,770	31,257,770
	액면금액	500	500	500
	자본금	15,628,885,000	15,628,885,000	15,628,885,000
우선주	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
합계	자본금	15,628,885,000	15,628,885,000	15,628,885,000

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주식의 종류			비고
	보통주	종류주식	합계	
I. 발행할 주식의 총수	100,000,000	-	100,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	31,300,122	1,482,341	32,782,463	주1)
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	42,352	1,482,341	1,524,693	-
1. 감자	42,352	105,881	148,233	무상소각
	-	-	-	-
	-	-	-	-
2. 이익소각	-	-	-	-
3. 상환주식의 상환	-	-	-	-

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	종류주식	합계	
4. 기타	-	1,376,460	1,376,460	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	31,257,770	-	31,257,770	-
V. 자기주식수	-	-	-	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	31,257,770	-	31,257,770	-

※ II. 현재까지 발행한 주식의 총수의 보통주 31,300,122주에는 전환상환우선주가 보통주로 전환된 1,376,460주가 포함되어 있습니다.

나. 자기주식 취득 및 처분현황

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

다. 다양한 종류의 주식

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

5. 정관에 관한 사항

가. 당사 정관의 최근 개정일은 2022년 3월 30일이며, 제12기 정기주주총회(2022년 3월 30일)에서 정관 변경 안건이 승인되었습니다.

나. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2017년 03월 31일	제7기 정기주주총회	공고방법 사업목적 추가	공고수단 변경 및 사업영역 확장
2018년 03월 30일	제8기 정기주주총회	사업목적 추가	사업영역 확대
2019년 03월 29일	제9기 정기주주총회	전자증권법 개정 시행 예정에 따른 주식 및 사채의 전자등록사항 등	전자증권법 개정

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2022년 03월 30일	제12기 정기주주총회	사업목적 추가 주식의 종류 우선주식의 수와 내용 주식의 상환에 관한 종류주식 주식의 전환에 관한 종류주식 주식의 상환 및 전환에 관한 종류주식 주식 등의 전자 등록 주주명부의 작성·비치 기준일 신주의 동등배당 주주총회 의사록 상호주에 대한 의결권 제한 의결권 불통일 행사 위원회 감사의 선임·해임 재무제표 등의 작성 등	사업영역 확대, 표준정관에 맞춰 정관 정비 및 전자증권법·상법 개정 내용(감사 선임 등) 포함

다. 사업목적 현황

당사의 정관에 기재된 사업목적은 다음과 같으며, 당기중 변경되거나 추가된 이력은 없습니다.

구분	사업목적	사업영위 여부
1	소프트웨어 개발, 제작, 생산, 유통 및 서비스업	영위
2	데이터베이스업	영위
3	온라인정보제공업	영위
4	시스템통합 구축서비스의 개발, 제작 및 판매업	영위
5	지식 수집, 관리, 공유 및 확산 솔루션의 개발 및 제작업	영위
6	정보처리기술에 관한 전문적 서비스업	영위
7	정보처리시스템 및 정보서비스업	영위
8	전자상거래, 인터넷쇼핑몰 및 관련 유통업	영위
9	커뮤니티의 구성 및 광고업	미영위
10	무역업	미영위
11	프로스포츠탄 운영업	영위
12	가상현실(VR), 증강현실(AR) 관련 제품, 서비스 개발 및 공급업	영위
13	블록체인 관련사업 및 연구개발업	영위
14	블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업	영위
15	인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업	미영위
16	기타 위 각호에 부대되거나 관계되는 사업 일체	영위

라. 정관상 사업목적 변경 내용

(1) 최근 3사업연도 사업목적 변경 내용

구분	변경일	사업목적	
		변경 전	변경 후
추가	2022년 03월 30일	-	14. 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업
추가	2022년 03월 30일	-	15. 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업

(2) 변경 사유

사업목적	14. 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업
변경 취지 및 목적, 필요성	당사의 온라인 게임 개발력과 당사의 자회사인 (주)미버스랩스가 자체 개발한 블록체인 메인넷을 연결하여 블록체인 기반의 온라인 게임 개발을 통한 신규 사업을 진출하기 위해 해당 사업 목적을 추가하였습니다.
사업목적 변경 제안 주체	이사회 결의로 제안되었으며, 2022년 3월 30일 제12기 정기 주주총회에서 승인되었습니다.
해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등	해당 사업목적 추가를 통해 당사의 주된 사업에 미치는 영향은 제한적입니다. 다만, 기존에 개발 및 운영중인 온라인 게임에 블록체인 기술을 접목하여 새로운 비즈니스 모델을 설계하여 신규 수익 창출의 기회를 제공해 줄 것으로 기대하고 있습니다.

사업목적	15. 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업
변경 취지 및 목적, 필요성	당사가 신규로 추진중인 블록체인 기반의 온라인 게임에 활용할 수 있는 새로운 지불 수단을 마련하기 위해 해당 사업 목적을 추가하였습니다.
사업목적 변경 제안 주체	이사회 결의로 제안되었으며, 2022년 3월 30일 제12기 정기 주주총회에서 승인되었습니다.
해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등	당사의 자회사인 (주)미버스랩스와 메모리키 홀딩스 리미티드를 통해 해당 사업을 진행하고 있으므로 당사의 주된 사업에 미치는 영향은 없습니다.

마. 정관상 사업목적 추가 현황표

(1) 정관상 사업목적 추가 현황표

구분	사업목적	추가일자
14	블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업	2022년 03월 30일
15	인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업	2022년 03월 30일

(2) 사업목적별 추진 현황

사업목적	14. 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업
1. 사업 분야 및 진출 목적	<p>-사업 분야 : 당사의 자회사인 (주)미버스랩스가 자체 개발한 블록체인 메인넷을 연결하여 블록체인 기반의 온라인 게임 개발</p> <p>-진출 목적 : 사업 다각화를 통한 미래 성장성 확보</p>
2. 시장의 주요 특성 · 규모 및 성장성	<p>블록체인 게임 시장은 온라인 게임의 완성도와 블록체인 기술의 속도와 안정성, 그리고 블록체인 게임 시장 선점에 따른 영향을 받습니다.</p> <p>마켓 리서치 기업인 ReportLinker에 따르면, 글로벌 블록체인 게임 시장은 2022년 46억 달러에서 2027년 657억 달러 규모로 확장(연평균 70.3% 성장)되며, 글로벌 게임시장의 Main Stream 섹터로의 성장이 예상됨에 따라 블록체인 게임 시장을 선점하기 위한 글로벌 게임사들간의 경쟁은 점차 치열해질 것으로 전망되고 있습니다.</p> <p>마켓 리서치 기업인 MarketsandMarkets(M&M)에 따른 메타버스 시장 또한, 2022년 618억 달러에서 2027년 4,269억 달러로 연평균 47.2% 성장세를 이어갈 것으로 전망되고 있습니다.</p>
3. 신규사업과 관련된 투자 및 예상 자금소요액	<p>신규 사업을 위한 투자금은 대부분 개발비로 구성되어 있으며, 2022년도 연간 약 3억원, 2023년도 연간 약 2.9억원 집행되었습니다. 내부 보유자금을 통해 집행되었으며 급변하는 블록체인 게임 시장의 특성으로 인해 합리적인 예상투자회수기간을 산정하기 어렵습니다.</p>
4. 사업 추진현황	<p>2022년부터 '블록체인 게임 사업실'을 신설하여 운영중에 있으며 블록체인 게임 시장과 당사가 개발한 게임의 성과에 따라 인력구성을 유연하게 운영해 나아갈 예정입니다.</p> <p>당사는 블록체인 기반의 게임 포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War)와 엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War), 솔리테르 크립토 워(Solitaire Crypto War)를 글로벌 출시하여 서비스 중에 있습니다.</p> <p>광고 매출과 인앱결제를 통한 매출이 발생하고 있으며 향후 블록체인 게임 시장 상황과 게임의 퍼포먼스를 확인하여 점차적으로 매출을 확대할 계획입니다.</p>
	<p>당사의 오랜 온라인 게임 개발력과 퍼블리싱 노하우를 자회사</p>

사업목적	14. 블록체인 기반 응용소프트웨어 개발 및 공급업
5. 기존 사업과의 연관성	가 자체 개발한 블록체인 메인넷 기술에 접목하게 되어 기존 사업의 확장과 시너지 창출을 기대할 수 있습니다.
6. 주요 위험	블록체인 기반의 온라인 게임 추진에 따라 기존 사업의 영업, 손익에 미치는 영향은 제한적이며 신규 기술을 적용하는 사업이기 때문에 기술과 시장 트렌드, 규제와 정책 등의 변화로부터 영향을 받을 수 있습니다. 따라서 국내외 블록체인시장과 유관기관의 동향과 정책발표에 따라 합법적이면서 안정적으로 블록체인게임 플랫폼을 개발, 공급하고자 노력하고 있습니다.
7. 향후 추진계획	당사는 2022년부터 출시된 3종의 P2E/NFT 게임들의 밸런싱 업데이트 및 수익성을 높이기 위한 운영방안을 지속적으로 연구하고 있습니다.
8. 미추진 사유	해당사항 없습니다.

사업목적	15. 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업
1. 사업 분야 및 진출 목적	-사업 분야 : 전자화폐 발행 -진출 목적 : 블록체인 기반의 온라인 게임에 활용할 수 있는 새로운 지불 수단을 마련
2. 시장의 주요 특성 · 규모 및 성장성	- 주요 특성 : 블록체인 기술은 개인 데이터를 안전하고 비공개로 유지하는데 중점을 두고 있으며 사용자가 분산된 방식으로 데이터를 저장할 수 있도록 합니다. 따라서 운영 비용 절감, 속도 향상, 사이버 공격 위험 감소, 개인 데이터에 대한 제어 강화 등 최종 사용자에게 많은 이점을 제공합니다. - 규모 및 성장성 : 암호화폐 및 블록체인의 산업의 범위 및 산출 방식에 따라 기관별 시장전망은 상이하나 미국 시장조사업체 더비즈니스(The Business)에 따르면 블록체인 기술 시장 규모는 2023년 172억 1000만 달러에서 2024년 293억 5000만 달러로 연평균 성장률(CAGR) 70.6%로 성장할 것으로 전망하며 2028년에는 연평균 성장률(CAGR) 53.1%인 1611억 4000만 달러까지 성장할 것으로 전망하고 있습니다.
3. 신규사업과 관련된 투자 및 예상 자금소요액	해당사항 없습니다.
4. 사업 추진현황	당사의 자회사인 (주)미버스랩스와 메모리키 홀딩스 리미티드를 통해 해당 사업을 진행하고 있습니다.
5. 기존 사업과의 연관성	당사의 자회사인 (주)미버스랩스와 메모리키 홀딩스 리미티드를 통해 해당 사업을 진행하고 있으므로 당사의 주된 사업에 미치는 영향은 없습니다.
6. 주요 위험	전자화폐 발행은 자체 발행하는 코인의 안정성, 급변하는 기술

사업목적	15. 인터넷 전자화폐 및 전자상품권 발행업
	과 시장 트렌드, 규제와 정책 등의 리스크가 수반됩니다.
7. 향후 추진계획	당사의 자회사인 (주)미버스랩스와 메모리키 홀딩스 리미티드를 통해 해당 사업을 진행하고 있고 현재 당사는 해당사업을 직접 영위할 계획이 없습니다.
8. 미추진 사유	당사는 신규로 추진중인 블록체인 기반의 온라인 게임에 활용할 수 있는 새로운 지불 수단을 마련하기 위해 해당 사업목적을 추가하였으나 당사의 자회사인 (주)미버스랩스와 메모리키 홀딩스 리미티드가 발행한 전자화폐를 활용하여 당사가 개발한 블록체인 기반의 온라인 게임에 활용하고 있습니다.

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

가. 연결회사의 영업부문

당사 및 연결대상 종속회사는 게임 개발 및 서비스 관련 사업과 콘텐츠 제작 사업을 주된 사업목적으로 하고 있습니다.

영업부문	대상회사	내용
게임 사업	(주)미투온	웹/모바일 게임 개발 및 서비스
	Memoriki Limited	게임 퍼블리싱
	고스트스튜디오(주)	모바일 게임 개발 및 서비스
	(주)조프소프트	TPS 슈팅 게임 개발 및 서비스
	ACE GAMING Limited	게임 퍼블리싱
콘텐츠 사업	(주)미툰앤노벨	웹툰 및 웹소설 제작/퍼블리싱
	(주)블루픽	웹툰 및 웹소설 제작
	(주)고스트스튜디오	연예 매니지먼트/드라마 제작
블록체인 기반 사업	(주)미버스랩스	블록체인 기반 플랫폼 운영 및 서비스
	MEVERSE PTE. LTD.	

※Memoriki Limited는 당사의 종속회사인 Memoriki Holdings Limited의 자회사로 당사의 100% 손자회사입니다.

※(주)미툰앤노벨은 당사의 종속회사인 고스트스튜디오(주)가 지분 70%를 소유한 종속회사로 당사의 손자회사입니다.

※(주)블루픽은 당사의 종속회사인 고스트스튜디오(주)가 지분 51%를 소유한 종속회사로 당사의 손자회사입니다.

※(주)조프소프트는 당사의 종속회사인 고스트스튜디오(주)가 지분 51%를 소유한 종속회사로 당사의 손자회사입니다.

※(주)미버스랩스는 당사의 종속회사인 고스트스튜디오(주)가 지분 56.1%를 소유한 종속회사로 당사의 손자회사입니다.

※MEVERSE PTE. LTD.는 (주)미버스랩스가 지분 100%를 소유한 종속회사입니다.

※ACE GAMING Limited는 당사의 종속회사인 Memoriki Holdings Limited의 자회사로 당사의 100% 손자회사입니다.

※(주)고스트스튜디오는 당사의 종속회사인 고스트스튜디오(주)가 지분 100%를 소유한 종속회사로 당사의 손자회사입니다.

나. 연결회사의 요약 재무현황

(단위 : 백만원)

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
매출액	108,995	112,012	109,734
영업이익	22,131	27,025	34,515
당기순이익	17,449	20,628	25,880
지배기업소유지분순이익	7,779	8,657	9,160
자산	260,841	220,653	224,200
부채	35,082	31,001	48,791

다. 사업의 개요

당사는 2010년 5월 온라인/모바일 게임 개발 및 서비스를 주 사업목적으로 설립되었습니다. 2010년 9월, 통합 온라인 소셜 포커 게임 플랫폼인 '풀팟포커(Fulpot Poker)' PC 버전을 글로벌 출시하였으며, 이어 2011년 10월, 'Fulpot Poker' 해외 Facebook 버전, 2014년 2월 'Fulpot Poker' 해외 모바일 버전을 출시하며 소셜 카지노 게임 시장에서의 영향력을 확대했습니다. 2014년 8월에는 종합 모바일 소셜카지노 게임인 '풀하우스카지노(Full House Casino)'를, 2016년 5월 'Fulpot Poker'의 국내 모바일 버전인 '풀팟홀덤'을 출시, 2017년 6월에는 '풀하우스카지노'의 중국버전인 '전자대부호'를 모바일로 차례대로 출시하며 소비자들에게 보다 다양한 소셜 카지노 게임을 제공하고 있습니다. 2022년 7월, 그룹사의 첫 NFT·P2E 게임인 포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War)를 출시하였습니다. 'Pocket Battles NFT War'는 고스트스튜디오(주)가 개발하고 당사가 퍼블리싱 하는 모바일 게임으로 (주)미버스랩스가 자체 개발한 블록체인 메인넷 '미버스(MEVerse)'를 통해 편리한 블록체인 서비스를 제공하고 있습니다.

2023년 4월 (주)그라비티 네오싸이언과 공동으로 개발하고 당사가 퍼블리싱하는 모바일 게임이자 그룹사의 두 번째 NFT·P2E 게임인 '엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)'를 출시하였습니다. '엑스 히어로즈 NFT War'는 미버스(MEVerse) 메인넷에 온보딩되어 기존 생태계와의 시너지 창출 및 더욱 다양한 블록체인 서비스를 제공하고 있습니다. 2023년 11월 글로벌 누적 다운로드 1억 3천만건 이상을 기록한 미투온 그룹의 솔리테어 IP를 기반으로 블록체인 기술을 접목한 토너먼트 P2E게임 '솔리테르 크립토 워(Solitaire Crypto W

ar)'를 글로벌 런칭하여 WEB3게임 시장에서의 경쟁력을 강화하고 있습니다. 미버스(MEVerse) 플랫폼 활성화와 생태계 확장을 위해 향후에도 다양한 NFT·P2E 게임을 선보일 예정입니다.

또한, 당사는 탄탄한 온라인 및 모바일 게임 개발 역량을 기반으로 사업 영역을 넓히고, 글로벌 전략적 기업 인수를 통한 온라인 및 모바일 게임 산업의 확장 기회를 모색하고 있습니다. 이의 일환으로 2012년 12월 홍콩, 대만, 싱가포르, 말레이시아 등에서 온라인 및 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있는 Memoriki Holdings Limited의 지분 전량을 인수해 개발 뿐만 아니라 퍼블리싱 사업을 모두 영위하게 되었습니다. 2017년 11월에는 북미와 유럽시장의 경쟁력 강화 및 당사와의 시너지 극대화를 위하여 고스트스튜디오(주)를 인수하였습니다. 보고서 제출일 현재 당사는 당사의 주요 종속회사인 고스트스튜디오(주)를 통해 (주)미툰앤노벨, (주)조프소프트, (주)미버스랩스, (주)블루픽, (주)고스트스튜디오 등 활발한 M&A를 진행 하였으며, 개발 역량 향상과 시장확대를 위해 M&A등 적극적인 활동을 이어나가고 있습니다.

[서비스 현황]

날짜	게임명	구동 디바이스	비고
2010.09	풀팟홀덤(Fulpot Poker)	PC	국내(풀팟홀덤) 및 해외
2011.10	풀팟포커(Fulpot Poker)	Web(페이스북)	해외
2014.02	풀팟포커(Fulpot Poker)	Mobile	해외
2014.08	풀하우스 카지노(Full House Casino)	Mobile, Web(Facebook)	해외
2015.06	클래식 베가스 카지노(Classic Vegas Casino)	Mobile, Web(Facebook)	해외
2015.12	솔리테르(Solitaire)	Mobile	국내 및 해외
2016.05	풀팟홀덤(Fulpot Poker)	Mobile	국내
2017.06	전자대부호	Mobile	중국
2018.02	브이알 카지노(VR Casino), 텍사스 홀덤 포커 브이알(Texas Holdem Poker VR)	Oculus	해외
2018.10	트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)	Mobile	국내 및 해외
2021.12	포켓 배틀스(Pocket Battles)	Mobile	국내 및 해외
2022.05	솔리테르 씨 라이프(Solitaire Sea Life)	Mobile	국내 및 해외
2022.07	포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War)	Mobile	해외
2023.04	엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)	Mobile	해외
2023.11	매치 트리플 마스터 3D(Match Triple Master 3D)	Mobile	국내 및 해외

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 제품 등의 현황

[미투온 주요 제품 라인업]

게임 구분	풀팟홀덤 (Fulpot Poker)	풀하우스카지노 (Full House Casino)		포켓배틀스 NFT 워 (Pocket Battles NFT War)	엑스 히어로즈 NFT 워 (X Heroes NFT War)	솔리테르 크립토 워 (Solitaire Crypto War)
		풀하우스카지노 (Full House Casino)	전자대부호			
서비스 지역	전 세계 서비스	전 세계 서비스	중국	전 세계 서비스		
출시시점	2010.09 PC 다운로드 버전 런칭 2014.03 해외 모바일 버전 런칭 2016.05 국내 Google Playstore "풀팟홀덤" 런칭 2018.02 풀팟홀덤 VR버전 "Texas Holdem Poker VR" 런칭 2019.09 국내 Apple Appstore "풀팟홀덤" 런칭	2014.08 런칭 2018.02 Full House Casino VR 버전 "VR Casino" 런칭	2016.11 베타버전 런칭 2017.06 정식 런칭	2022.07 런칭	2023.04 런칭	2023.11 런칭
장르	온라인, 모바일 마인드스포츠	모바일 소셜카지노 게임	모바일 소셜카지노 게임	캐주얼 전략 배틀 NFT P2E 게임	수집형 턴제 전략 RPG NFT P2E 게임	캐주얼 카드 토너먼트 P2E게임
플랫폼	PC, Google Playstore, Apple Appstore, Oculus Market, Google Daydream Market	Google Playstore, Apple Appstore, Galaxy Store, Facebook, Oculus Market	Tencent, Baidu, 360 등	Google Playstore, Apple Appstore	Google Playstore, Apple Appstore	Google Playstore, Apple Appstore

[고스트스튜디오(주) 주요 제품 라인업]

게임 구분	클래식 베가스 카지노 (Classic Vegas Casino)	솔리테르 (Solitaire)	트라이픽스 저니 (Tripeaks Journey)	포켓 배틀스 (Pocket Battles)	솔리테르 씨 라이프 (Solitaire Sea Life)	매치 트리플 마스터 3D (Match Triple Master 3D)
서비스 지역	전 세계 서비스	전 세계 서비스	전 세계 서비스	전 세계 서비스	전 세계 서비스	전 세계 서비스

게임 구분	클래식 베가스 카지노 (Classic Vegas Casino)	솔리테르 (Solitaire)	트라이픽스 저니 (Tripeaks Journey)	포켓 배틀스 (Pocket Battles)	솔리테르 씨 라이프 (Solitaire Sea Life)	매치 트리플 마스터 3D (Match Triple Master 3D)
출시시점	2015.06 런칭	2015.09 런칭	2018.10 런칭	2021.12 런칭	2022.05 런칭	2023.11 런칭
장르	온라인 및 모바일 소셜카지노 게임	모바일 캐주얼 게임	모바일 캐주얼 게임	모바일 캐주얼 게임	모바일 캐주얼 게임	모바일 캐주얼게임
플랫폼	Google Play, Apple Appstore, Facebook, Amazon Appstore, Window Appstore	Google Play Apple Appstore				

① 풀팟홀덤(Fulpot Poker)

'풀팟홀덤(Fulpot Poker)'은 포커 종목의 한 종류인 '텍사스 홀덤'을 온라인과 모바일로 구현한 게임입니다. 현재 국내에는 당사가 직접 서비스 하는 '풀팟홀덤(Fulpot Poker)'의 PC 버전과 모바일 버전이 출시되어 있으며, 해외 이용자를 위해 당사의 100% 손자회사인 Memoriki Limited를 통해 '풀팟홀덤(Fulpot Poker)'의 PC버전, Mobile 버전 등을 서비스 하고 있습니다. 이와 함께 2018년 2월부터 Oculus와 Google Daydream Market을 통해 '풀팟홀덤(Fulpot Poker)'의 VR 버전인 'Texas Holdem Poker VR'을 서비스하고 있습니다.

동 게임들은 타사의 게임과 달리 토너먼트 방식을 추가하여 단순한 카드게임을 넘어 '마인드스포츠'로서의 새로운 게임영역을 개척하고 있습니다. 또한 '풀팟홀덤(Fulpot Poker)'는 해외시장을 공략하기 위해 2014년 10월에 '오마하 홀덤', 2015년 2월에는 '오픈페이스차이니즈포커(OFC Poker)'를 개발하였습니다.

'풀팟홀덤(Fulpot Poker)'은 2010년 9월 국내 PC버전 출시에 이어 국내 안드로이드 버전을 2016년 5월 출시하였으며, 2019년 9월 국내 Apple Appstore에 출시하였습니다. 국내에서 최초로 선보이는 토너먼트 모드를 통해 실제 대회에 참가한 것 같은 기분을 느낄 수 있으며, 모바일 마인드 스포츠 시장 개척 및 텍사스 홀덤 저변 확대에 나서고 있습니다.

주요 게임	

주요 게임



폴팟홀덤-로비



폴팟홀덤-텍사스홀덤



폴팟홀덤-오마하홀덤



토너먼트모드

② 풀하우스카지노(Full House Casino)

2014년 8월 런칭 후 해외 시장에 서비스 하고 있는 '풀하우스카지노(Full House Casino)'는 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임입니다. 동 게임은 보고서 기준일 현재 슬롯게임과 소셜블랙잭, 소셜바카라, 소셜룰렛, 소셜빙고 등 테이블 게임을 비롯하여 140여 개의 다양한 게임을 제공하고 있습니다. 동 게임은 아시아시장(일본, 대만, 홍콩, 말레이시아, 싱가포르 등)을 중심으로 지속적인 성장세를 보이고 있습니다. 풀하우스카지노는 단순한 카지노 게임을 즐기는 것을 넘어서 나의 랭킹 확인, 친구에게 자랑, 초대, 방문 할 수 있는 시스템을 통해 유저들에게 다방면의 몰입요소를 제공합니다. '풀하우스카지노' 앱 내의 주요 게임은 아래와 같습니다.

주요 테이블 게임

--	--

주요 테이블 게임



비디오포커



소셜바카라



소셜블랙잭



소셜식보



소셜빙고



소셜룰렛

주요 슬롯 게임



Wheel of Jackpot Slot



Pirate Slot



Candy Break Slot



Golden Dragon Slot



주요 슬롯 게임	
Sea Story Slot	Wild Africa Slot

③ 포켓 배틀스 NFT 워(Pocket Battles NFT War)

2022년 7월 글로벌 출시 이후 서비스 하고 있는 'Pocket Battles NFT War'는 미투온 그룹의 IP(지적재산권)를 활용한 첫 캐주얼 전략 배틀 NFT/P2E 모바일 게임으로 2021년 12월 글로벌 출시한 포켓배틀스를 자체 블록체인 메인넷 '미버스'에 온보딩해 NFT/P2E 글로벌 버전으로 새롭게 출시하였으며 우리나라와 중국을 제외한 해외 전 지역에서 안드로이드와 애플 운영체제로 서비스되고 있습니다. Pocket Battles NFT War는 다양한 영웅과 용병 캐릭터를 수집하고 육성하여 자신만의 강력한 부대를 만들어 전투를 하는 게임으로 기존 포켓 배틀스에 게임 유틸리티 토큰인 '미버스 플레이 토큰(MPL)'이 도입되어 유저는 게임 플레이를 통해 '포켓스톤(PKS)'이라는 게임 내 재화 아이템을 획득하고, 이를 미버스 플레이 토큰(MPL)으로 교환할 수 있으며, 탈중앙화거래소인 미버스텍스에서 미버스 플레이 토큰(MPL)을 'USDC(US달러 코인)'로 교환할 수 있어 게임의 재미와 몰입도를 한층 강화했습니다. 게임의 주요 모습은 아래와 같습니다.

포켓 배틀스 NFT 워(Pocket Battles NFT War)	

포켓 배틀스 NFT 워(Pocket Battles NFT War)



포켓 배틀스 NFT 워 오프닝화면



포켓 배틀스 NFT 워 로비화면

포켓 배틀스 NFT 워(Pocket Battles NFT War)



포켓 배틀스 NFT 워 캠페인 화면



포켓 배틀스 NFT 워 챔피언십 화면

④ 클래식 베가스 카지노(Classic Vegas Casino)

2015년 6월 정식 런칭 후 북미 시장을 중심으로 서비스 하고 있는 'Classic Vegas Casino'는 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임입니다. 동 게임은 현재 다양한 클래식 스타일 슬롯 게임을 서비스 하고 있습니다. 동 게임은 북미와 유럽을 중심으로 지속적인 성장세를 보이고 있습니다. 'Classic Vegas Casino'는 단순한 카지노 게임을 즐기는 것을 넘어서 나의 랭킹

확인, 친구에게 자랑, 초대, 방문 할 수 있는 소셜시스템을 통해 유저들에게 다방면의 몰입 요소를 제공합니다. 앱 내의 주요 게임은 아래와 같습니다.

주요 슬롯 게임



Fire 777 5lines slot



100-yard Fever slot



Super Magnet slot



Violet Valentine slot

주요 슬롯 게임



Triple Wheel Deluxe slot



Crazy Derby slot

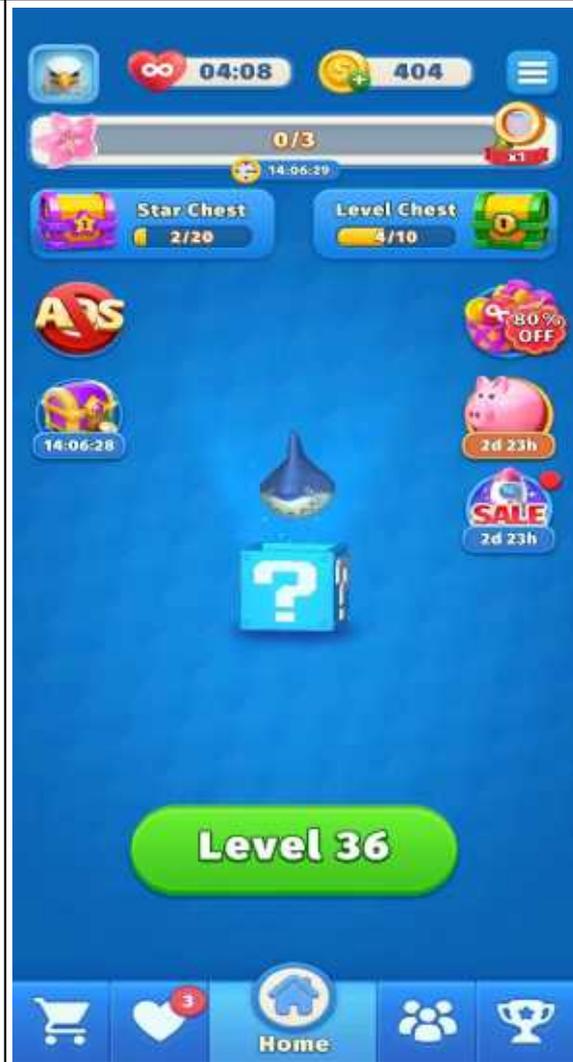
⑤ 매치 트리플 마스터 3D(Match Triple Master 3D)

2023년 11월 정식 런칭 후 구글플레이와 앱스토어에서 각각 4.8, 4.9의 높은 평점을 기록한 캐주얼 퍼즐 게임입니다. 전 세계적으로 사랑받는 매치3 장르의 게임으로 3개의 같은 모형을 맞추어 없애는 방식으로 진행되며 레벨이 높아질수록 난이도가 상승합니다. 과일, 야채, 케이크 등 친근한 이미지의 고품질 3D 모형의 느낌을 살리고, 누구나 쉽게 즐길 수 있는 쉬운 조작법과 매치3 퍼즐 특유의 재미요소를 담아낸 것이 특징입니다.

매치 트리플 마스터 3D(Match Triple Master 3D)



매치 트리플 마스터 3D



매치 트리플 마스터 3D

⑥ 솔리테르(Solitaire)

2015년 9월 정식 런칭 후 전세계에 서비스 하고 있는 Solitaire는 카드를 나열하는 캐주얼 클래식 카드 게임입니다. Solitaire는 일일 방문자 250만명, 월간 방문자 750만 명 이상의 트래픽을 바탕으로 광고 매출을 발생시키고 있으며, 안정적인 수익 창출이 가능한 제품입니다. Solitaire는 미국, 영국, 캐나다, 일본, 러시아 등 전세계 다양한 국가에서 카드카테고리 상위권을 차지하고 있습니다. 게임의 주요 모습은 아래와 같습니다.

솔리테르(Solitaire)	

솔리테르(Solitaire)	
	
솔리테르(Solitaire)	솔리테르(Solitaire)
	
솔리테르(Solitaire)	스파이더 솔리테르(Spider Solitaire)

⑦ 트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)

2018년 10월 정식 런칭 후 전세계에 서비스 하고 있는 Tripeaks Journey는 캐주얼 카드 게임입니다. Tripeaks Journey는 새로운 형태의 Solitaire이며, 전세계에 서비스 하고 있습니다 . Tripeaks Journey는 단순히 카드 게임 즐기는 것을 넘어서 친구에게 자랑, 초대, 경쟁 할 수 있는 소셜시스템을 통해 유저들에게 다방면의 몰입요소를 제공합니다. 게임의 주요 모습은 아래와 같습니다.

트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)	

트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)	
	
트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)	트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)
	
트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)	트라이픽스 저니(Tripeaks Journey)

⑧ 엑스 히어로즈 NFT 워(X Heroes NFT War)

2023년 4월 그라비티 네오싸이언과 당사가 공동으로 개발하고 당사가 퍼블리싱한 'X Heroes NFT War'는 자체 블록체인 메인넷 '미버스'에 온보딩된 두 번째 NFT/P2E 게임입니다. 총 300여 종의 영웅을 수집하고 유형, 스탯 등을 고려해 진영을 구축하여 다양한 난이도의 스테이지를 전략적으로 클리어해 나가며, 아레나와 챔피언십에서의 PvP 시스템을 통해 다른 유저들과 경쟁할 수 있습니다. 유저는 게임 플레이를 통해 미버스 생태계의 게임 재화인 '미버스 플레이 토큰(MPL)'을 획득하고 탈중앙화거래소인 미버스텍스에서 다양한 재화로 교환할 수 있으며, 자신의 영웅을 NFT화 하여 미버스텍스에서 거래할 수 있어 영웅 수집과 육성의 재미를 한껏 높였습니다. 게임의 주요 모습은 아래와 같습니다.

엑스 히어로즈 NFT 워(X Heroes NFT War)	

엑스 히어로즈 NFT 워(X Heroes NFT War)



엑스 히어로즈 NFT 워 메인 로비



엑스 히어로즈 NFT 워 영웅육성 화면



엑스 히어로즈 NFT 워 PVP



엑스 히어로즈 NFT 워 PVP



엑스 히어로즈 NFT 워 스테이지 전투



엑스 히어로즈 NFT 워 스테이지 전투

나. 주요 제품 등의 가격 변동 추이

최근 모바일 게임의 수익모델 방식은 유료로 다운로드 하는 유료 판매방식보다는 무료 배포 후 게임 내에서의 결제를 유도하는 인앱결제 방식이 일반적 입니다. 일회성 과금으로 끝나는 유료 판매방식에 비해 게임 내 아이템 결제 방식은 지속적인 업데이트와 아이템 중

류 확대 등으로 사용자로 하여금 지속적인 구매를 유도할 수 있습니다. 당사가 게임 내에서 판매하는 아이템의 가격 변동은 신규 아이템의 출시로 새로운 가격의 아이템이 생기는 경우를 제외하면 매우 적습니다.

당사가 서비스 중인 주요 게임 내의 아이템 가격은 다음과 같습니다.

구분	풀팟홀덤(Fulpot Poker)		풀하우스카지노		포켓 배틀스 NFT 워 Pocket Battles NFT War)	엑스 히어로즈 NFT 워 (X Heroes NFT War)	클래식 베가스 카지노 (Classic Vegas Casino)	트라이픽스 저니 (Tripeaks Journey)	매치 트리플 마스터 3D (Match Triple Master 3D)
			Full House Casino	전자대부호					
서비스 지역	국내	해외	해외	중국	해외	해외	해외	국내 및 해외	국내 및 해외
구동 디바이스	PC, Mobile	Mobile, VR	Mobile, Web, VR	Mobile	Mobile	Mobile	Web, Mobile	Mobile	Mobile
가격 범위	2,000 ~ 99,900원	USD 0.99 ~ 99.99	USD 0.99 ~ 99.99	¥6~¥648	USD 0.99 ~ 99.99	USD 0.99 ~ 99.99	USD 2.99 ~ 99.99	USD 1.99 ~ 99.99	USD 1.99 ~ 99.99

3. 원재료 및 생산설비

게임 산업에서 가장 중요한 자원은 인력이라고 볼 수 있습니다. 게임 제작을 위해서는 대규모 설비투자가 반드시 수반되지는 않으며, 설비투자는 게임 제작을 위한 PC, 서버, 휴대 단말기, 게임엔진 정도로 국한됩니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

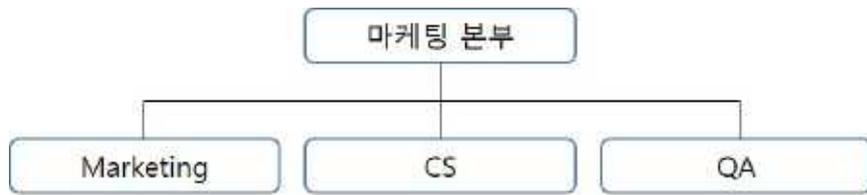
매출 지역	제14기	제13기	제12기
수출	93,544	105,181	106,213
내수	15,451	7,520	3,521
합 계	108,995	112,700	109,734

※연결기준입니다.

나. 판매조직

당사는 국내와 해외의 판매조직을 구분하여 운영하고 있습니다. 풀팟홀덤(Fulpot Poker)의 국내 서비스는 당사에서 직접 판매조직을 운영하고 있으며, 풀팟홀덤(Fulpot Poker)과 풀하우스카지노(Full House Casino)의 해외 서비스는 100% 손자회사인 Memoriki Limited를 통해 운영하고 있습니다. 한편, 2022년 7월 출시한 포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War)와 2023년 4월 출시한 엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)는 당사에서 직접

판매조직을 운영하고 있습니다.



국내판매조직



해외판매조직

다. 판매경로

당사가 서비스하는 게임의 국내 시장 퍼블리싱은 당사에서 직접 수행하고 있으며, 포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War), 엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)를 제외한 해외 제공 서비스는 100% 손자회사인 Memoriki Limited를 통해 퍼블리싱 하고 있습니다. 자회사인 고스트스튜디오(주)가 서비스하고 있는 클래식 베가스 카지노(Classic Vegas Casino), 솔리테르(Solitaire), 트라이픽스 저니(Tripeaks Journey) 등 모든 게임은 고스트스튜디오(주)에서 자체 개발 및 퍼블리싱 하고 있습니다.

구분		서비스 지역	구동 디바이스	판매경로
미투온 서비스	풀팟홀덤(Fulpot Poker)	국내	PC	웹사이트 (http://www.fulpot.com)
			Mobile	Google Playstore, Apple Appstore
		해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore,
			VR	Oculus Market, Google Daydream Market
	풀하우스카지노 (Full House Casino)	해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore, Galaxy store
			Web	Facebook
			VR	Oculus Market
	전자대부호	중국	Mobile	Tencent, Baidu, 360 등
포켓 배틀스 NFT War (Pocket Battles NFT War)	해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore	
엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)	해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore	
솔리테르 크립토 워(Solitaire Crypto War)	해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore	
클래식 베가스 카지노 (Classic Vegas Casino)	해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore, Amazon Appstore, Window Appstore	
		Web	Facebook	

구분	서비스 지역	구동 디바이스	판매경로	
고스트스튜디오(주) 서비스	솔리테르 (Solitaire)	국내 및 해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore
	트라이픽스 저니 (Tripeaks Journey)	국내 및 해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore
	포켓 배틀스 (Pocket Battles)	국내 및 해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore
	솔리테르 씨 라이프 (Solitaire Sea Life)	국내 및 해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore
	매치 트리플 마스터 3D (Match Triple Master 3D)	국내 및 해외	Mobile	Google Playstore, Apple Appstore

라. 판매전략

구분	전략	내용
풀팟홀덤 (Fulpot Poker)	주요 연령층 공략 마케팅	- 주요 이용자 연령층인 20~30대 타겟 마케팅을 위해 다양한 SNS마케팅 진행 - Facebook과 인스타그램 네이버 공식 카페 등을 통한 마케팅 실시
	오프라인 장재 고객 마케팅	- 2014년 '풀팟 Team Pro'를 창단, APT(아시아포커투어), WPT(월드포커투어)등 국제 홀덤대회에 참가하여 당사 브랜드를 오프라인에서 홍보 - 오프라인에서의 마케팅 대상은 홀덤 포커의 매니아층에 속하여 당사의 서비스에 유입될 경우 높은 객단가를 보임 - 전세계의 많은 플레이어, 잠재적 이용자들이 모인 대회에서의 오프라인 마케팅 활동과 출전 선수들의 대회 우승 등을 통하여 '풀팟' 브랜드를 전세계에 홍보
	해외 이용자 유치 마케팅	- 전세계 이용자들을 위한 다양한 언어 서비스 제공 (업계 최초 '오픈페이스 차이니스 포커(OFC Poker) 개발(2015))
풀하우스카지노 (Full House Casino)	Localized 마케팅	-주 이용자인 일본, 홍콩, 대만, 싱가포르, 말레이시아 등의 이용자들을 대상으로 Localized된 온/오프라인 마케팅을 진행 - Facebook, 인앱배너광고, EDM, 게임쇼 참가 등 다양한 온/오프라인 마케팅
포켓 배틀스 NFT War (Pocket Battles NFT War) 엑스 히어로즈 NFT War (X Heroes NFT War)	해외 이용자 유치 마케팅	- 전세계 이용자들을 위한 다양한 언어 서비스 제공 - MPL 토큰의 미버스(MEVerse) 생태계 내 여러 게임들간 상호화로 이용자 편의제공 및 재유치
클래식 베가스 카지노 (Classic Vegas Casino)	Localized 마케팅	- 다양한 Slots 및 Solitaire 게임 출시로 유저들의 니즈 만족 - 주 타겟 시장인 북미 시장에서 가장 효과적으로 마케팅을 수행할 수 있는 방식인 SNS 마케팅과 함께 게임 내 광고를 진행
솔리테르 (Solitaire)		
트라이픽스 저니 (Tripeaks Journey)	Localized 마케팅	- 대표적인 Tripeaks Journey 게임을 서비스 하며 직접 마케팅을 수행 - 주 타겟층을 유효하게 마케팅을 수행할 수 있는 방식인 SNS 마케팅과 함께 게임 내 광고를 진행

마. 수주 현황

당사가 영위하는 사업은 수주사업이 아니므로 해당사항이 없습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

가. 시장위험

(1)외환위험

연결실체는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 홍콩달러화, 미국

달러화, 위안화, 유로화 및 대만신타이완달러화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 외화금융자산 및 외화금융부채(내부거래 제거전)는 다음과 같습니다.

(원화단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
HKD	10,365,634	802,258	23,137,788	186,674
USD	1,304,105	348,750	1,190,094	790,526
CNY	726,561	-	4,749,468	1,465,142
EUR	63,141	-	199,836	-
NTD	19,380	1,579	16,373	2,577
기타	18,576	-	307,714	-

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율이 10%변동할 경우, 연결실체의 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분		세전 손익에 대한 영향	
		제 14(당) 기	제 13(전) 기
HKD	상승시	956,338	2,295,111
	하락시	(956,338)	(2,295,111)
USD	상승시	95,535	39,957
	하락시	(95,535)	(39,957)
CNY	상승시	72,656	328,433
	하락시	(72,656)	(328,433)
EUR	상승시	6,314	19,984
	하락시	(6,314)	(19,984)
NTD	상승시	1,780	1,380
	하락시	(1,780)	(1,380)
기타	상승시	1,858	30,771
	하락시	(1,858)	(30,771)

(2) 가격위험

연결실체는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 비상장주식을 포함하는 지분증권 및 신탁지분 등에 투자하고 있으며, 연결실체는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있습니다. 당기말 현재 당사의 지분증권투자(종속 및관계기업 제외) 및 신탁지분은 없습니다.

(3) 이자율 위험

이자율위험은 시장금리변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치)위험과 투자 및 재무활동으로부터 발생하는 이자수익·비용의 현금흐름이 변동될 위험으로 정의할 수 있습니다.

한편, 당기말 현재 이자율 변동에 노출된 금융상품은 없습니다.

나. 신용위험

신용위험은 회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품 으로부터 발생하고 있습니다.

금융기관의 경우, 신용등급이 우수한 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

보고기간종료일 현재 연결실체의 신용위험에 대한 최대 노출정도는 금융자산의 장부금액과 동일합니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
현금성자산(*)	39,060,921	81,554,923
단기금융상품	30,449,853	3,348,765
당기손익-공정가치측정금융자산	151,199	-
매출채권및기타채권	9,953,082	7,948,790
기타유동금융자산	4,454,574	376,611
기타비유동금융자산	13,899,239	9,445,370

(*) 현금시재액을 제외한 금액입니다.

다. 유동성위험

연결실체는 유동성에 대한 예측을 항상 모니터링하여 영업 자금 수요를 충족시키고 있습니다. 유동성에 대한 예측 시에는 연결실체의 자금조달계획, 약정 준수, 연결실체 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항이 있는 경우 그러한 요구사항을 고려하고 있습니다.

연결실체는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결실체의 금융부채를 잔여 만기에 따라 구분한 유동성은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름			
		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	5,913,156	5,913,156	-	-	5,913,156
차입금	121,487	121,487	-	-	121,487
리스부채	1,975,298	1,003,944	1,133,806	-	2,137,750
전환사채	18,586,350	19,143,941	1,722,992	-	20,866,933
합 계	26,596,291	26,182,528	2,856,798	-	29,039,326

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름			
		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	5,660,569	5,660,569	-	-	5,660,569
차입금	423,800	430,242	-	-	430,242
리스부채	2,099,312	1,899,362	275,178	-	2,174,540
전환사채	18,045,000	18,586,350	2,280,582	-	20,866,932
합 계	26,228,681	26,576,523	2,555,760	-	29,132,283

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 연결실체가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

라. 신용건전성 위험

외부 신용등급 또는 거래 상대방의 부도율에 대한 역사적 정보를 참조하여 연체 및 손상되지 않은 금융자산의 신용 건전성을 측정했습니다.

(단위 : 천원)

매 출 채 권	제 14(당) 기	제 13(전) 기
외부신용등급이 없는 거래상대방	-	-
Group1	-	-

매 출 채 권	제 14(당) 기	제 13(전) 기
Group2	8,954,426	7,608,021
Group3	-	-

Group 1 - 새로운 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 2 - 과거 부도경험이 없는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 3 - 과거 부도경험이 있는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 이상)로 채무불이행 위험이 해소됨.

마. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

보고기준일(2023.09.30) 현재 해당 사항이 없습니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요 계약 등

당사는 북미 시장의 경쟁력 강화 및 시너지 극대화를 위하여 2017년 11월 29일 고스트스튜디오(주)의 지분 50.1%를 인수하는 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	세부내용
계약상대방	YummyApps Limited
계약의 목적	- 북미와 유럽시장을 타겟으로 하고 있는 고스트스튜디오(주)의 인수를 통해 북미와 유럽시장에서의 경쟁력 강화 및 당사와의 시너지 효과 창출
계약 내용	-고스트스튜디오(주)의 지분 50.1%취득
계약체결 시기 및 계약기간	- M&A 계약 체결일 : 2017년 11월 29일 - M&A 대금 지급일 1) 1차 지급 : 2017년 11월 29일 USD 25백만 지급 2) 2차 지급 : 2018년 03월 02일 USD 25백만 지급 3) 3차 지급 : 2018년 및 2019년 목표 실적 달성 여부에 따라 최대 USD 20백만 추가 지급
계약금액 및 대금 수수 방법	- 계약금액 : M&A 대금 50백만달러(2018년 03월 지급 완료) 및 2년간 연간 성과에 따른 추가 대금(2018년, 2019년 목표실적 달성 여부에 따라 최대 20백만달러)

※당사는 2017년 YummyApps Limited로부터 종속기업인 고스트스튜디오(주)의 지분 50.1

%를 취득하면서 고스트스튜디오(주)의 향후 2개년(2018년 및 2019년)의 각 회계연도별로 조정후 당기순이익의 일정기준을 충족하는 경우 피취득자의 이전소유주에게 추가적으로 현금을 지급해야 하는 조건부대가 및 우선배당의 약정을 체결하였습니다.

고스트스튜디오(주)는 2019년 04월 주주총회를 통하여 YummyApps Limited에게 USD 20백만을 우선배당으로 지급하였으며, 2019년 10월 당사는 2018년 실적에 따라 확정된 조건부대가 중 일부인 USD 2백만(선지급 할인율 1.25% 적용, 실지급 USD 1.975백만)을 선지급 하였습니다.

또한 2020년 04월 17일에는 2018년 및 2019년 실적에 따라 확정된 조건부대가 중 2019년 10월 선지급한 USD 2백만 달러를 제외한 잔여 조건부대가 USD 18백만을 지급하여 3차 지급까지 모든 인수대금의 지급을 완료하였습니다.

나. 연구개발활동

1) 연구개발조직

당사는 연구개발활동을 담당하는 연구소를 통해 온라인과 모바일 게임 개발 및 기획 디자인 등 관련 제반 기술에 대해 연구 및 개발을 전담하고 있습니다.

2) 연구개발 인력 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 명)

구분	직위	기초	증가	감소	기말
2021년도	연구소장	1	-	-	1
	연구원	9	-	1	8
	계	10	-	1	9
2022년도	연구개발인력	9	-	4	5
2023년도	연구개발인력	5	3	0	8

※상기 연구개발 인력은 종속기업을 포함하지 아니한 당사의 연구개발인력입니다.

※2021년 12월 30일, 당사 연구소는 폐쇄되었으며 이에 따라 2022년도부터는 연구개발인력으로 기재하였습니다.

3) 연구개발비용

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분		2023년도 제14기	2022년도 제13기	2021년도 제12기
자산 처리	원재료비	-	-	-
	인건비	-	-	-
	감가상각비	-	-	-
	위탁용역비	-	-	-
	기타 경비	-	-	-
	소계	-	-	-
비용 처리	제조원가	826	701	599
	판관비	303	395	128
합계 (연구개발비/매출액 비율)		1,129 (1.04%)	1,096 (0.97%)	727 (0.66%)

※ 상기 연구개발비용은 연결기준입니다.

4) 연구개발분야

적용 게임	적용 기술	개발정보	연구개발기간
Full House Casino, Fulpot Poker	차세대 웹 표준 'HTML5'	차세대 웹 표준 'HTML5'를 이용한 웹게임의 성능 향상 15년부터 해당 기술에 대한 기술개발을 진행했으며, 16년 2분기 Web 게임에 HTML5 적용	2015.08~완료
	TCP/API 가속화 기술도입	전세계 사용자가 게임을 즐길 때 빠른 서버 반응을 구현하기 위해 TCP/API 가속화 기술을 도입.	2016.01~적용 중
	스마트 케어 시스템 최적화	이용자가 게임을 지속적으로 즐기고 흥미를 느낄 수 있도록 상황에 따른 다양한 케어 시스템 적용	2015.10~적용 중
	UNITY를 이용한 멀티플랫폼 지원	UNITY를 이용해 하나의 소스로 Android, IOS, Web Player를 이용 한 Facebook Web 게임을 서비스 스마트 TV, Amazon 간들파이어 Windows Phone 버전 서비스 예정	2013.12~적용 중
	운영 관리 시스템	이용자가 게임을 즐기면서 행하는 주요 활동을 모니터링 할 수 있는 관리자 페이지 관리자 페이지에서 보여주는 데이터를 바탕으로 각종 이벤트와 게임 최적화 작업	2014.10~적용 중
	다양한 플랫폼 지원 기능	UNITY를 이용해 기존 소스를 확장해 다양한 플랫폼에 서비스 가능하도록 구현	2019.04~완료

적용 게임	적용 기술	개발정보	연구개발기간
Full House casino	Game Server 접속 relay 서버 개발	서비스 중인 수십개의 게임 서버에 접속하는 통로를 단일화하기 위한 중계 서버 개발, 보안 강화	2019.11~적용 중
	Bundle 관리 기술	UNITY의 Bundle 관리 기술의 편의성 증대 및 기능 확장을 위한 기술 개발	2018.01~적용 중
	Service Broker 기능을 활용한 데이터 수집 및 처리 기술	MS SQL Server의 Service Broker 기능을 활용하여 사용자 게임 데이터 수집 및 처리 해당 데이터 분석 및 활용으로 게임 서비스 개선	2017.01~적용 중
	모바일 게임의 on/offline play 연속성 유지 기술	모바일 게임이 on/offline이 되더라도 사용자 play 경험에 문제가 없도록 연속성을 유지하는 클라이언트/서버 기술 개발	2017.01~적용 중
Fulpot Poker		사이버오로 개인정보동의 패치	21.12.01~22.01.06
		토너 상금 정보 불일치 및 페북 로그인 개선	22.01.03~22.01.10
		수익화 광고 SDK 업데이트	22.02.07~22.02.25
		우편함 로직 개선	22.03.07~22.03.16
		유니티 업그레이드 및 최적화, 개발 구조 변경 작업	21.10.01~22.10.31
		애플 계정 삭제 시스템 개발	22.04.21~22.06.30
		FOOP 토너먼트 생성 및 운영	22.05.30~22.06.26
		웹보드 규제안 변경 대응 작업 진행 월 결제한도 70만원으로 상향 1회 손실한도 7만원 상당 게임머니로 적용	22.06.13~22.06.30
		안드로이드 결제 라이브러리 v4 버전 업그레이드	22.10.01~22.11.01
		웹 결제 보안을 위한 TLS 1.2 적용	22.12.01~22.12.16
		동시에 3개 테이블을 진행할 수 있는 '멀티 테이블' 기능 업데이트	21.10.01~23.01.13
		이미지 다운로드, 친구 로딩 속도 개선 등 게임 최적화에 대한 연구 내용 적용	23.01.02~23.03.31
		광고 유입 및 자연 유입 유저들의 효과를 측정하기 위한 트래킹 툴 이벤트 연동 적용	23.02.07~23.03.31
		WFP 전용 테이블 제작 및 전용 이벤트 진행	23.03.02~23.03.29
		500만/1,000만 최상위 홀덤 게임 채널 신규 추가	23.03.20~23.03.27
		애플 앱스토어 신규 가격 변동 정책에 따른 상품 가치 변경	23.03.20~23.03.27
		텍사스홀덤과 오마하의 블라인드에서 레이크랩 상황 조절 적용	23.04.06~23.04.18
		환율 변동에 따른 앱스토어 가격 정책 변경으로 상품 변경	23-04.10~23.05.02
		애플 앱스토어 결제 이슈 해결 및 데이터베이스 최적화를 위한 연구내용 적용 인게임 폰트 변경	23.04.01~23.06.30
		500만/1,000만 최상위 오마하 게임 채널 신규 추가	23.04.06~23.04.14
		소셜 기능 강화를 위한 족자 및 채팅 시스템 추가	23.05.03~23.07.06
		토너먼트 정보 출력 개선, 핸드 히스토리 노출 개선	23.07.07~23.07.10
		플랍 단계 카드 뒤집어 지는 연출 개선 올인 오어 폴드의 올인 선택 타이밍 변경 베팅 차례 자동 베팅 니 출력 적용 토너먼트 블라인드 개선	23.07.26~23.09.01

적용 게임	적용 기술	개발정보	연구개발기간
		테이블 인원 6인 테이블로 적용 (홀덤,오마하,앤티홀덤) 자리비움, 빅블라인드 대기 버튼 적용 토너먼트 순위 갱신 방식 개선	
		멀티 테이블 링게임 접속 안정화, 페이스북 로그인 안정화	23.09.02~23.09.15
		풀팟홀덤 for Onestore 개발, 신규 마켓 서비스용 게임 개발	23.09.14~진행중
		인게임 프로필 정보 상시 공개, 신규 유저 출석 보상 내용 변경	23.10.10~23.10.25
		네트워크 순간 시 재접속 처리 로직 변경	23.11.01~23.11.16
		홀덤, 오마하 블라인드 최대 바이인 100BB 로 통일 토너먼트 랭킹 정보 출력 방식 개선 핸드히스토리에서 상대방 카드 확인 기능 추가	23.11.06~23.11.22
		게임 무단이탈 방지 로직 적용	23.12.04~23.12.15
		풀팟홀덤 신규마켓 원스토어 버전, 게임물관리위원회 등급분류 심의통과	23.10.10~23.11.30
		2.1.4 ~ 2.1.45 버전 업데이트	20.12.14~22.03.28
		Pet 시스템 추가 / 시즌형 이벤트 시스템 'Kingdom of Pets' 개발 : Pet 성장 아이템 드롭 기능 개발, Pet 캐릭터 획득 및 성장 기능 개발, 시즌 별 진행 기능 개발	21.11.01~22.05.04
라이브케어 업데이트	21.1.46 버전 업데이트 : 신규 게임 'Mega Bingo Deluxe Slot' 추가, 로비 Shuffle Play 기능 개발, 스토어 평점 유도 팝업 노출 조건 개선, 상단 UI SHOP, SALE 노출 기능 개선, iOS 15 SDK 버전 업데이트 적용 (Xcode 13), 신규 디자인 Appicon 제작/적용	22.03.21~22.05.30	
	2.1.47~2.1.56 버전 업데이트	22.05.10~22.08.01	
	신규 게임 'Fu vs Fu Showdown Slot' 추가	22.05.10~22.06.20	
	인게임 계정 삭제 시스템 추가		
	신규 게임 'JACKPOT TOWER LINK Slot' 추가, 신규 PET 세트 1종 추가	22.06.14~22.07.12	
	신규 게임 'Full House Party Slot' 추가 FHC Ranking 시스템 추가	22.07.01~22.08.01	
	2.1.57~2.1.70 버전 업데이트	22.07.26~22.12.07	
	신규 게임 'God of Wealth Mystery Link Slot' 추가 이벤트 공용 Jackpot 스킵 기능 추가 전체 이벤트 진행 잔여 시간 표시 개선	22.07.26~22.08.23	
	Pet 이벤트 시즌 3 'Pets of Olympus' 업데이트	22.09.02~22.09.27	
	신규 게임 'Joker Bingo Frenzy Slot' 추가, Ranking Medal 시스템 추가	22.09.09~22.10.06	
	신규게임 'Family Farm Jackpot Slot' 추가	22.10.07~22.11.02	
	Pet 시즌 4 'Soccer of Pet' 업데이트	22.10.15~22.12.07	
	신규게임 'Skull Collection Slot' 추가	22.11.17~22.11.29	
	신규게임 'Jackpot Tree Link Slot' 추가	22.11.17~22.12.07	

적용 게임	적용 기술	개발정보	연구개발기간
Full House Casino		신규게임 'Bunny Hop Slot' 추가 광고 수익화 향상을 위한 수익화 광고 송출 지점 확대 구간에 대한 R&D 내역 적용 Pet 시즌 5 'Pets of Arena' 1차 업데이트	22.12.16~23.01.20
		신규게임 'Easy Cash Jackpot Slot' 추가 신규 결제상품 2+1 개발 적용 Pet 시즌 5 'Pets of Arena' 2차 업데이트	23.01.21~23.02.15
		신규게임 'Take Dollar Slot' 추가	23.02.16~23.03.09
		Pet 시즌 6 'Pets of Sakura' 1차 업데이트	23.02.16~23.03.27
		신규게임 'Witch Hour Slot' 추가	23.03.10~23.03.30
		신규게임 'Doki Doki LoveLetter' 추가	23.03.27~23.04.20
		Pet 시즌 6 'Pets of Sakura' 2차 업데이트	23.03.28~23.05.02
		신규게임 '에 Frenzy Slot' 추가 Pet 시즌 7 'Pets of East' 1차 업데이트	23.04.24~23.05.25
		Pet 콘텐츠 클라이언트 업데이트 영향없이 추가될 수 있는 시스템 개발 연구내역 적용	23.05.30~23.06.08
		신규게임 'Guan Yu vs Lu Bu' 추가	23.05.26~23.06.22
		Pet 시즌 7 'Pets of East' 2차 업데이트	23.06.26~23.07.06
		신규게임 'Pirate Park Slot' 추가	23.06.22~23.07.13
		신규게임 'Full House Fiesta' 추가	23.07.13~23.08.09
		Pet 시즌 8 'Full House Casino 9th' 1차 업데이트	23.06.12~23.08.10
		신규게임 'WRATH OF GOD Slot' 추가	23.07.13~23.08.23
		Pet 시즌 8 'Full House Casino 9th' 2차 업데이트	23.09.01~23.09.11
		신규게임 'Vegas Cash Slot' 추가	23.07.21~23.09.14
		신규게임 'Merlin's tome Slot' 추가	23.07.31~23.09.26
		구글플레이스토어 보안 및 안정화 작업	23.10.01~23.10.06
		Pet 9시즌 Pets of Witch 1차 업데이트 진행	23.08.28~23.10.12
		신규게임 'Western Outlaw Slot' 추가	23.08.21~23.10.19
		신규게임 'FOFO's Monday Slot' 추가	23.09.12~23.11.01
		Pet 9시즌 Pets of Witch 2차 업데이트 진행	23.10.13~23.11.13
		신규게임 'Safe Zone Slot' 추가	23.09.20~23.11.23
		유니티 마이그레이션 작업 광고 수익화 미디어이션 플랫폼 변경 작업 신규게임 'GoldKoi Mahjong Slot' 추가	23.10.18~23.12.07
		Pet 10시즌 War of Elemental 1차 업데이트 진행	23.10.27~23.12.15
		신규게임 'Lightning 20 Slot' 추가 게임 내 알림 조건 및 디자인 변경 기존 테이블게임 'Social Bingo' UGUI 로 업그레이드 작업	23.11.01~23.12.19

적용 게임	적용 기술	개발정보	연구개발기간
AA Poker		신규 결제 수단 추가를 위한 결제 모듈 개발 및 적용	23.02.23~23.03.20
		네트워크 중단 및 변경 시 원활한 재접속 처리를 위한 개선 작업	22.11.14~22.11.25
		유니티 업그레이드 및 최적화	21.10.01~22.04.25
		베팅 시 딜러 시운드 효과 추가 및 적용, 앱 아이콘, 앱 소개 이미지 변경 적용	23.04.10~23.06.22
		프로필 정보 팝업 상시 노출 적용	23.09.25~23.09.25

7. 기타 참고사항

가. 산업에 관한 사항

1) 게임산업 현황

게임산업은 대표적인 엔터테인먼트 산업으로 게임에서 경제성과 상품성의 가치를 창출하는 산업이며, 제조업으로 대변되는 여타의 사업들에 비하여 초기 투자비용 및 가변비용이 상대적으로 적고, 진입 장벽 역시 높지 않습니다. 게임산업은 기술력의 발달과 함께 게임의 사회적 파급효과가 증대되면서 엔터테인먼트 산업의 중심으로 발돋움하였습니다.

최근 게임시장은 전염병, 세계 경제 위기 등 외부 악재에 이전보다 민감하게 반응하고 있어 불확실성이 심화되는 양상을 보이기도 하며 세계 경제 위기 등 경제 사회적 영향도 주요한 변수가 되고 있습니다.

그러나 여타의 산업과는 다르게 원자재 가격 등 국제 자산가격 변동에 큰 영향을 받지 않으며 언어, 국가, 문화 등의 장벽이 낮아 해외 수출시장에서도 경쟁력을 가질 수 있는 산업으로 높은 경제성과 고부가가치를 창출할 수 있습니다.

게임 시장은 구동되는 기기의 종류에 따라 모바일 게임, PC 게임, 콘솔 게임, 아케이드 게임 등으로 구분할 수 있습니다.

2) 소셜카지노 게임 산업

소셜카지노 게임은 Facebook 혹은 Twitter 같은 소셜 네트워크 서비스(SNS)와 카지노 게임이 접목된 형태로, 가족 혹은 친구들과 함께 테이블 게임이나 슬롯 같은 카지노 게임을 즐길 수 있는 게임으로 "소셜"기능을 바탕으로 한 "카지노"를 뜻합니다.

소셜카지노 게임 내에서는 오프라인 카지노와 달리 환금이 불가능한 칩 또는 코인 형태의 실제 가치가 없는 가상의 재화(Virtual Money)가 사용되기 때문에 사행성 요소가 없고 관련 법규에서 자유로운 편입니다.

또한, 소셜카지노를 이용할 수 있는 플랫폼은 온라인 소셜플랫폼, 모바일 플랫폼 등 여러 개이지만, 모두 현금 등의 재화에 대한 거래가 없는 'Freemium' 모델로 시뮬레이션 상에서만 게임이 진행된다는 점이 공통점입니다. 타 게임들과 마찬가지로 유료결제를 통해 게임머니를 충전할 수 있으며, 업그레이드나 선물, 보너스를 위해 돈을 지불하는 것은 가능하지만 다른 카지노 종류와는 달리 환금이 불가능하다는 것이 특징입니다.

카지노의 종류를 나누어 본다면 다음과 같습니다.

카지노의 종류			
구분	오프라인 카지노	온라인 카지노	소셜카지노
베팅수단	칩	사이버머니	사이버머니
결제	칩 구매	사이버머니 구매	무료충전/선택적 구매
결제율	100%	100%	1.5%~2.0%
환금성	Yes	Yes	No
규제여부	Yes	Yes	No

출처) 케이프 투자증권

당사의 주력 사업분야인 소셜카지노는 최초 Facebook을 시작으로 현재 모바일 플랫폼 시장(Android, iOS 등)으로 확장되었습니다.

3) 콘텐츠 산업

'웹(web)'과 '카툰(cartoon)'을 합성한 단어인 웹툰은 온라인 및 미디어 시장의 성장에 힘입어 대표적인 비대면 산업의 한 축으로 자리매김하였으며, 전통적인 출판 만화 산업을 빠르게 대체하고 있습니다. 언제 어디서나 간편히 즐길 수 있는 스낵처럼 짧은 시간에 문화 콘텐츠를 소비하는 '스낵 컬처'가 각광받는 현재, 웹툰 역시 특성 상 스낵 컬처 콘텐츠를 대표한다고 볼 수 있습니다. 웹툰 및 웹소설 등은 휴대폰 및 태블릿 등을 소유한 모든 사용자를 대상으로 서비스가 가능하며 시간과 공간의 제약을 받지 않아 기존의 출판 만화 산업 대비 휴대성과 간편성 측면에서 비교우위의 장점을 가지고 있습니다. 또한 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 향상되고, 콘텐츠를 유통하는 플랫폼이 구축되면서 잠재 고객들의 접근가능성 역시 매우 높습니다.

영상 콘텐츠 제작사업은 온·오프라인 매체를 통해 시청자에게 다양한 형태의 영상 콘텐츠를 제공하는 산업 분야로, 최근 몇 년 동안 지속적으로 성장하고 있습니다. 특히 디지털 플랫폼의 확대 및 스트리밍 서비스 확산에 따른 수요 증가, 기술 발전에 따른 글로벌 시장 확장, 다양한 수익 모델의 등장 등으로 빠르게 변화하는 중입니다. 콘텐츠의 핵심이 되는 아티스트들을 지원, 육성하는 매니지먼트 사업 역시 이러한 환경의 영향을 크게 받는다고 할 수 있습니다.

나. 산업의 성장성

1) 게임 산업

2022년 기준 세계 게임 시장 규모는 2,082억 4,900만 달러로 추정됩니다. 전년 대비 0.9% 증가한 이는 2021년의 5.9% 성장률 대비 둔화된 수치입니다. 코로나19 이후 게임 시장이 급격한 성장을 이룬 다음 포스트 코로나 이후 다소 수축 국면에 접어드는 것으로 보입니다

글로벌 경기침체는 게임 산업에도 영향을 미칠 수밖에 없으며 게임판매, 개발 최적화 시도 및 전반적인 수익에 영향을 줄 수 있습니다. 2022년의 게임 시장 침체가 2020~2021년에 걸친 호황에 따른 자연스러운 조정이라는 시각과 장기적 추세의 전조라는 다소 상반된 해석도 공존하고 있습니다. 매년 글로벌 게임시장을 전망하는 PWC는 2026년까지 연 평균 8.5%의 성장을 예상하기도 하지만, 다른 기관은 크게 못 미치는 4.3% 정도의 평균 성장을 예상하기도 합니다.

세계 게임 시장이 다소 수축한 가운데 게임 개발사들은 다양한 전략을 시도하고 있습니다. 부분유료화 F2P 전략을 적극적으로 도입하여 수익성을 높이고, 리메이크, 리마스터, 모바

일 출시 등의 다양한 콘텐츠를 제공하여 사용자들을 끌어들이는 노력이 계속되고 있습니다. 또한, 글로벌 게임 산업은 효율적인 내부 운영을 위해 인건비 절감 및 AI 기술 도입 등 다양한 노력을 기울이고 있습니다.

[세계 게임시장 현황 및 전망(2020년~2025년)]

(단위 : 백만달러, %)

구분		2020	2021	2022	2023	2024	2025	22~25 CAGR
PC게임	매출액	34,274	36,308	36,352	37,364	38,268	39,127	2.5
	성장률		5.9	0.1	2.8	2.4	2.2	
모바일 게임	매출액	85,693	92,146	91,681	95,709	102,381	109,451	6.1
	성장률		7.5	-0.5	4.4	7.0	6.9	
콘솔 게임	매출액	56,334	57,668	59,141	62,776	64,220	65,858	3.7
	성장률		2.4	2.6	6.1	2.3	2.6	
아케이드 게임	매출액	18,489	20,240	21,076	21,292	21,520	21,744	1.0
	성장률		9.5	4.1	1.0	1.1	1.0	
합계	매출액	194,789	206,362	208,249	217,141	226,389	236,180	4.3
	성장률		5.9	0.9	4.3	4.3	4.3	

출처) 2023 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2023.12)

2) 모바일 게임 산업

2022년 세계 모바일 게임 시장 규모는 916억 8,100만 달러로, 2021년 921억 4,600만 달러 대비 0.5% 감소하였습니다. 이후에는 다시 예전과 같은 성장세를 이어갈 수 있다고 예상하기도 하지만, 2021년 7.5%를 보여준 모바일 게임의 성장률에 비하면 다소 낮은 성장치가 전망되고 있습니다.

모바일 게임 시장의 권역별 점유율은 2021년과 비교하면 북미시장의 점유율이 증가하고 아시아시장 점유율이 다소 줄어들었다는 특징을 보였습니다. 전년 18.7%의 점유율에서 21.1%로 북미시장의 비율이 증가하고, 아시아시장은 59.3%에서 57.0%로 다소 줄어들었습니다. 유럽시장의 점유율은 2021년, 2022년 모두 20.3%로 유지되었고 남미시장이 약 0.1% 성장하였습니다. 2025년까지 이러한 비중은 크게 달라지지 않을 것으로 전망하고 있습니다.

[세계 권역별 모바일 게임 시장규모 및 성장률(2020년~2025년)]

(단위 : 백만달러, %)

구분		2020	2021	2022	2023	2024	2025	22~25 CAGR
북미	매출액	18,190	20,065	19,380	20,540	22,013	23,467	6.6
	성장률		10.3	-3.4	6.0	7.2	6.6	
유럽	매출액	16,548	18,156	18,577	19,161	20,685	21,988	5.8
	성장률		9.7	2.3	3.1	8.0	6.3	
아시아	매출액	49,632	52,549	52,299	54,452	57,972	62,132	5.9
	성장률		5.9	-0.5	4.1	6.5	7.2	
남미	매출액	1,323	1,375	1,424	1,556	1,711	1,864	9.4
	성장률		4.0	3.6	9.3	9.9	8.9	
합계	매출액	85,693	92,146	91,681	95,709	102,381	109,451	6.1
	성장률		7.5	-0.5	4.4	7.0	6.9	

출처) 2023 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2023.12)

3) 콘텐츠 산업

세계 만화 시장 규모는 2022년 164억 달러로 전년 대비 8.0% 성장하였습니다. 디지털만화 수요의 증가로 코로나19 이전 시장 규모를 회복하였으며, 2027년 210억 달러의 시장 규모를 달성함으로써 연평균 5.1% 성장 규모를 유지할 것으로 추정되고 있습니다.

온라인을 통한 콘텐츠 소비의 폭발적인 증가로 세계 영화·방송 콘텐츠 시장 규모는 2022년 5,298억 달러에서 2027년 6,076억 달러 규모까지 성장할 것으로 전망하고 있습니다.

영상 스트리밍 시장의 확대 및 인공지능, 가상현실 등 새로운 기술의 도입으로 영상 콘텐츠 제작 방식은 크게 변화하고 있으며, 이에 따라 지속적인 성장세를 이어갈 것으로 예상됩니다.

4) 경기 변동의 특성

게임은 영화, 공연, 레저스포츠 등에 비해 상대적으로 저렴한 비용과 높은 접근성으로 여가시간을 즐길 수 있는 수단입니다. 이러한 특성에 따라 경기 불황 시 저렴한 엔터테인먼트의 대체제로 주목을 받아 왔습니다. 경기가 활황일 때는 게임 이용자의 지출 규모가 커지고, 불황 시에는 타 산업으로부터 이용자가 유입되는 구조입니다. 실제로 2020년 코로나19의 확산과 지속에 따라 야외활동이 제한되고 경제활동 제약으로 인해 세계 경제 시장이 위축됐음에도 불구하고 게임시장은 높은 성장세를 기록했습니다. 또한, 게임 산업은 IT

기술 및 산업의 발전에 따라 함께 성장하는 특성도 지니고 있어 게임산업은 경기변동에 크게 영향을 받지 않고 성장하는 구조를 가지고 있다고 볼 수 있습니다.

웹툰 및 웹소설 등은 다수의 독자들로부터 소액 매출이 발생하는 구조로서 경기변동에 큰 영향을 받지 않고 있습니다. 또한 웹과 모바일 인터넷 환경을 통해 제공되는 서비스 특성상 계절적 요인 역시 특별히 존재하지 않습니다.

매니지먼트 및 영상 콘텐츠 제작 산업은 통상적으로 경기 변동에 따른 영향을 많이 받았으나, 최근 디지털 플랫폼의 증가 및 수요층의 다변화, 글로벌 시장 확대 등으로 이를 분산시킬 수 있게 되었습니다. 또한 생산 및 소비 활동에 있어 계절에 크게 제약되지 않는다는 특성이 있습니다.

5) 경쟁요소

당사는 게임 유저의 승률과 흥미를 지속적으로 유지시킬 수 있는 방안에 대한 경험적 데이터를 축적하고 있으며, 이에 대한 알고리즘을 개발할 수 있는 노하우와 경험을 보유하고 있습니다. 현재 매출 상위권의 소셜카지노 업체는 5년 이상의 소셜카지노 운영 경험이 있으며 일부 업체는 실제 카지노의 운영경험을 바탕으로 소셜카지노 시장에 진출한 사례도 있습니다.

신규진입 업체는 단순히 소셜카지노 앱을 만드는 것에 그치지 않고 유저의 흥미를 지속적으로 유지시킬 수 있는 알고리즘과 노하우를 보유하고 있어야 합니다. 당사의 이러한 알고리즘과 노하우는 기존유저의 데이터 분석과 유저의 사용과 피드백을 통해 축적되고 있습니다. 이처럼 기존업체의 노하우와 알고리즘은 신규진입 업체의 큰 진입장벽으로 작용합니다. 모바일 시장 확대와 다양한 마케팅 채널의 등장, 많은 트래픽을 보유한 플랫폼들의 증가에도 불구하고 모바일 게임 시장 자체의 경쟁 심화로 CPI는 지속적으로 상승하고 있습니다. 이는 신규 업체들이 시장에 최초로 진입하고자 할 때 부담하여야 하는 마케팅 비용을 증가시키는 요인이 되고 있으며, 자연스러운 진입장벽을 형성하고 있습니다.

당사의 웹툰·웹소설 사업부문은 성인 남성향, 여성향이라는 확실한 장르를 바탕으로 빠르게 마니아 독자를 확보하였으며 결제력이 높은 30대~50대가 주 고객층을 이루고 있습니다. 자체 운영 중인 플랫폼을 통해 웹툰, 만화, 소설, 영화 등의 콘텐츠를 한 곳에서 모두 모아볼 수 있도록 구성하였으며, 사용자들이 쾌적하게 서비스를 즐길 수 있는 웹과 모바일 인터넷 환경을 구축하였습니다. 경쟁력 있는 IP를 안정적으로 확보하고, 자체 제작한 콘텐츠를 카카오페이지, 네이버웹툰 등 메이저 플랫폼 및 다수의 해외 플랫폼을 통해 유통 시킴으로써 시장 점유율을 확대하고 있습니다.

당사는 연예 매니지먼트 부문 소속 아티스트들의 영화, 드라마, 광고 및 공연 활동을 적극적으로 지원하고 있으며, 인지도가 높은 유명 연기와 아티스트들을 다수 보유하고 있습니다. 또한 20년 이상의 업력을 자랑하는 매니지먼트 사업조직을 바탕으로 아티스트의 발굴, 교육 및 훈련, 활동에 이르기까지의 전 과정을 체계적으로 운영하고 있습니다. 향후 보유 인력들의 노하우를 적극 활용하여 영화, 드라마 등의 영상 콘텐츠 제작을 통해 사업영역을 지속 확대해 나가며, 소속 아티스트들을 제작 콘텐츠에 출연시킴으로써 시너지를 극대화 하는 방안을 모색하고 있습니다.

6) 자원조달상의 특성

게임 산업에서 가장 중요한 자원은 인력이라고 볼 수 있습니다. 게임 제작을 위해서는 대규모 설비투자가 반드시 수반되지는 않으며, 설비투자는 게임 제작을 위한 PC, 서버, 휴대단말기, 게임엔진 정도로 국한됩니다.

7) 관련법령 또는 정부의 규제

급속도로 성장한 국내 게임 및 콘텐츠 시장은 성장과정에서 발생한 다양한 사회적 이슈들과 대면하게 되었습니다. 당사와 관련된 법령으로는 '게임산업진흥에 관한 법률', '콘텐츠산업 진흥법', '정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률' 등이 있습니다.

다. 특허, 실용신안 및 상표 등 지적재산권 현황

번호	구분	내용	권리자	출원일	등록일	적용제품	주무관청
1	상표 서비스표 등록증	Fulpot Poker 로고	(주)미투온	2015.02.12	2015.09.08	-	특허청
2	상표 서비스표 등록증	미투온 로고	(주)미투온	2015.02.12	2015.09.08	-	특허청

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

1-1 요약연결재무정보(K-IFRS)

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
	2023년 12월말	2022년 12월말	2021년 12월말
[유동자산]	91,254	95,602	119,693
현금및현금성자산	39,072	81,562	65,500
단기금융상품	30,450	3,349	38,628
재고자산	799	-	-
매출채권및기타채권	9,953	7,949	10,844
기타유동금융자산	4,455	377	945
기타유동자산	6,351	2,362	2,119
당기법인세자산	174	3	1,657
[비유동자산]	169,587	125,051	104,507
당기손익-공정가치측정금융자산	151	-	-
유형자산	4,480	935	1,069
사용권자산	2,472	2,433	4,072
무형자산	145,985	109,640	88,796
기타비유동금융자산	13,899	9,445	7,597
기타비유동자산	1,078	405	1,280
이연법인세자산	1,522	2,193	1,693
자산총계	260,841	220,653	224,200
[유동부채]	31,699	28,443	44,351
[비유동부채]	3,384	2,558	4,440
부채총계	35,083	31,001	48,791
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	41,612	41,612	31,835
기타자본항목	10,244	8,047	7,411
이익잉여금	63,518	55,740	47,083

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
비지배주주지분	94,755	68,624	73,452
자본총계	225,758	189,652	175,409
구분	2023.01.01~ 2023.12.31	2022.01.01~ 2022.12.31	2021.01.01~ 2021.12.31
매출액	108,995	112,012	109,734
영업이익	22,131	27,025	34,515
법인세차감전계속사업이익	22,367	25,044	32,459
당기순이익	17,449	20,628	25,880
지배기업 소유주지분	7,779	8,657	9,160
비지배지분	9,670	11,971	16,721
기본주당순이익(단위 : 원)	249	277	293
희석주당순이익(단위 : 원)	234	248	293
연결에 포함된 회사수	13	10	9

※상기 요약 연결재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS) 작성기준에 따라 작성되었으며, 외부감사인의 감사를 받은 연결재무정보입니다.

1-2. 요약재무정보(K-IFRS)

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
	2023년 12월말	2022년 12월말	2021년 12월말
[유동자산]	2,573	3,102	4,536
현금및현금성자산	634	1,533	653
단기금융상품	-	-	1,800
매출채권및기타채권	907	1,337	1,350
기타유동금융자산	791	198	699
기타유동자산	86	34	34
당기법인세자산	155	-	-
[비유동자산]	82,277	83,056	86,486
종속기업투자	80,410	79,933	83,784
유형자산	32	68	106

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
사용권자산	67	333	599
무형자산	4	6	8
기타비유동금융자산	425	922	824
기타비유동자산	8	-	-
이연법인세자산	1,331	1,794	1,165
자산총계	84,850	86,158	91,022
[유동부채]	19,572	19,118	31,958
[비유동부채]	-	97	441
부채총계	19,572	19,215	32,399
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	34,788	34,788	29,220
기타자본구성요소	315	315	5,883
이익잉여금	14,546	16,211	7,891
자본총계	65,278	66,943	58,623
종속·관계·공동기업의 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
구분	2023.01.01~ 2023.12.31	2022.01.01~ 2022.12.31	2021.01.01~ 2021.12.31
매출액	9,851	13,258	13,765
영업이익	(1,028)	705	231
법인세차감전계속사업이익	(1,006)	7,595	4,285
당기순이익	(1,665)	8,321	3,725
기본주당순이익(단위 : 원)	(53)	266	119
희석주당순이익(단위 : 원)	(53)	238	119

※상기 요약 연결재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS) 작성기준에 따라 작성되었으며, 외부감사인의 감사를 받은 연결재무정보입니다.

2. 연결재무제표

2-1. 연결 재무상태표

연결 재무상태표

제 14 기 2023.12.31 현재
 제 13 기 2022.12.31 현재
 제 12 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
자산			
유동자산	91,254,016,733	95,601,887,079	119,693,546,461
현금및현금성자산	39,071,583,293	81,562,249,847	65,499,999,725
단기금융상품	30,449,852,660	3,348,764,775	38,627,963,995
재고자산	799,368,688		
매출채권및기타채권	9,953,082,493	7,948,790,205	10,844,377,989
기타유동금융자산	4,454,573,849	376,611,310	944,590,584
기타유동자산	6,351,320,994	2,361,888,285	2,119,479,719
당기법인세자산	174,234,756	3,582,657	1,657,134,449
비유동자산	169,586,899,915	125,051,428,548	104,506,771,629
당기손익-공정가치측정금융자산	151,198,912		
유형자산	4,479,347,582	935,326,769	1,068,711,707
사용권자산	2,472,214,349	2,432,904,474	4,071,715,292
무형자산	145,984,972,532	109,640,159,454	88,796,341,212
기타비유동금융자산	13,899,239,438	9,445,369,696	7,597,106,165
기타비유동자산	1,078,191,843	405,184,958	1,279,962,918
이연법인세자산	1,521,735,259	2,192,483,197	1,692,934,335
자산총계	260,840,916,648	220,653,315,627	224,200,318,090
부채			
유동부채	31,698,576,998	28,442,882,571	44,350,713,520
매입채무및기타채무	5,913,156,460	5,660,569,318	7,815,960,158
단기차입금	121,487,268	423,800,328	672,038,800
유동성장기차입금			102,982,244
전환사채	18,586,350,000	18,045,000,000	30,962,578,585
리스부채	930,195,714	1,829,631,751	1,864,876,073
기타유동부채	5,397,347,307	2,117,827,832	2,495,919,379
당기법인세부채	539,501,722	366,053,342	436,358,281

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
총당부채	210,538,527		
비유동부채	3,383,892,736	2,558,397,057	4,440,137,149
장기차입금			60,570,000
리스부채	1,045,101,740	269,679,660	1,922,619,217
이연법인세부채	2,139,449,756	2,288,717,397	2,456,947,932
기타비유동부채	199,341,240		
부채총계	35,082,469,734	31,001,279,628	48,790,850,669
자본			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	131,003,747,732	121,027,753,529	101,957,779,573
자본금	15,628,885,000	15,628,885,000	15,628,885,000
자본잉여금	41,611,635,792	41,611,635,792	36,883,719,635
기타자본항목	10,244,628,142	8,047,467,099	2,362,510,051
이익잉여금	63,518,598,798	55,739,765,638	47,082,664,887
비지배지분	94,754,699,182	68,624,282,470	73,451,687,848
자본총계	225,758,446,914	189,652,035,999	175,409,467,421
자본과부채총계	260,840,916,648	220,653,315,627	224,200,318,090

2-2. 연결 포괄손익계산서

연결 포괄손익계산서

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
매출액	108,995,415,070	112,012,049,143	109,734,234,195
매출원가	43,547,173,263	39,261,808,555	36,221,959,709
매출총이익	65,448,241,807	72,750,240,588	73,512,274,486
판매비와관리비	43,316,758,727	45,724,997,068	38,997,386,600
영업이익(손실)	22,131,483,080	27,025,243,520	34,514,887,886
기타수익	327,353,854	1,517,887,673	293,776,270
기타비용	2,108,037,374	2,343,610,382	13,647,217
금융수익	3,922,742,712	1,714,865,119	896,843,339
금융비용	1,906,068,489	2,870,213,303	3,232,848,958

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
법인세비용차감전순이익(손실)	22,367,473,783	25,044,172,627	32,459,011,320
법인세비용(수익)	4,918,605,663	4,416,299,017	6,578,542,840
당기순이익(손실)	17,448,868,120	20,627,873,610	25,880,468,480
당기순이익(손실)의 귀속			
지배기업소유주지분	7,778,833,160	8,657,100,751	9,159,960,288
비지배지분	9,670,034,960	11,970,772,859	16,720,508,192
기타포괄손익	3,135,870,201	16,316,332,616	10,152,691,645
당기손익으로 재분류될 수 있는 항목(세후기타포괄손익)			
해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	3,135,870,201	16,316,332,616	10,152,691,645
총포괄손익	20,584,738,321	36,944,206,226	36,033,160,125
포괄손익의 귀속			
지배기업소유주지분	10,260,794,057	22,473,424,949	13,383,700,681
비지배지분	10,323,944,264	14,470,781,277	22,649,459,444
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	249	277	293
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	234	248	293

2-3. 연결 자본변동표

연결 자본변동표

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

			자본				
			지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본				
			자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계
2021.01.01 (기초자본)			15,628,885,000	46,583,224,973	(7,548,742,757)	39,954,459,649	94,617,826,865
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				9,159,960,288	9,159,960,288
		해외사업환산손익			4,223,740,393		4,223,740,393
	소유주와의 거래	종속기업의 자기주식 취득			(5,048,656,511)		(5,048,656,511)
		주식선택권		871,111,815	(314,267,935)		556,843,880
		손자회사의 유상증자					
		연차배당				(2,031,755,050)	(2,031,755,050)
		종속회사의 배당					
		전환권대가					
		지배력의 변동이 없는 종속기업에 대한 소유지분의 변동		(10,570,617,153)	11,050,436,861		479,819,708
		연결범위 변동					
	종속기업의 자기주식 처분						
2021.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	36,883,719,635	2,362,510,051	47,082,664,887	101,957,779,573
2022.01.01 (기초자본)			15,628,885,000	36,883,719,635	2,362,510,051	47,082,664,887	101,957,779,573
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				8,657,100,751	8,657,100,751
		해외사업환산손익			13,816,324,198		13,816,324,198
	소유주와의 거래	종속기업의 자기주식 취득			(2,571,998,954)		(2,571,998,954)
		주식선택권		33,694,062	(33,694,062)		
		손자회사의 유상증자					
		연차배당					
		종속회사의 배당					

			자본				
			지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본				
			자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계
	소유주와의 거래	전환권대가		5,534,322,218	(5,534,322,218)		
		지배력의 변동이 없는 종속기업에 대한 소유지분의 변동		(360,280,415)	12,648,594		(347,631,821)
		연결범위 변동		(479,819,708)	(4,000,510)		(483,820,218)
		종속기업의 자기주식 처분					
2022.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	41,611,635,792	8,047,467,099	55,739,765,638	121,027,753,529
2023.01.01 (기초자본)			15,628,885,000	41,611,635,792	8,047,467,099	55,739,765,638	121,027,753,529
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				7,778,833,160	7,778,833,160
		해외사업환산손익			2,481,960,897		2,481,960,897
	소유주와의 거래	종속기업의 자기주식 취득			(753,954,570)		(753,954,570)
		주식선택권					
		손자회사의 유상증자					
		연차배당					
		종속회사의 배당					
		전환권대가					
		지배력의 변동이 없는 종속기업에 대한 소유지분의 변동					
		연결범위 변동					
종속기업의 자기주식 처분				469,154,716		469,154,716	
2023.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	41,611,635,792	10,244,628,142	63,518,598,798	131,003,747,732

2-4. 연결 현금흐름표

연결 현금흐름표

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업활동현금흐름	22,358,932,687	31,323,123,347	30,550,843,796
영업에서 창출된 현금흐름	24,767,281,646	34,172,688,837	41,503,852,025
당기순이익(손실)	17,448,868,120	20,627,873,610	25,880,468,480
조정	11,083,780,367	12,936,183,047	14,585,984,927
순운전자본의 변동	(3,765,366,841)	608,632,180	1,037,398,618
이자수취	2,669,059,840	906,728,573	351,006,949
이자지급	(100,870,019)	(24,711,170)	(36,014,923)
법인세환급(납부)	(4,976,538,780)	(3,731,582,893)	(11,268,000,255)
투자활동현금흐름	(56,275,911,598)	26,116,234,867	(41,008,068,569)
단기금융상품의 취득	(75,676,564,066)	(29,655,451,000)	(108,102,585,939)
단기금융상품의 처분	48,915,011,583	68,143,314,312	78,560,993,894
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득			8,942,694,144
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분			8,963,146,724
기타유동금융자산의 취득	(486,891,822)		
기타유동금융자산의 처분	1,275,467,651	384,693,322	2,631,169,208
기타비유동금융자산의 취득	(6,564,968,244)	(2,653,694,235)	(7,412,036,282)
기타비유동금융자산의 처분	30,809,354	1,558,829,304	30,100,000
종속기업에 대한 투자자산의 취득	(17,609,034,547)	(11,095,585,549)	(6,173,551,037)
유형자산의 취득	(3,820,992,449)	(196,104,861)	(543,530,596)
유형자산의 처분	135,219,590	926,328	1,622,733
무형자산의 취득	(2,473,968,648)	(370,692,754)	(20,703,130)
재무활동현금흐름	(9,619,177,521)	(41,725,423,318)	(24,416,914,442)
단기차입금의 증가	98,083,286	35,642,685	162,200,000
주식선택권의 행사			9,988,964,635
종속기업의 자기주식의 취득	(5,262,231,790)	(10,126,814,410)	(15,920,264,150)
유동성장기차입금의 상환		(40,836,523)	(80,703,324)
단기차입금의 상환	(1,399,921,684)	(330,837,063)	(2,824,908,489)
종속기업의 유상증자		199,877,940	

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
종속기업의 추가취득	(476,995,500)		(2,353,396,545)
리스부채의 상환	(2,017,804,679)	(2,279,547,369)	(2,384,413,130)
배당금의 지급	(560,307,154)	(14,060,484,482)	(11,004,393,439)
사채의 발행		18,000,000,000	
사채의 상환		(33,122,424,096)	
현금및현금성자산의순증가(감소)	(42,490,666,554)	16,062,250,122	(27,799,217,298)
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	1,045,489,878	348,315,226	7,074,921,917
기초현금및현금성자산	81,562,249,847	65,499,999,725	93,299,217,023
기말현금및현금성자산	39,071,583,293	81,562,249,847	65,499,999,725

3. 연결재무제표 주석

제 14(당)기 2023년 12월 31일 현재

제 13(전)기 2022년 12월 31일 현재

주식회사 미투온과 그 종속기업

1. 일반사항

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배회사인 주식회사 미투온(이하 "당사")은 당기말 현재 종속기업인 Memoriki Holdings Limited 등 13개 종속기업(이하 회사와 종속기업을 일괄하여 "연결실체")을 연결대상으로 하고 (주)오아시스브이알 등 4개 관계기업을 지분법적용대상으로 하여 연결재무제표를 작성하였습니다.

(1) 회사의 개요

당사는 2010년 5월에 설립되었으며, 소프트웨어 개발 및 제작 등을 주요 사업으로 영위하고 있으며, 당사의 본점은 서울특별시 강남구 학동로에 위치하고 있습니다. 보고기간종료일 현재 당사의 자본금은 15,629백만원이며, 주당 액면금액은 500원입니다.

보고기간종료일 현재 당사의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
손창욱	6,435,963	20.59
특수관계자	214,611	0.69
기타 주주	24,607,196	78.72
합계	31,257,770	100.00

(2) 종속기업의 현황

보고기간종료일 현재 연결대상 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

종속기업명	구분	소재지	지배지분율(%)		결산월	업종
			제 14(당) 기	제 13(전) 기		
Memoriki Holdings Limited	자회사	Cayman Island	100.00	100.00	12월	비금융지주회사
Memoriki Limited	손자회사(*1)	Hong Kong	100.00	100.00	12월	게임 퍼블리싱
ACE GAMING Limited	손자회사(*8)	Costa Rica	100.00	-	12월	게임 퍼블리싱
고스트스튜디오(주) (구, ME2ZEN Limited)	자회사(*6),(*7)	Hong Kong	42.27	46.06	12월	게임 퍼블리싱
Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Beijing)	손자회사(*2),(*7)	China	100.00	100.00	12월	게임 소프트웨어 개발
Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Chengdu)	손자회사(*3),(*7)	China	100.00	100.00	12월	게임 소프트웨어 개발
ChengDu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd.	손자회사(*4)	China	-	-	12월	게임 퍼블리싱
(주)미툰앤노벨	손자회사(*2)	대한민국	70.00	70.00	12월	웹툰 및 웹소설 플랫폼
(주)조프소프트	손자회사(*2)	대한민국	51.00	51.00	12월	TPS 슈팅 게임 개발
(주)미버스랩스	손자회사(*2)	대한민국	56.10	56.10	12월	블록체인 기반 플랫폼 운영 및 서비스
MEVERSE PTE. LTD.	손자회사(*5)	Singapore	100.00	100.00	12월	블록체인 기반 플랫폼 운영 및 서비스
(주)블루픽	손자회사(*2)(*9)	대한민국	51.00	-	12월	인터넷 웹툰 및 만화출판업, 일반서적 출판업 등
(주)고스트스튜디오	손자회사(*2),(*9)	대한민국	100.00	-	12월	매니지먼트 및 영상 콘텐츠 제작

(*1) Memoriki Holdings Limited의 종속기업으로 Memoriki Holdings Limited의 지분율로 표시하였습니다.

(*2) 고스트스튜디오(주)의 종속기업으로 고스트스튜디오(주)의 지분율로 표시하였습니다.

(*3) Ghost Studio Technology Co.,Ltd(Chengdu)는 Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)의 종속기업으로 Ghost Studio Technology Co.,Ltd(Beijing)의 지배관계근거를 기재하였습니다.

(*4) ChengDu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd는 2020년 12월 31일 고스트스튜디오(주)의 종속회사인 Ghost Studio Technology Co.,Ltd(Beijing)와의 협약에 따라 종속기업으로 편입되었으며, 보고기간종료일 현재 영업활동이 이루어지지 않았습니니다.

(*5) (주)미버스랩스의 종속기업으로 (주)미버스랩스의 지분율로 표시하였습니다.

(*6) 당사가 고스트스튜디오(주)의 지분을 추가 매수하였으며, 고스트스튜디오(주)가 자기주식을 취득 및 처분함에 따라 지분율이 변동되었습니다.

(*7) 당기 중 ME2ZEN Limited에서 고스트스튜디오(주)로 사명이 변경되었습니다. 그리고 Beijing ME2ZEN Technology Co., Ltd.와 CHENGDU ME2ZEN GAMES TECHNOLOGY CO.,LTD는 각각 Ghost Studio Technology Co.,Ltd(Beijing)과 Ghost Studio Technology Co.,Ltd(Chengdu)로 사명이 변경되었습니다.

(*8) 당기 중 Memoriki Holdings Limited가 100% 출자 설립하였으며 신규로 연결대상회사에 포함되었습니다.

(*9) 당기 중 신규로 연결대상회사에 포함되었습니다.

(3) 종속기업 요약재무정보

1) 보고기간종료일 현재 종속기업의 요약재무정보는 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

회사명	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
Memoriki Holdings Limited(*)	2,921,906	1,674,954	5,842,737	222,959	236,305
고스트스튜디오(주)(*)	166,107,288	13,105,874	99,132,000	21,148,031	22,749,303

(*) 종속기업의 연결기준 재무정보입니다.

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

회사명	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
Memoriki Holdings Limited(*)	3,224,206	2,213,559	7,319,745	(394,286)	(297,930)
고스트스튜디오(주)(*)	123,468,188	8,694,408	98,115,558	24,870,882	27,853,139

(*) 종속기업의 연결기준 재무정보입니다.

2) 당기 및 전기 중 종속기업의 요약현금흐름의 내용은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구분	Memoriki Holdings Limited.	고스트스튜디오(주)
영업활동으로 인한 현금흐름	(83,698)	22,927,254
투자활동으로 인한 현금흐름	164,479	(56,034,971)
재무활동으로 인한 현금흐름	(127,440)	(9,168,483)
현금및현금성자산의 순증감	(46,659)	(42,276,200)
기초 현금및현금성자산	1,507,119	78,522,248
외화표시 현금및현금성자산의 환율변동 효과	23,745	707,191
기말 현금및현금성자산	1,484,205	36,953,239

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구분	Memoriki Holdings Limited.	고스트스튜디오(주)
영업활동으로 인한 현금흐름	189,900	29,470,877
투자활동으로 인한 현금흐름	317,161	23,720,915
재무활동으로 인한 현금흐름	(148,812)	(37,645,191)
현금및현금성자산의 순증감	358,249	15,546,601
기초 현금및현금성자산	1,033,843	63,692,740
외화표시 현금및현금성자산의 환율변동 효과	115,027	(717,093)
기말 현금및현금성자산	1,507,119	78,522,248

(4) 보고기간종료일 현재 비지배지분이 연결실체에 중요한 각 종속기업별로 비지배지분이 보유한 소유지분율과 재무상태, 경영성과 및 배당금액 중 비지배지분에 귀속되는 몫의 내역은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	고스트스튜디오(주)	
	제 14(당) 기	제 13(전) 기
비지배지분이 보유한 소유지분율	57.73%	53.94%
누적비지배지분	94,754,699	68,624,282
비지배지분에 귀속되는 당기순손익	9,670,035	11,912,787
비지배지분에 지급한 배당금	560,307	14,060,484

(5) 연결대상범위의 변동

구 분	변 동	사 유
(주)블루픽	추가	신규취득
ACE GAMING Limited	추가	신규설립
(주)고스트스튜디오	추가	신규취득

2. 중요한 회계정책

2.1 연결재무제표 작성기준

다음은 연결재무제표의 작성에 적용된 주요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

연결실체의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

연결재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산 유형
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석 3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 연결실체가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

연결회사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다. 당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정 사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기 지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1116호 ‘ 리스’ 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 ‘ 재무제표 표시’ 개정 - ‘ 가상자산 공시’

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

2.3 연결

연결실체는 기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 따라 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

(1) 종속기업

종속기업은 지배기업이 지배하고 있는 모든 기업입니다. 회사가 투자한 기업에 관여해서 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고, 투자한 기업에 대해 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미칠 능력이 있는 경우, 해당 기업을 지배한다고 판단합니다. 종속기업은 연결실체가 지배하게 되는 시점부터 연결재무제표에 포함되며, 지배력을 상실하는 시점부터 연결재무제표에서 제외됩니다.

연결실체의 사업결합은 취득법으로 회계처리 됩니다. 이전대가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 사업결합으로 취득한 식별가능한 자산·부채 및 우발부채는 취득일의 공정가치로 최초 측정하고 있습니다. 연결실체는 청산 시 순자산의 비례적 몫을 제공하는 비지배지분을 사업결합 건별로 판단하여 피취득자의 순자산 중 비례적 지분 또는 공정가치로 측정합니다. 그 밖의 비지배지분은 다른 기준서의 요구사항이 없다면 공정가치로 측정합니다. 취득관련 원가는 발생 시 당기비용으로 인식됩니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액과 취득자가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치 합계액이 취득한 식별가능한 순자산을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 이전대가 등이 취득한 종속기업 순자산의 공정가액보다 작다면, 그 차액은 당기손익으로 인식됩니다.

연결실체 내의 기업간에 발생하는 거래로 인한 채권, 채무의 잔액, 수익과 비용 및 미실현이익 등은 제거됩니다. 또한 종속기업의 회계정책은 연결실체에서 채택한 회계정책을 일관성 있게 적용하기 위해 차이가 나는 경우 수정됩니다.

(2) 관계기업

관계기업은 연결실체가 유의적 영향력을 보유하는 기업이며, 관계기업 투자는 최초에 취득원가로 인식하며 지분법을 적용합니다. 연결실체와 관계기업 간의 거래에서 발생한 미실현이익은 연결실체의 관계기업에 대한 지분에 해당하는 부분만큼 제거됩니다. 또한 관계기업 투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 관계기업 투자의 회수가능액과 장부금액과의 차이는 손상차손으로 인식됩니다.

(3) 공동약정

둘 이상의 당사자들이 공동지배력을 보유하는 공동약정은 공동영업 또는 공동기업으로 분류됩니다. 공동영업자는 공동영업의 자산과 부채에 대한 권리와 의무를 보유하며, 공동영업의 자산과 부채, 수익과 비용 중 자신의 몫을 인식합니다. 공동기업참여자는 공동기업의 순자산에 대한 권리를 가지며, 지분법을 적용합니다.

2.4 사업결합

종속기업 및 사업의 취득은 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다. 사업결합 이전 대가는 피취득자에 대한 지배력을 대가로 이전하는 자산, 연결실체가 발행하였거나 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일의 공정가치(교환일)의 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기업회계기준서 제1012호 '법인세'와 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 연결실체가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기업회계기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액이 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 영업매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

취득일에 피취득자에 대한 비지배지분의 요소가 현재의 지분이며 청산시에 보유자에게 기업 순자산의 비례적 몫에 대하여 권리를 부여하고 있는 경우에는 이러한 비지배지분은 취득일에 1) 공정가치나 2) 피취득자의 식별가능한 순자산에 대하여 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫 중 하나의 방법으로 측정할 수 있습니다. 이러한 측정기준의 선택은 각 취득거래별로 이루어집니다. 그 밖의 모든 비지배지분 요소는 한국채택국제회계기준에서 측정기준을 달리 요구하는 경우가 아니라면 취득일의 공정가치로 측정합니다.

사업결합으로 인한 연결실체의 이전대가에는 조건부 대가 약정으로 인한 자산과 부채를 포함하고 있으며 조건부 대가는 취득일의 공정가치로 측정하고 사업결합으로 인한 이전대가의 일부로 포함되어 있습니다. 취득일 이후 공정가치의 변동액은 측정기간 조정사항의 조건을 충족하는 경우 소급하여 조정하고 해당 영업권에서 조정하고 있습니다. 측정기간 조정사항이란 '조정기간'(취득일로부터 1년을 초과할 수 없음)동안 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대한 추가적 정보를 획득하여 발생하는 조정사항을 말합니다.

측정기간 조정사항의 조건을 충족하지 않는 조건부 대가의 공정가치 변동액은 조건부 대가의 분류에 따라 회계처리하고 있습니다. 자본으로 분류된 조건부 대가는 이후 보고일에 재측정하지 않고 결제되는 경우 자본으로 회계처리하고 있습니다. 자산이나 부채로 분류된 조건부 대가는 기업회계기준 제1109호 '금융상품'이나 기업회계기준 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산'에 따라 이후 보고일에 재측정하고 적절한 경우 차손익이 있다면 당기손익으로 인식하고 있습니다.

단계적으로 이루어지는 사업결합에서, 연결실체는 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분을 취득일의 공정가치로 재측정하고 그 결과 차손익이 있다면 당기손익으로 인식하고 있습니다. 취득일 이전에 피취득자에 대한 지분의 가치변동을 기타포괄손익으로 인식한 금액은 이전에 보유한 지분을 직접 처분하는 경우와 동일하게 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

사업결합에 대한 최초 회계처리가 사업결합이 발생한 보고기간말까지 완료되지 못한다면, 연결실체는 회계처리가 완료되지 못한 항목의 잠정 금액을 연결재무제표에 보고하고 있습니다. 측정기간 동안에 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대하여 새롭게 입수한 정보가 있는 경우 연결실체는 취득일에 이미 알았더라면 취득일에 인식된 금액의 측정에 영향을 주었을 그 정보를 반영하기 위하여 취득일에 인식한 잠정금액을 소급하여 조정하거나 추가적인 자산과 부채를 인식하고 있습니다.

2.5 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적 손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다.

손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과가 예상되는 연결실체의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다.

영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 당기손익으로 직접 인식되어 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

2.6 기능통화와 표시통화

(1) 기능통화와 표시통화

연결회사는 연결회사 내 개별기업의 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이뤄지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 지배기업의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다. 다만, 조건을 충족하는 현금흐름위험회피나 순투자의 위험회피의 효과적인 부분과 관련되거나 보고기업의 해외사업장에 대한 순투자의 일부인 화폐성항목에서 생기는 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다.

차입금과 관련된 외환차이는 손익계산서에 금융원가로 표시되며, 다른 외환차이는 기타수익 또는 기타비용에 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

2.7 영업부문

영업부문은 연결실체의 경영진에게 보고되는 보고자료와 동일한 방식으로 보고하고 있습니다. 최고 영업의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 전략적 의사결정을 수행하는 경영진을 최고의사결정자로 보고 있습니다.

2.8 현금및현금성자산

연결실체는 보유현금과 요구불예금, 유동성이 매우 높고 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기 투자자산을 현금 및 현금성자산으로 분류하고 있습니다.

2.9 금융자산

(1) 분류

연결실체는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치측정금융자산
- 기타포괄손익-공정가치금융자산
- 상각후원가측정금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결실체는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

(2) 측정

연결실체는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치측정금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결실체는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치측정 금융자산

상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 연결포괄손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

연결실체는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결실체가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '금융수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 연결포괄손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

(3) 손상

연결실체는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정 가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 연결실체는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결실체가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결실체가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 연결채무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.10 재고자산

재고자산의 단위원가는 선입선출법으로 결정하고 있으며, 취득원가는 매입원가, 전환원가 및 재고자산을 이용가능한 상태로 준비하는데 필요한 기타 원가를 포함하고 있습니다. 제품이나 재공품의 원가에 포함되는 고정제조간접원가는 생산설비의 정상 조업도에 기초하여 배부하고 있습니다.

2.11 유형자산

유형자산은 최초에 원가로 측정하여 인식하고 있습니다. 유형자산의 원가에는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련되는 원가 및 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가가 포함됩니다. 유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 형태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

과 목	추정 내용연수
건물	30년
비품	3, 5년
차량운반구	5년
사용권자산	2~5년

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

연결실체는 유형자산의 취득에 사용될 정부보조금을 받은 경우에는 유형자산의 취득 전까지는 정부보조금을 부채로 계상하고 유형자산을 취득하는 시점에 유형자산의 장부금액을 결정할 때 차감하고 있습니다.

연결실체는 매 보고기간말에 자산의 잔존가치와 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고 재검토 결과 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

2.12 무형자산

영업권을 제외한 무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 회원권에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간이 예측가능하지 않아 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	적 용 내 용 연 수
소프트웨어	5 년
개발비	5 년
라이선스	26개월
지적재산권	10 년
식별가능무형자산	10 년
기타무형자산	5 년

내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한 지를 매 보고기간말에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(1) 연구 및 개발

연구 또는 내부프로젝트의 연구단계에 대한 지출은 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다. 개발단계의 지출은 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성, 자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 기업의 의도와 능력 및 필요한 자원의 입수가능성, 무형자산의 미래 경제적 효익을 모두 제시할 수 있고, 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 무형자산으로 인식하고 있으며, 기타 개발 관련 지출은 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

(2) 후속지출

후속지출은 관련되는 특정자산에 속하는 미래의 경제적 효익이 증가하는 경우에 한하여 자본화하며, 내부적으로 창출한 영업권 및 상표명 등을 포함한 다른 지출은 발생 즉시 비용화하고 있습니다.

2.13 비금융자산의 손상

영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대하여는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

사업결합으로 취득한 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과의 혜택을 받게 될 것으로 기대되는 각 현금창출단위에 배분합니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 우선, 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고, 그 다음 현금창출단위에 속하는 다른 자산 각각의 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 후속기간에 환입할 수 없습니다. 매 보고기간말에 영업권을 제외한 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하기 전 장부금액의 감가상각 또는 상각 후 잔액을 초과할 수 없습니다.

2.14 금융부채

(1) 분류 및 측정

연결실체의 당기손익인식금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 위험회피회계의 수단으로 지정되지 않은 파생상품이나 금융상품으로부터 분리된 내재파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익인식금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 연결재무상태표 상 '매입채무및기타채무', '차입금' 및 '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

특정일에 의무적으로 상환해야 하는 우선주는 부채로 분류됩니다. 이러한 우선주에 대한 유효이자율법에 따른 이자비용은 다른 금융부채에서 인식한 이자비용과 함께 연결포괄손익계산서 상 '금융원가'로 인식됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.15 복합금융상품

연결실체가 발행한 복합금융상품은 보유자의 선택에 의해 지분상품으로 전환될 수 있는 전환사채입니다.

동 복합금융상품의 부채요소는 최초에 동일한 조건의 전환권이 없는 금융부채의 공정가치로 인식되며, 자본요소는 복합금융상품 전체의 공정가치와 부채요소의 공정가치의 차이로 최초 인식됩니다. 복합금융상품의 발행과 직접적으로 관련된 거래원가는 부채요소와 자본요소의 최초 인식 금액에 비례하여 배분됩니다.

2.16 종업원급여

(1) 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

(2) 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다. 당기 및 전기 중 연결실체의 포괄손익계산서에 반영된 확정기여제도와 관련된 금액은 각각 1,350,866천원 및 173,321천원입니다.

2.17 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 판매보증충당부채, 복구충당부채 및 소송충당부채 등을 인식하고 있습니다. 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.18 외화환산

(1) 외화거래

개별기업들의 재무제표 작성에 있어서 그 기업의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있습니다. 매 보고기간 말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산하고, 역사적원가로 측정하는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산하고 있습니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 외환차이와 해외사업장순투자 환산차이 또는 현금흐름위험회피로 지정된 금융부채에서 발생한 환산차이를 제외한 화폐성항목의 환산으로 인해 발생한 외환차이는 모두 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(2) 해외사업장

해외사업장의 기능통화가 연결실체의 표시통화와 다른 경우에는 경영성과와 재무상태를 다음의 방법으로 표시통화로 환산하고 있습니다. 해외사업장의 기능통화가 초인플레이션 경제의 통화가 아닌 경우 연결재무상태표(비교표시하는 연결재무상태표 포함)의 자산과 부채는 해당 보고기간말의 마감환율로 환산하고, 연결포괄손익계산서(비교표시하는 연결포괄손익계산서 포함)의 수익과 비용은 해당 거래일의 환율로 환산하고, 환산에서생기는 외환차이는 기타포괄손익으로 인식합니다.

해외사업장의 취득으로 생기는 영업권과 자산·부채의 장부금액에 대한 공정가치 조정액은 해외사업장의 자산·부채로 보아 해외사업장의 기능통화로 표시하고, 해외사업장의 다른 자산·부채와 함께 마감환율을 적용하여 원화로 환산하고 있습니다.

해외사업장을 처분하는 경우에는 기타포괄손익과 별도의 자본항목으로 인식한 해외사업장관련 외환차이의 누계액은 해외사업장의 처분손익을 인식하는 시점에 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 해외사업장을 포함한 종속기업을 일부 처분 시 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 그 해외사업장의 비지배지분으로 재귀속시키며, 이 외의 경우에는 해외사업장을 일부 처분한 때에 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분만을 당기손익으로 재분류합니다.

2.19 납입자본

보통주는 자본으로 분류하며 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가는 세금효과를 반영한 순액으로 자본에서 차감하고 있습니다. 연결실체가 자기 지분상품을 재취득하는 경우에 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 않습니다. 당사 또는 연결실체 내의 다른 기업이 자기주식을 취득하여 보유하는 경우 지급하거나 수취한 대가는 자본에서 직접 인식하고 있습니다.

2.20 주식기준보상

연결실체는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는 주식결제형 주식보상거래에 대하여, 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여비용과 자본으로 인식하고 있습니다. 주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

2.21 수익인식

(1) 게임수익

연결실체는 모바일 소셜카지노 및 소셜카드게임을 개발 및 서비스하고 있습니다. 게임사용자들은 게임 플랫폼의 충전 시스템 또는 결제 계좌를 통해 가상 게임머니를 구입할 수 있으며, 이러한 모바일 게임수익은 게임이용자가 가상 게임머니를 사용했을 때 연결실체의 수익으로 인식됩니다.

(2) 광고수익

연결실체는 모바일 게임의 트래픽을 바탕으로 게임 내 광고를 진행하여 광고매출을 발생시키고 있습니다. 광고수익은 클릭수, 다운로드 수 등 특정 성과지표 기준을 달성하거나, 광고주의 광고대행사와의 계약조건에 따라 광고가 게재 또는 노출될 때 연결실체의 수익으로 인식됩니다.

(3) 콘텐츠서비스수익

연결실체는 웹툰 및 웹소설 콘텐츠가 고객에게 제공되고, 고객이 이를 사용하는 과정에 영향을 미칠 수 있는 미이행 의무가 남아있지 않은 경우, 동 웹툰 콘텐츠에 대한 사용권이 이전된 것으로 보아 고객이 웹툰 또는 웹소설 콘텐츠를 사용하는 시점에 수익을 인식하고 있습니다.

(4) 매니지먼트수익

연결실체는 소속연예인을 이용한 영상매체 및 광고 촬영 등의 용역을 제공하여 매니지먼트매출을 발생시키고 있습니다. 이러한 수익은 광고계약 상 광고계약의 기간동안, 그리고 드라마, 영화의 경우 촬영용역을 제공하는 기간동안 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

(5) 이자수익 및 배당금수익

이자수익은 시간의 경과에 따라 원금과 유효이자율을 기초로 하여 인식하고 임대수익은 관련된 계약의 경제적 실질을 반영하여 발생기준에 따라 인식하고 있으며, 배당금수익은 주주로서 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 인식하고 있습니다.

2.22 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(1) 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 연결포괄손익계산서상의 세전이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 연결포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

(2) 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출 시 사용되는 세무기준액과의 차이를 바탕으로 인식되며, 자산부채법에 의하여 인식하고 있습니다. 이연법인세부채는 모든 가산할 일시적 차이에 대하여 인식하며, 이연법인세자산은 차감할 일시적 차이 중 일시적 차이가 과세소득 발생으로 해소될 가능성이 높은 경우에 인식합니다. 그러나, 일시적차이가 영업권을 최초로 인식하는 경우나 자산·부채가 최초로 인식되는 거래가 사업결합 거래가 아니고, 거래 당시의 회계이익 또는 과세소득에 영향을 미치지 아니하는 거래의 경우 이연법인세를 인식하지 않고 있습니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 연결실체가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸 가능할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간 말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간 말 제정 되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 보고기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정하고 있습니다. 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간 말 현재 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따라 법인세효과를 반영하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 연결실체가 인식된 금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다. 배당금 지급에 따라 추가적으로 발생하는 법인세비용이 있다면 배당금지급과 관련한 부채가 인식되는 시점에 인식하고 있습니다.

2.23 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 연결포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 전환사채와 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.24 리스

(1) 리스제공자

회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

회사는 사무실을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 3~8년의 고정기간으로 체결되지만 아래 ②에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 회사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 회사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스이용자가 리스 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 그 선택권의 행사에 따라 지급할 리스료 또한 리스부채의 측정에 포함됩니다.

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

회사는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 가능하다면 개별 리스이용자가 받은 최근 제3자 금융 이자율에 제3자 금융을 받은 이후 재무상태의 변경을 반영
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 회사는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상황과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

장비 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 매수선택권 없이 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 회사가 행사할 수 있습니다. 리스기간의 결정과 관련한 중요한 회계추정 및 가정에 대한 정보는 주석 3에서 다루고 있습니다.

(4) 잔존가치보증

계약기간 동안 리스원가를 최적화하기 위해 회사는 시설장치 리스와 관련하여 종종 잔존가치보증을 제공합니다. 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상하는 금액의 산정과 관련한 중요한 회계추정 및 가정에 대한 정보는 주석 3에서 다루고 있습니다.

2.25 암호화 자산 회계정책

연결실체는 블록체인 기반의 미버스 메인넷 플랫폼 서비스를 제공하고 있으며, 연결실체가 미버스 메인넷을 통해 제공하는 서비스를 이용하기 위해서 고객은 연결실체가 발행한 MEVerse Coin을 지불해야 합니다. 연결실체는 기업회계기준서 제 1008호 문단 10에 따라 주주 및 MEVerse Coin 보유자 등 재무제표 이용자에게 경제적인 의사결정에 목적적합하고 신뢰할 수 있는 회계 정보를 제공하고자 합니다. 연결실체는 MEVerse Coin 및 기타 암호화자산을 활용한 다양한 거래, 사건, 상황에 대하여 구체적으로 적용할 수 있는 한국채택국제회계기준이 없는 경우, 회계정책을 개발하여 회계정보를 작성하였습니다. 한편, 연결실체가 영위하는 블록체인 사업은 관련 법령과 규제가 명확하지 않아 사업의 불확실성이 매우 크기 때문에, 향후 관계 당국의 블록체인 사업 관련 법령과 규제의 변경이 연결실체의 사업에 미치는 영향을 합리적으로 예측할 수 없습니다.

연결실체는 기업회계기준서 제1001호 개정사항(한 138.6, 가상자산 공시)을 조기적용하지 않으며, '24.1.1. 이후 최초 개시되는 회계연도(의무적용일)부터 적용할 예정입니다. 동 기준서 개정으로 인해, 연결회사는 보유 가상자산에 대해 보다 충분하게 공시할 예정입니다.

(1) MEVerse Coin

① MEVerse Coin의 성격

연결실체가 보유한 MEVerse Coin은 MEVerse 백서에 언급된 바와 같이 증권형 코인이 아닌 유틸리티 코인입니다.

MEVerse Coin은 블록체인 메인넷 생태계 내에서 디앱(Dapp)이 운영될 수 있는 독립적인 플랫폼 생태계의 기반이 되는 네트워크에서 이루어지는 모든 거래의 매개로 사용 됩니다.

② MEVerse Coin의 발행

MEVerse Coin은 사업결합 이전 연결실체 내 종속기업인 MEVERSE PTE. LTD.에 의해 발행이 되었습니다.

발행된 MEVerse Coin 중 일부는 연결실체가 보유하고 있으며, 발행 당시 종속기업은 MEVerse Coin으로부터의 미래경제적 효익을 확신할 수 없어 자산으로 인식하지 아니하였습니다.

연결실체 역시 종속기업 취득 시점에 MEVerse Coin이 자산의 정의와 인식기준을 충족하지 못하는 것으로 보아 자산으로 인식하지 아니하였습니다.

2) 이외의 암호화 자산

연결실체는 다양한 사업 목적을 위해 MEVerse Coin 이외 소규모 암호화자산을 보유하고 있습니다.

(2) 당기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 암호화폐 중 재무제표에 인식되지 않은 암호화폐 등의 수량은 다음과 같습니다.

(단위: 개)

암호화 자산	구 분	당기말	전기말
MEVerse Coin	총 발행량 20억개 중 PrivateSale 등으로 판매 후 남은 수량	285,081,544	313,354,965
	메인넷 운영에 따른 보상 수수료	1,521,436	2,738,132
	P2E 게임사업을 위한 보유수량	960,657	3,017,202
	기타	205,160	120,547
합 계		287,768,797	319,230,846
MPL	P2E 게임사업을 위한 보유수량	625,745,226	675,985,609
USDC	기타	7,750	6,594
MEFI	기타	38,708	38,708

연결실체는 기업회계기준서 제1001호 개정사항(한 138.6, 가상자산 공시)을 조기적용하지 않으며, '24.1.1. 이후 최초 개시되는 회계연도(의무적용일)부터 적용할 예정입니다. 동 기준서 개정으로 인해, 연결회사는 보유 가상자산에 대해 보다 충분하게 공시할 예정입니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

연결재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 연결실체의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 관계기업투자주식의 손상차손

연결실체는 매년 관계기업투자주식의 손상여부를 검토하고 있습니다. 현금창출단위의 회수가능금액은 사용가치 또는 순공정가치 등의 계산에 기초하여 결정하고 있습니다. 이러한 계산은 추정에 근거하여 이루어집니다.

(2) 법인세

연결실체의 과세소득에 대한 법인세는 세법 및 과세당국 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

연결실체는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 연결실체가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(3) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 연결실체는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(4) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실률 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결실체는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결실체의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(5) 리스

연결실체는 리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

건물 및 차량운반구 리스의 경우 일반적으로 가장 관련된 요소는 다음과 같습니다.

- 종료하기 위해(연장하지 않기 위해) 유의적인 벌과금을 부담해야 한다면 일반적으로 연결실체가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.
- 리스개량에 유의적인 잔여 가치가 있을 것으로 예상되는 경우 일반적으로 연결실체가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.
- 위 이외의 경우 연결실체는 과거 리스 지속기간과 원가를 포함한 그 밖의 요소와 리스된 자산을 대체하기 위해 요구되는 사업 중단을 고려합니다.

연결실체는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 건물과 차량운반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결실체가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결실체는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리

(1) 재무위험관리요소

연결실체는 여러 활동으로 인하여 시장위험, 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 연결실체의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 예측불가능성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 잠재적으로 불리할 수 있는 효과를 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

재무위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 연결실체의 재무팀이 주관하고 있으며, 전사 통합적인 관점에서 재무위험 관리정책을 수립하고, 재무위험을 식별 및 평가하고 있습니다.

1) 시장위험

가. 외환위험

연결실체는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 홍콩달러화, 미국달러화, 위안화, 유로화 및 대만신타이완달러화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 외화금융자산 및 외화금융부채(내부거래 제거전)는 다음과 같습니다.

(원화단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
HKD	10,365,634	802,258	23,137,788	186,674
USD	1,304,105	348,750	1,190,094	790,526
CNY	726,561	-	4,749,468	1,465,142
EUR	63,141	-	199,836	-
NTD	19,380	1,579	16,373	2,577
기타	18,576	-	307,714	-

보고기간종료일 현재 다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율이 10% 변동할 경우, 연결실체의 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분		세전 손익에 대한 영향	
		제 14(당) 기	제 13(전) 기
HKD	상승시	956,338	2,295,111
	하락시	(956,338)	(2,295,111)
USD	상승시	95,535	39,957
	하락시	(95,535)	(39,957)
CNY	상승시	72,656	328,433
	하락시	(72,656)	(328,433)
EUR	상승시	6,314	19,984
	하락시	(6,314)	(19,984)
NTD	상승시	1,780	1,380
	하락시	(1,780)	(1,380)
기타	상승시	1,858	30,771
	하락시	(1,858)	(30,771)

나. 가격위험

연결실체는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 비상장주식을 포함하는 지분증권 및 신탁지분 등에 투자하고 있으며, 연결실체는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있습니다. 당기말 현재 당사의 지분증권투자(종속 및 관계기업 제외) 및 신탁지분은 없습니다.

다. 이자율 위험

이자율위험은 시장금리변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치)위험과 투자 및 재무활동으로부터 발생하는 이자수익·비용의 현금흐름이 변동될 위험으로 정의할 수 있습니다.

한편, 당기말 현재 이자율 변동에 노출된 금융상품은 없습니다.

2) 신용위험

신용위험은 회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품으로부터 발생하고 있습니다.

금융기관의 경우, 신용등급이 우수한 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

보고기간종료일 현재 연결실체의 신용위험에 대한 최대 노출정도는 금융자산의 장부 금액과 동일합니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
현금성자산(*)	39,060,921	81,554,923
단기금융상품	30,449,853	3,348,765
당기손익-공정가치측정금융자산	151,199	-
매출채권및기타채권	9,953,082	7,948,790
기타유동금융자산	4,454,574	376,611
기타비유동금융자산	13,899,239	9,445,370

(*) 현금시재액을 제외한 금액입니다.

3) 유동성위험

연결실체는 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하여 영업 자금 수요를 충족시키고 있습니다. 유동성에 대한 예측 시에는 연결실체의 자금조달계획, 약정 준수, 연결실체 내부의 목표채무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항이 있는 경우 그러한 요구사항을 고려하고 있습니다.

연결실체는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결실체의 금융부채를 잔여 만기에 따라 구분한 유동성은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름			
		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	5,913,156	5,913,156	-	-	5,913,156
차입금	121,487	121,487	-	-	121,487
리스부채	1,975,298	1,003,944	1,133,806	-	2,137,750
전환사채	18,586,350	19,143,941	1,722,992	-	20,866,933
합 계	26,596,291	26,182,528	2,856,798	-	29,039,326

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	계약상 현금흐름			
		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	5,660,569	5,660,569	-	-	5,660,569
차입금	423,800	430,242	-	-	430,242
리스부채	2,099,312	1,899,362	275,178	-	2,174,540
전환사채	18,045,000	18,586,350	2,280,582	-	20,866,932
합 계	26,228,681	26,576,523	2,555,760	-	29,132,283

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 연결실체가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

4) 신용건전성 위험

외부 신용등급 또는 거래 상대방의 부도율에 대한 역사적 정보를 참조하여 연체 및 손상되지 않은 금융자산의 신용 건전성을 측정했습니다.

(단위 : 천원)

매 출 채 권	제 14(당) 기	제 13(전) 기
외부신용등급이 없는 거래상대방	-	-
Group1	-	-
Group2	8,954,426	7,608,021
Group3	-	-

Group 1 - 새로운 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 2 - 과거 부도경험이 없는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 3 - 과거 부도경험이 있는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 이상)로 채무불 이행 위험이 해소됨.

(2) 자본위험관리

연결실체의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 연결실체는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다.

또한 연결실체는 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율 등의 재무비율을 모니터링하여 필요한 경우 적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 연결실체의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
부채(A)	35,082,470	31,001,280
자본(B)	225,758,447	189,652,036
부채비율(A/B)	15.54%	16.35%

5. 공정가치

(1) 금융상품 종류별 공정가치

보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산				
- 현금및현금성자산(*1)	39,071,583	-	81,562,250	-
- 단기금융상품(*1)	30,449,853	-	3,348,765	-
- 당기손익-공정가치측정금융자산	151,199	151,199	-	-
- 매출채권및기타채권(*1)	9,953,082	-	7,948,790	-
- 기타유동금융자산(*1)	4,454,574	-	376,611	-
- 기타비유동금융자산(*1)	13,899,239	-	9,445,370	-
합 계	97,979,530	151,199	102,681,786	-
금융부채				
- 매입채무및기타채무(*1)	5,913,156	-	5,660,569	-
- 단기차입금(*1)	121,487	-	423,800	-
- 유동성리스부채(*1)	930,196	-	1,829,632	-
- 비유동성리스부채(*1)	1,045,102	-	269,680	-
- 전환사채(*1)	18,586,350	-	18,045,000	-
합 계	26,596,291	-	26,228,681	-

(*1) 현금및현금성자산 및 매출채권, 미지급금 등 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치인 금액은 공정가치 공시에서 제외했습니다.

(2) 금융상품 공정가치 서열 체계

공정가치로 측정되거나 공정가치가 공시되는 항목은 공정가치 서열 체계에 따라 구분하며, 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

구분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 자산이나 부채에 대한 투입변수

당기말 현재 공정가치 서열 체계에 따라 구분한 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다. 전기말은 해당사항이 없습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	수준1	수준2	수준3	합 계
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	151,199	-	151,199

(3) 당기말 현재 수준 2로 분류되는 금융상품 공정가치측정치에 사용된 가치평가기법과 투입변수에 대한 설명입니다.

(단위 : 천원)

구분	공정가치	가치평가기법	투입변수
당기손익-공정가치측정 금융자산	151,199	순자산가치법	편입자산의 공정가치

6. 범주별 금융상품

(1) 금융상품 범주별 장부금액

가. 보고기간종료일 현재 범주별 금융자산의 세부 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	상각후원가 측정	당기손익- 공정가치측정	합계	상각후원가 측정	당기손익- 공정가치측정	합계
유동자산:						
현금및현금성자산	39,071,583	-	39,071,583	81,562,250	-	81,562,250
단기금융상품	30,449,853	-	30,449,853	3,348,765	-	3,348,765
매출채권및기타채권	9,953,082	-	9,953,082	7,948,790	-	7,948,790
기타유동금융자산	4,454,574	-	4,454,574	376,611	-	376,611
소 계	83,929,092	-	83,929,092	93,236,416	-	93,236,416
비유동자산:						
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	151,199	151,199	-	-	-
기타비유동금융자산	13,899,239	-	13,899,239	9,445,370	-	9,445,370
소 계	13,899,239	151,199	14,050,438	9,445,370	-	9,445,370
합 계	97,828,331	151,199	97,979,530	102,681,786	-	102,681,786

나. 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 범주별 금융부채의 세부 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	당기손익- 공정가치측정	상각후원가 측정	합계	당기손익- 공정가치측정	상각후원가 측정	합계
유동부채:						
매입채무및기타채무	-	5,913,156	5,913,156	-	5,660,569	5,660,569
단기차입금	-	121,487	121,487	-	423,800	423,800
유동성리스부채	-	930,196	930,196	-	1,829,632	1,829,632
전환사채	-	18,586,350	18,586,350	-	18,045,000	18,045,000
소 계	-	25,551,189	25,551,189	-	25,959,001	25,959,001
비유동부채:						
비유동성리스부채	-	1,045,102	1,045,102	-	269,680	269,680
소 계	-	1,045,102	1,045,102	-	269,680	269,680
합 계	-	26,596,291	26,596,291	-	26,228,681	26,228,681

(2) 금융상품 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품 범주별 순손익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
상각후원가측정금융자산		
- 이자수익	3,034,720	1,249,290
- 외화환산손익	(277,144)	(458,971)
- 외환차손익	73,160	437,423
소 계	2,830,736	1,227,742
상각후원가로 측정하는 기타금융부채		
- 이자비용	(814,061)	(2,383,090)
소 계	(814,061)	(2,383,090)

7. 단기금융상품

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 단기금융상품의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
정기예금	30,449,853	3,348,765

(2) 보고기간종료일 현재 사용이 제한된 금융자산의 내역은 없습니다.

8. 당기손익-공정가치측정금융자산

보고기간종료일 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
비유동항목		
보험상품	151,199	-

9. 매출채권및기타채권

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 매출채권및기타채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
매출채권	10,094,973	7,874,310
대손충당금	(157,447)	(28,300)
소 계	9,937,526	7,846,010
미수금	33,893	102,780
대손충당금	(18,337)	-
소 계	15,556	102,780
합 계	9,953,082	7,948,790

(2) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 매출채권 및 기타채권의 연령분석 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
연체되지 않은 채권	8,954,426	7,608,021
연체되었으나 손상되지 않은 채권		
3개월 이하	757,961	339,954
3개월 초과 6개월 이하	216,648	1
6개월 초과	24,047	814
소 계	998,656	340,769
손상된 채권	175,784	28,300
합 계	10,128,866	7,977,090

(3) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초	28,300	208,099
손상	54,634	42,367
제각	-	(250,466)
연결범위의 변동	93,249	28,300
환율변동효과	(399)	-
기말	175,784	28,300

10. 재고자산

보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 재고자산의 내역은 다음과 같습니다

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
제품	804,549	-
재고자산평가충당금	(5,181)	-
합 계	799,368	-

11. 기타금융자산

보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 기타금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동자산:		
미수수익	730,170	330
단기대여금	1,036,280	354,055
유동성장기대여금	1,841,604	-
현재가치할인차금	(41,713)	-
유동성임차보증금	888,233	22,226
소 계	4,454,574	376,611
비유동자산:		
장기대여금	14,416,510	7,473,564
현재가치할인차금	(1,345,333)	-
임차보증금	725,018	703,846
기타보증금	103,044	102,794
기타	-	1,165,166
소 계	13,899,239	9,445,370
합 계	18,353,813	9,821,981

(2) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초	-	438,020
손상	-	138,375
제각	-	(576,395)
기말	-	-

12. 기타자산

보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동자산:		
선금금	2,427,746	461,580
선금비용(*)	3,824,110	1,900,308
부가세대급금	9,095	-
환불자산	90,370	-
소 계	6,351,321	2,361,888
비유동자산:		
장기선금비용	1,078,192	405,185
소 계	1,078,192	405,185
합 계	7,429,513	2,767,073

(*) 연결실체는 미사용 가상 게임머니·아이템 관련 수수료를 계약자산으로 인식하고 있습니다.

13. 유형자산

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 유형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
비품	2,906,445	(2,373,642)	532,803	3,169,087	(2,398,634)	770,453
차량운반구	611,735	(228,630)	383,105	304,557	(139,683)	164,874
건물	2,364,468	(19,906)	2,344,562	-	-	-
토지	1,218,878	-	1,218,878	-	-	-
합 계	7,101,526	(2,622,178)	4,479,348	3,473,644	(2,538,317)	935,327

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	처분	상각	손상차손	환율변동효과	연결범위변동	기말금액
비품	770,453	154,572	(17,121)	(480,875)	-	(847)	106,621	532,803
차량운반구	164,874	38,581	(141,860)	(65,085)	-	(1,275)	387,870	383,105
건물	-	2,393,827	-	(20,153)	-	(29,112)	-	2,344,562
토지	-	1,234,012	-	-	-	(15,134)	-	1,218,878
합 계	935,327	3,820,992	(158,981)	(566,113)	-	(46,368)	494,491	4,479,348

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	처분	상각	손상차손	환율변동효과	연결범위변동	기말금액
비품	1,068,710	196,105	(13,283)	(527,459)	(7,596)	2,013	51,963	770,453
차량운반구	2	-	-	(45,707)	-	(16,654)	227,233	164,874
합 계	1,068,712	196,105	(13,283)	(573,166)	(7,596)	(14,641)	279,196	935,327

(3) 감가상각비는 전액 판매비와관리비에 포함되어 있습니다.

14. 사용권자산 및 리스

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
부동산	7,013,436	(5,617,820)	1,395,616	6,462,392	(4,049,181)	2,413,211
차량운반구	1,142,750	(80,224)	1,062,526	-	-	-
기타	46,942	(32,870)	14,072	46,228	(26,535)	19,693
합 계	8,203,128	(5,730,914)	2,472,214	6,508,620	(4,075,716)	2,432,904

(2) 당기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	증가	감소	상각	연결범위변동	환율변동효과	기말금액
부동산	2,413,211	832,568	(71,580)	(1,927,631)	154,405	(5,357)	1,395,616
차량운반구	-	29,416	-	(80,485)	1,117,014	(3,419)	1,062,526
기타	19,693	-	-	(5,986)	-	365	14,072
합 계	2,432,904	861,984	(71,580)	(2,014,102)	1,271,419	(8,411)	2,472,214

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	증가	감소	상각	연결범위변동	환율변동효과	기말금액
부동산	4,044,831	304,188	-	(1,988,487)	16,134	36,545	2,413,211
기타	26,884	-	(3,768)	(5,419)	-	1,996	19,693
합 계	4,071,715	304,188	(3,768)	(1,993,906)	16,134	38,541	2,432,904

(3) 보고기간종료일 현재 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
최소리스료		
1년 이내	1,003,944	1,899,362
1년 초과 5년 이내	1,133,806	275,178
소 계	2,137,750	2,174,540
차감 : 현재가치 조정금액	(162,453)	(75,228)
리스부채 현재가치	1,975,297	2,099,312
유동부채	930,196	1,829,632
비유동부채	1,045,102	269,680

(4) 보고기간종료일 현재 손익계산서에 인식된 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
사용권자산의 감가상각비		
부동산	1,927,631	1,988,487
차량운반구	80,485	-
기타	5,986	5,419
합 계	2,014,102	1,993,906
리스부채에 대한 이자비용(금융원가에 포함)	72,428	157,637
단기리스료(영업비용에 포함)	-	618
단기리스가 아닌 소액자산 리스료(영업비용에 포함)	1,800	1,800

당기 및 전기 중 리스의 총 현금유출은 각각 2,092,032천원 및 2,281,965천원입니다

15. 무형자산

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 무형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기				제 13(전) 기			
	원가	상각누계액	손상차손누계액	장부금액	원가	상각누계액	손상차손누계액	장부금액
영업권	134,256,192	-	(4,038,130)	130,218,062	99,418,202	-	(2,000,000)	97,418,202
지적재산권	7,061,000	(3,967,577)	-	3,093,423	6,672,819	(3,170,769)	-	3,502,050
개발비	150,464	-	-	150,464	-	-	-	-
소프트웨어	156,098	(135,152)	-	20,946	96,848	(86,005)	-	10,843
기타무형자산	23,197,971	(12,725,187)	-	10,472,784	19,200,817	(10,491,753)	-	8,709,064
회원권	2,029,294	-	-	2,029,294	-	-	-	-
합 계	166,851,019	(16,827,916)	(4,038,130)	145,984,973	125,388,686	(13,748,527)	(2,000,000)	109,640,159

(2) 당기와 전기의 연결실체 보유 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	상각	손상차손	환율변동효과	연결범위변동	기말금액
영업권	97,418,202	-	-	(2,063,437)	1,208,420	33,654,877	130,218,062
지적재산권	3,502,051	302,619	(778,276)	-	61,467	5,562	3,093,423
개발비	-	102,174	-	-	(491)	48,781	150,464
소프트웨어	10,842	14,685	(5,588)	-	(57)	1,064	20,946
기타무형자산	8,709,064	-	(2,254,656)	-	145,201	3,873,175	10,472,784
회원권	-	2,054,491	-	-	(25,197)	-	2,029,294
합 계	109,640,159	2,473,969	(3,038,520)	(2,063,437)	1,389,343	37,583,459	145,984,973

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	상각	손상차손	환율변동효과	연결범위변동	기말금액
영업권	76,060,924	-	-	(2,000,000)	10,483,813	12,873,465	97,418,202
지적재산권	3,219,590	370,693	(696,727)	-	607,091	1,403	3,502,050
소프트웨어	54,731	-	(13,004)	(30,862)	(22)	-	10,843
기타무형자산	9,461,096	-	(2,139,688)	(183)	1,387,839	-	8,709,064
합 계	88,796,341	370,693	(2,849,419)	(2,031,045)	12,478,721	12,874,868	109,640,159

(3) 무형자산상각비는 매출원가에 113,950천원, 판매비와관리비에 2,924,570천원이 포함되어 있습니다.

(4) 영업권의 손상평가

1) 연결회사는 매년 영업권 등 내용연수가 비한정무형자산에 대한 손상검사를 수행하고 있으며, 이를 위하여 현금창출단위의 회수가능액을 평가하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정되었고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다.

사용가치의 계산에 사용된 주요한 가정은 해당 산업의 미래 경향에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 이는 외부정보와 내부정보(과거 역사적 정보)를 고려하여 결정하였습니다.

2) 현금창출단위별로 배부된 영업권의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

현금창출단위	금액
Memoriki Holdings Ltd.	1,047,013
고스트스튜디오(주)	78,060,807
(주)미툰앤노벨	6,082,981
(주)조프소프트	5,312,654
(주)미버스랩스	6,149,842
(주)블루픽	6,809,083
(주)고스트스튜디오	26,755,682
합계	130,218,062

3) 사용가치의 추정에 사용된 주요 가정은 다음과 같습니다.

① 현금흐름은 각 현금흐름창출단위별 과거 손익에 적정 성장률을 적용하였습니다. 향후 5년 경과 후의 주요부문의 성장률은 0.00% ~ 1.00%로 추정하였습니다.

② 할인율은 각 현금창출단위의 가중평균자본비용을 사용하였으며 적용된 주요부문의 할인율은 13.6% ~ 18.38%입니다.

손상평가 수행결과, 일부 현금창출단위의 장부금액이 회수가능액에 미달하여 당기 중 총 2,063,437천원의 영업권 손상차손을 인식하였습니다.

(4) 영업권에 대한 손상검사를 수행하는 경우 현금창출단위의 회수 가능액은 사용가치와 순공정가치 중 더 많은 금액이며, 이 중 사용가치 계산 시 경영진이 승인한 5년 예산을 기초로 추정된 세전 현금흐름을 사용했습니다. 사용가치를 근거로 손상검사를 수행한 주요 현금창출단위의 사용 가정이 변경될 경우 회수가능액의 주요 변경은 아래와 같습니다.

(단위: 백만원)

구 분	Memoriki Holdings Ltd.		고스트스튜디오(주)		(주)미툰앤노벨		(주)조프소프트		(주)미버스랩스	
	1%증가 시	1%감소 시	1%증가 시	1%감소 시	1%증가 시	1%감소 시	1%증가 시	1%감소 시	1%증가 시	1%감소 시
영구성장률	98	(83)	15,994	(*)	348	(307)	157	(*)	304	(*)
할인율	(124)	127	(15,255)	17,717	(487)	518	(311)	340	(445)	502

(*) 사용가치 계산 시 사용된 영구성장률이 0%임에 따라 금액을 산정하지 아니합니다.

16. 관계기업투자

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체의 관계기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	국가	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
		지분율	취득가액	장부금액	지분율	취득가액	장부금액
(주)레이월드(*1)	대한민국	39.53%	300,000	-	39.53%	300,000	-
(주)메카랩스(*1)	대한민국	32.35%	1,317,360	-	32.35%	1,317,360	-
(주)오아시스브이알(*1)	대한민국	30.51%	1,683,847	-	30.51%	1,683,847	-
(주)민코랩스(*2)	대한민국	40.00%	-	-	-	-	-
합 계		-	3,301,207	-	-	3,301,207	-

(*1) 전기 이전에 장부가액 전액을 손상차손으로 인식하였습니다.

(*2) (주)미버스랩스와의 사업결합으로 (주)미버스랩스가 보유한 관계기업투자주식을 취득하였으며, 사업결합시점 이전에 전액 손상이 인식되었습니다.

(2) 당기와 전기 중 관계기업투자주식의 변동내역은 없습니다.

(3) 주요 관계기업의 요약재무정보는 전기 이전에 영업 중단 등으로 확인이 불가능하여 기재하지 않았습니다.

17. 매입채무및기타채무

보고기간종료일 현재 연결실체가 보유하고 있는 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
미지급금	2,894,141	1,916,795
미지급비용	3,019,016	3,743,774
합 계	5,913,157	5,660,569

18. 차입금 및 사채

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체의 차입금 및 전환사채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동:		
단기차입금	121,487	423,800
전환사채	18,586,350	18,045,000
소 계	18,707,837	18,468,800

(2) 보고기간종료일 현재 연결실체의 단기차입금의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

차입처	만기일	연이자율(%)	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주임종차입금	-	-	121,487	23,800
하나은행	-	-	-	400,000
합 계			121,487	423,800

(3) 보고기간종료일 현재 전환사채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

종 류	발행일	만기일	연이자율(%)	제 14(당) 기	제 13(전) 기
(주)미투온 제2회 무기명 식 무보증 사모 전환사채 (*1)	2022-11-25	2027-11-25	3.00	18,000,000	18,000,000
상환할증금				586,350	45,000
합 계				18,586,350	18,045,000

(*1) 상기 전환사채의 기한의 이익 상실 사유가 조건부 결제조항에 해당되어 금융상품 전체를 부채로 인식하였습니다.

(4) 전환사채의 주요 내역은 다음과 같습니다.

구분	(주)미투온 제2회 무기명식 무보증 사모 전환사채
권면총액	18,000,000,000원
표면이자율	0.00%
만기보장수익률	3.00%
전환청구기간	2023-11-25~2027-10-25
전환가액(*1)	4,687원
전환가능주식수	3,840,409주
원금조기상환청구기간(*2)	2024년 11월 25일부터
분류	유동
기한의 이익 상실	<ul style="list-style-type: none"> - 발행회사가 파산, 회생절차 개시의 신청을 하거나 동의한 경우 - 발행회사가 휴업 또는 폐업하는 경우 - 발행회사 또는 최대주주가 거래관련계약에 따른 의무를 위반한 때 - 사채의 원금의 일부 또는 전부를 상환하여야 할 의무 또는 기한이 도래한 이자 지급의무를 불이행하고 5영업일 이내에 그 지급이 완료되지 아니한 경우 - 외부감사인이 반기검토 또는 정기감사 결과 "적정" 의견 이외의 의견을 제시하는 경우

(*1) 전환사채의 전환가액은 유상증자, 무상증자, 주식배당, 준비금의 자본전입, 합병, 자본의 감소 등의 사유에 따라 조정됩니다.

(*2) 상기 전환사채는 사채발행일로부터 2년이 경과되는 날부터 만기전까지 당사에 대하여 사채의 조기상환을 청구 할 수 있습니다.

19. 기타부채

보고기간종료일 현재 연결실체의 기타부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기타유동부채 :		
예수금	492,707	814,809
부가세예수금	968,094	48,196
선수금	2,453,485	64
선수수익(*)	1,483,061	1,254,759
소 계	5,397,347	2,117,828
기타비유동부채 :		
장기선수금	199,341	-
소 계	199,341	-
합 계	5,596,688	2,117,828

(*) 연결실체는 이연수익과 미사용 가상 게임머니·아이템, 미사용 가상 코인, 만료기간이 도달하지 않은 이용권을 계약부채로 인식하고 있습니다

20. 충당부채

(1) 보고기간종료일 현재 충당부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
반품충당부채	98,539	-
복구충당부채	112,000	-
합 계	210,539	-

(2) 당기 중 발생한 반품충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	-	-
사업결합(*1)	113,729	-
감 소	(15,190)	-
기말금액	98,539	-

(*1) 당기 중 ㈜블루픽 지분 인수로 인하여 충당부채가 신규로 인식되었습니다.

반품충당부채는 연결실체의 과거 경험적 반품률을 추정하여 계상되었습니다. 한편 복구충당부채는 2024년 본사건물 임대계약종료에 따른 원상복구비용을 추정하여 계상하였습니다.

21. 자본금 및 자본잉여금

(1) 보고기간종료일 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
발행할 주식의 총수	100,000,000주	100,000,000주
1주당 액면금액	500원	500원
발행한 주식의 수	31,257,770주	31,257,770주
자본금	15,628,885,000원	15,628,885,000원

(2) 보고기간종료일 현재 자본잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주식발행초과금	28,856,333	28,856,333
기타자본잉여금	12,755,303	12,755,303
합 계	41,611,636	41,611,636

(3) 당기와 전기 중 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	41,611,636	36,883,720
주식선택권	-	33,694
전환권대가	-	5,534,322
지배력의 변동이 없는 종속기업에 대한 소유지분의 변동	-	(360,280)
연결범위 변동	-	(479,820)
합 계	41,611,636	41,611,636

22. 기타자본항목

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체의 기타자본항목의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주식선택권	315,070	315,070
지분법자본변동	(9,427)	(9,427)
해외사업환산손익	17,831,792	15,349,831
종속기업의 자기주식 취득	(7,892,807)	(7,608,007)
합 계	10,244,628	8,047,467

(2) 당기와 전기 중 연결실체의 기타자본항목의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	8,047,467	2,362,510
주식선택권의 변동	-	(33,694)
해외사업환산손익의 변동	2,481,961	13,816,324
전환권대가	-	(5,534,322)
종속기업의 자기주식 취득	(753,955)	(2,571,999)
지배력의 변동이 없는 종속기업에 대한 소유지분의 변동	-	12,649
연결범위 변동	-	(4,001)
종속기업의 자기주식 처분	469,155	-
합 계	10,244,628	8,047,467

23. 이익잉여금

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체의 이익잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
법정적립금	203,176	203,176
미처분이익잉여금	63,315,423	55,536,590
합 계	63,518,599	55,739,766

(2) 당기와 전기 중 연결실체의 이익잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	55,739,766	47,082,665
당기순이익	7,778,833	8,657,101
기말금액	63,518,599	55,739,766

24. 주식기준보상

(1) 당사는 연결실체의 임직원들이 당사의 보통주식을 취득할 수 있는 주식선택권을 임직원들에게 부여하였습니다.

부여받은 주식선택권의 주요사항은 다음과 같습니다.

- 1) 주식선택권으로 발행할 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 2) 부여방법: 보통주 신주발행교부
- 3) 가득조건 및 행사가능시점

- 행사기간 : 주식선택권 부여 주주총회 결의일로부터 3년 이상 재임해야 하고, 결의일로부터 3년이 경과한 날로부터 4년 이내에 행사할 수 있으며, 주식선택권행사일 현재 재직중이어야 한다. 단, 주식선택권 보유자가 귀책사유 없이 퇴임하거나 퇴직한 경우에는 퇴임 또는 퇴직 후 3개월 이내에 주식선택권을 행사할 수 있다.

- 행사방법 : 주식선택권을 보유한 임직원이 주식선택권을 행사할 경우 계약서 상 기재된 주식수 만큼 기명식 보통주식을 발행한다.

(2) 당기와 전기 중 주식선택권의 수량과 가중평균행사가가격의 변동은 다음과 같습니다.

구 분	주식선택권 수량(단위: 주)		가중평균행사가가격(단위: 원)	
	제 14(당) 기	제 13(전) 기	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초 잔여주	204,000	267,000	8,707	8,708
부여	-	-	-	-
행사	-	-	-	-
소멸	-	(63,000)	-	8,712
기말 잔여주	204,000	204,000	8,707	8,707

(3) 보고기간종료일 현재 유효한 주식선택권의 만기와 행사가격은 아래와 같습니다.

부여차수	만기	주당행사가격 (단위: 원)	주식수 (단위: 주)	
			제 14(당) 기	제 13(전) 기
6차	2024년 3월 30일	8,760	114,000	114,000
7차	2025년 3월 29일	8,640	90,000	90,000
합 계			204,000	204,000

(4) 당기말 현재 부여된 주식선택권의 보상원가는 이항옵션 가격결정모형을 이용한 공정가액접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구 분	6차	7차
부여일	2017년 3월 31일	2018년 3월 30일
무위험이자율	2.09%	2.55%
기대행사기간	7년	7년
주당옵션가치	912원/주	2,345.58원/주

(5) 연결실체는 보고기간 중 부여된 주식선택권의 보상원가를 시장가치평가방법 적용하고 퇴직율을 고려하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

(단위: USD)

구분	1차	1차 (조건변경)	2차	3차	4차	5차	6차
부여일	2017년 11월 29일	2017년 11월 29일	2018년 7월 13일	2019년 3월 8일	2021년 3월 26일	2022년 7월 1일	2023년 10월 4일
조건변경일	-	2020년 3월 26일	-	-	-	-	-
무위험수익률	2.199%	0.691%	2.866%	2.866%	1.572%	3.398%	4.20%
기대만기	5년	상장일 + 5년	5년	5년	5년	2년	5년
주당옵션가치(*)	2.7581	6.6406	4.08 ~ 4.159	11.05	4.70	9.50	1.64
주가변동성	32.5%	36.81%	34.3%	34.3%	36.1%	36.6%	29.36%

(*) 제4기 중 회사의 주식분할(1:100)로 인한 효과가 반영되어 발행시점의 주당옵션 가치에서 변동되었습니다.

(6) 당기와 전기 중 비용으로 인식한 주식기준보상은 각각 282,687천원과 473,513천원이며, 전액 주식결제형 주식기준보상과 관련한 비용입니다.

25. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채

(1) 수익의 원천

당기와 전기 중 당사의 수익은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
고객과의 계약에서 생기는 수익	108,995,415	112,012,049

(2) 수익의 구분

당기와 전기 중 당사가 고객과의 계약에서 인식한 범주별 수익은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
서비스 계약		
게임수익	64,074,757	68,817,266
광고수익	30,545,679	38,397,644
콘텐츠수익	3,721,129	-
판매수익	10,653,850	4,797,139
합 계	108,995,415	112,012,049
수익인식 시기		
한 시점에 이행	1,151,851	-
기간에 걸쳐 이행	107,843,564	112,012,049
합 계	108,995,415	112,012,049

(3) 계약 잔액

① 보고기간말 현재 고객과의 계약에서 생기는 계약부채의 장부가액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
계약부채(*)	1,483,061	1,254,759

(*) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로, 당사는 선수금 및 선수수익 계정으로 인식하였습니다.

② 이월된 계약부채와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
게임매출	873,100	651,307

26. 판매비와관리비

당기와 전기 중 연결실체가 인식한 판매비와관리비의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
급여	9,398,722	9,370,619
퇴직급여	175,916	57,440
복리후생비	1,774,971	1,996,850
여비교통비	497,970	401,130
통신비	78,133	102,182
수도광열비	45,514	45,007
세금과공과	80,558	90,032
감가상각비	2,580,214	2,567,072
지급임차료	147,131	53,341
수선비	170,517	98,698
보험료	231,792	172,299
차량유지비	34,322	4,344
운반비	295,422	341,143
소모품비	63,964	39,118
지급수수료	3,158,499	4,141,761
광고선전비	19,917,222	21,882,191
무형자산상각비	2,924,570	2,807,000
접대비	77,055	83,024
주식보상비용	282,687	473,513
기타	1,381,580	998,233
합 계	43,316,759	45,724,997

27. 비용의 성격별 분류

당기와 전기 중 발생한 매출원가와 판매비와관리비의 성격별 분류는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종업원급여	21,433,931	22,505,660
퇴직급여	1,350,866	173,321
복리후생비	2,023,948	2,179,365
경상연구개발비	1,129,473	1,096,219
지급수수료	25,720,423	27,410,682
지급임차료	442,445	353,053
외주용역비	3,363,686	932,998
소모품비	84,800	42,096
감가상각비	2,580,214	2,567,072
광고제작비	3,300	719,822
광고선전비	19,917,222	21,882,191
무형자산상각비	3,038,520	2,849,419
접대비	77,055	83,024
여비교통비	531,780	422,837
주식보상비용	282,687	473,513
기타비용	4,883,582	1,295,534
합 계	86,863,932	84,986,806

28. 기타수익과 기타비용

(1) 당기 및 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유형자산처분이익	1,384	-
채무면제이익	-	533,893
종속기업투자주식처분이익	-	483,820
잡이익	325,970	500,175
합 계	327,354	1,517,888

(2) 당기 및 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기부금	11,199	142,795
유형자산처분손실	25,145	12,356
유형자산손상차손	-	7,596
무형자산손상차손	2,063,437	2,031,045
기타의대손상각비	-	138,375
잡손실	8,256	11,443
합 계	2,108,037	2,343,610

29. 금융수익과 금융비용

(1) 당기와 전기 중 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
이자수익	3,034,720	1,249,290
외환차익	841,663	464,008
외화환산이익	46,360	1,567
합 계	3,922,743	1,714,865

(2) 당기와 전기 중 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
이자비용	814,061	2,383,090
외환차손	768,503	26,585
외화환산손실	323,504	460,538
합 계	1,906,068	2,870,213

30. 법인세비용

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
당기법인세부담액	4,229,960	5,880,561
일시적차이로 인한 이연법인세 변동액	1,740,492	(917,023)
세무상결손금으로 인한 이연법인세 변동액	(1,182,566)	-
과거기간 법인세와 관련되어 인식한 당기 조정액	196,371	(485,785)
환율변동효과	(65,651)	(61,454)
법인세비용	4,918,606	4,416,299

(2) 당기 및 전기의 법인세비용차감전순이익에 적용세율을 사용하여 계산된 금액과 법인세 비용의 차이는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
법인세비용차감전순이익	22,367,474	25,044,173
적용세율에 따른 법인세비용	3,945,198	7,126,826
조정사항	973,408	(2,710,527)
영구적차이의 법인세효과	663,065	1,039,310
세액공제 및 감면으로 인한 효과	(186,454)	(2,710,982)
과거기간 법인세와 관련되어 인식한 당기 조정액	209,306	(512,383)
인식하지 않은 이연법인세 변동	783,074	-
기타	(495,583)	(526,472)
법인세비용 합계	4,918,606	4,416,299
유효세율(%)	21.99	17.63

(3) 당기 및 전기의 누적일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

계정과목	누적일시적차이			이연법인세자산(부채)			
	기초잔액	증감액	기말잔액	기초잔액	증감액	환율변동효과	기말잔액
감가상각비	2,278,840	(1,121,825)	1,157,015	376,009	(192,862)	7,761	190,908
미수수익	-	(1,591)	(1,591)	-	(333)	-	(333)
사채상환할증금	-	586,350	586,350	-	122,547	-	122,547
종속기업투자주식	(18,030,250)	(21,405,525)	(39,435,775)	(3,768,322)	(4,473,755)	-	(8,242,077)
관계기업투자주식	3,301,207	-	3,301,207	689,952	-	-	689,952
미지급비용(연차)	41,797	13,794	55,591	8,736	2,883	-	11,619
당기손익-공정가치측정금융자산	445,561	-	445,561	93,122	-	-	93,122
대손금 등	94,890	(25,854)	69,036	19,832	(5,403)	-	14,429
식별가능무형자산	(8,037,850)	1,523,156	(6,514,694)	(1,326,245)	231,823	19,499	(1,074,923)
지적재산권	(3,159,689)	598,754	(2,560,935)	(521,346)	89,608	9,187	(422,551)
기타	(731,652)	(3,373,245)	(4,104,897)	(155,282)	(442,944)	-	(598,226)
소 계	(23,797,146)	(23,205,986)	(47,003,132)	(4,583,544)	(4,668,436)	36,447	(9,215,533)
세무상결손금	-	5,658,211	5,658,211	-	1,182,566	-	1,182,566
소 계	(23,797,146)	(17,547,775)	(41,344,921)	(4,583,544)	(3,485,870)	36,447	(8,032,967)
인식하지 않은 이연법인세	21,533,376	9,989,287	31,522,663	4,487,310	2,927,944	-	7,415,254
합 계	(2,263,770)	(7,558,488)	(9,822,258)	(96,234)	(557,926)	36,447	(617,713)

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

계정과목	누적일시적차이			이연법인세자산(부채)			
	기초잔액	증감액	기말잔액	기초잔액	증감액	환율변동효과	기말잔액
감가상각비	3,197,536	(918,695)	2,278,841	527,621	(190,925)	39,313	376,009
미수수익	(1,721)	1,721	-	(379)	379	-	-
사채상환할증금	3,122,424	(3,122,424)	-	686,933	(686,933)	-	-
전환권조정	(2,157,962)	2,157,962	-	(474,752)	474,752	-	-
종속기업투자주식	(22,877,477)	4,847,227	(18,030,250)	(4,783,012)	1,014,690	-	(3,768,322)
관계기업투자주식손상차손	3,301,207	-	3,301,207	726,266	(36,314)	-	689,952
미지급비용(연차)	52,795	(10,998)	41,797	11,615	(2,879)	-	8,736
당기손익-공정가치측정금융자산	445,561	-	445,561	98,023	(4,901)	-	93,122
대손금 등	534,345	(439,455)	94,890	117,556	(97,724)	-	19,832
식별가능무형자산	(8,312,824)	274,974	(8,037,850)	(1,371,616)	231,822	(186,451)	(1,326,245)
지적재산권	(3,207,400)	47,711	(3,159,689)	(529,221)	89,608	(81,733)	(521,346)
기타	(1,333,347)	601,695	(731,652)	(260,358)	125,448	(20,372)	(155,282)
소 계	(27,236,863)	3,439,718	(23,797,145)	(5,251,324)	917,023	(249,243)	(4,583,544)
인식하지 않은 이연법인세	21,533,376	-	21,533,376	4,487,310	-	-	4,487,310
합 계	(5,703,487)	3,439,718	(2,263,769)	(764,014)	917,023	(249,243)	(96,234)

이연법인세자산에 대한 미래 실현가능성은 일시적 차이가 실현되는 기간동안 과세소득을 창출할 수 있는 회사의 능력, 전반적인 경제환경과 산업에 대한 전망 등 다양한 요소들을 고려하여 평가합니다. 연결실체는 주기적으로 이러한 사항들을 검토하고 있으며, 당기말과 전기말 현재 일시적 차이에 대하여 실현가능성이 있다고 판단하여 이연법인세자산을 인식하였습니다.

(4) 이연법인세자산의 실현가능성에 대한 판단

차감할 일시적 차이가 소멸될 기간에 과세소득이 발생할 것으로 예상되는 범위 내에서 이연법인세자산을 인식하였습니다.

(5) 보고기간종료일 현재 이연법인세로 자산으로 인식하지 않은 차감할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종속기업투자주식	21,449,291	21,394,872
관계기업투자주식	3,301,207	-
당기손익-공정가치측정금융자산	445,561	-
합 계	25,196,059	21,394,872

(6) 보고기간종료일 현재 이연법인세로 부채로 인식하지 않은 가산할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종속기업투자주식	56,718,722	42,928,248

31. 지배기업 소유주 지분에 귀속되는 주당순이익

(1) 기본주당순이익은 연결실체의 소유주 지분에 귀속되는 보통주당기순이익을 3개월 및 누적 가중평균유통주식수로 나누어 산정했습니다.

(단위 : 원, 주)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
지배기업소유주지분 보통주연결당기순이익	7,778,833,160	8,657,100,751
가중평균유통주식수	31,257,770	31,257,770
기본연결주당순이익	249	277

(2) 희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정된 가중평균유통보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다.

회사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주로는 주식선택권 및 전환사채가 있습니다. 희석성 잠재적보통주의 산출에 있어 희석 효과가 있는 경우 회사의 주식선택권 및 전환사채는 행사된 것으로 보았습니다.

(단위 : 원, 주)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
보통주연결당기순이익	7,778,833,160	8,657,100,751
희석주당이익 산정을 위한 순이익	8,207,041,010	8,692,200,751
발행된 가중평균유통보통주식수	31,257,770	31,257,770
조정내역		
- 전환사채의 행사 가정	3,840,409	3,840,409
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수	35,098,179	35,098,179
희석연결주당순이익	234	248

32. 영업으로부터 창출된 현금

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
조정 항목		
이자수익	(3,034,720)	(1,249,290)
이자비용	814,061	2,383,090
외화환산이익	(46,360)	(1,567)
외화환산손실	323,504	460,538
법인세비용	4,918,606	4,416,299
감가상각비	2,580,214	2,567,072
무형자산상각비	3,038,520	2,849,419
종속기업투자주식처분이익	-	(483,820)
유형자산처분이익	(1,384)	-
유형자산처분손실	25,145	12,356
유형자산손상차손	-	7,596
무형자산손상차손	2,063,437	2,031,045
대손상각비	54,634	42,367
주식보상비용	282,687	473,513
기타의대손상각비	-	138,375
기타 현금의 유입 없는 수익	490	(552,071)
기타 현금의 유입 없는 비용	64,946	(158,739)
소 계	11,083,780	12,936,183
순운전자본의 변동		
매출채권의 감소(증가)	(785,140)	2,393,498
미수금의 감소	806	1,023,601
선급금의 감소(증가)	1,510,008	(200,511)
선급비용의 감소(증가)	220,914	(95,598)
부가세대급금의 감소(증가)	(5,138)	353
매입채무의 증가(감소)	25,272	(1,730,843)
미지급금의 감소	(202,711)	(188,574)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
미지급비용의 감소	(1,038,667)	(530,922)
예수금의 감소	(419,629)	(502,277)
선수금의 감소	(2,811,793)	(220,897)
퇴직급여채무의 감소	-	(3,411)
선수수익의 증가	220,566	249,596
부가세예수금의 증가(감소)	450,221	(49,809)
기타 영업활동으로 인한 자산부채의 변동	(930,076)	464,426
소 계	(3,765,367)	608,632

(2) 현금의 유입, 유출이 없는 거래 중 중요한 사항은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
사용권자산의 증가	861,984	304,188
매출채권 및 기타채권 제각	-	826,861
전환권대가 자본잉여금 대체	-	5,534,322

(3) 당기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 조정내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	기초	재무현금흐름	비현금흐름				기말
			상각	평가손실	환율변동	대체	
단기차입금	423,800	(1,301,838)	-	-	-	999,525	121,487
전환사채	18,045,000	-	541,350	-	-	-	18,586,350
리스부채	2,099,311	(2,017,804)	72,428	-	45,223	1,776,139	1,975,297

33. 영업부문 정보

(1) 연결실체는 소프트웨어의 개발 및 유통 영업부문으로 구성되어 있으며, 영업부문의 최고영업의사결정자에게 보고되는 내부 보고자료와 동일한 방법으로 보고되고 있습니다. 최고 영업의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 전략적 의사결정을 수행하는 이사회를 최고 의사결정자로 보고 있습니다.

(2) 연결실체의 당기와 전기의 보고부문에 대한 정보는 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

지역	소프트웨어 개발/유통	내부거래	합계
매출액	114,825,736	(5,830,322)	108,995,414
부문간매출	(5,830,322)	5,830,322	-
외부고객으로부터의 매출	108,995,414	-	108,995,414
감가상각비	2,580,214	-	2,580,214
무형자산상각비	3,038,520	-	3,038,520
영업이익	22,131,483	-	22,131,483

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

지역	소프트웨어 개발/유통	광고대행	내부거래	합계
매출액	118,693,607	819,871	(7,501,429)	112,012,049
부문간매출	(7,424,972)	(76,457)	7,501,429	-
외부고객으로부터의 매출	111,268,635	743,414	-	112,012,049
감가상각비	2,559,980	7,092	-	2,567,072
무형자산상각비	2,838,994	10,425	-	2,849,419
영업이익	27,222,524	(197,280)	-	27,025,244

(3) 당기 및 전기 중 지역별 영업현황(소재지 기준)은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

지역	국내	홍콩	합계
순매출액	24,225,978	84,769,436	108,995,414
유형자산	31,877	4,447,471	4,479,348
사용권자산	66,559	2,405,655	2,472,214
무형자산	57,801,525	88,183,448	145,984,973
기타비유동자산	7,954	1,070,238	1,078,192

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

지역	국내	홍콩	합계
순매출액	14,014,539	97,997,510	112,012,049
유형자산	68,026	867,301	935,327
사용권자산	332,796	2,100,108	2,432,904
무형자산	20,667,813	88,972,346	109,640,159
기타비유동자산	-	405,185	405,185

34. 우발상황과 약정사항

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체는 계약이행보증 등과 관련하여 서울보증보험(주)으로부터 382백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(2) 연결실체는 보고기간종료일 현재 온라인 게임과 관련하여 (주)다우기술, (주)케이 지이니스 등과 게임 결제 대행에 대한 계약을 체결하였으며, 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(3) 연결실체는 보고기간종료일 현재 모바일 게임과 관련하여 오픈마켓 운영자인 Google, Apple, Facebook 등과 온라인 게임 유통 및 결제에 대하여 표준약관상 약정을 체결하고 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(4) 연결실체는 게임산업 진흥에 관한 법률에 근거하여 소셜카지노게임 서비스 제공을 주된 영업으로 하고, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률 제2조 제1항 제1호의 정보통신망을 통하여 베팅이나 배당의 내용을 모사한 카드게임 등의 게임물을 제공하고 있습니다. 이에 따라 당사는 일반 게임을 제공하는 회사 대비 엄격한법규의 적용을 받고 있습니다. 이와 관련하여 당사는 관련 법규 준수여부를 지속적으로 모니터링하고 있으며, 문제 발견시 적절한 조치를 취할 수 있도록 상시 내부감시시스템을 운영하고 있습니다.

35. 특수관계자 거래

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체의 특수관계자 현황은 다음과 같습니다.

구 분	주요 회사의 내역
관계기업	(주)레이월드 (주)메카랩스 (주)오아시스브이알 (주)민코랩스

(2) 당기와 전기 중 연결실체와 특수관계자간의 중요한 수익 거래 및 비용 거래 내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명	매출	기타수익(*1)	매입(*2)	기타비용
임직원	-	422,253	3,627,839	-

(*1) (주)미투온 및 고스트스튜디오(주) 임직원 장단기대여금에서 발생한 이자수익입니다.

(*2) 고스트스튜디오(주)가 대표이사로부터 매입한 토지 및 건물에 대한 금액입니다.

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명	매출	기타수익(*1)	매입	기타비용
임직원	-	457,177	-	-

(*1) (주)미투온 및 고스트스튜디오(주) 임직원 장단기대여금에서 발생한 이자수익입니다.

(3) 보고기간종료일 현재 연결실체의 특수관계자에 대한 채권 및 채무의 잔액은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명	채권	채무
	대여금	차입금
임직원(*)	13,530,867	121,487

(*)임직원 대여금에 대하여 대손충당금을 인식하지 않았습니다.

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명	채권	채무
	대여금	차입금
임직원(*)	8,951,597	23,800

(*)임직원 대여금에 대하여 대손충당금을 인식하지 않았습니다.

(4) 당기 중 연결실체와 특수관계자간의 중요한 자금 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

특수관계자명	계정과목	기초	증가	감소	기타	기말
임직원	주임종대여금	8,951,597	7,315,294	(1,295,596)	(1,440,428)	13,530,867
	주임종차입금	23,800	98,083	-	(396)	121,487
합 계		8,975,397	7,413,377	(1,295,596)	(1,440,824)	13,652,354

(5) 당기와 전기 중 연결실체는 회사 활동의 계획, 운영 및 통제에 대해 중요한 권한과 책임을 가진 회사의 임원을 주요 경영진으로 판단하고 있습니다. 주요경영진에 대한 보상 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
단기종업원급여	1,304,244	1,180,305
퇴직급여	30,446	38,955
주식기준보상	151,124	104,277
합계	1,485,814	1,323,537

36. 사업결합

(1) 연결실체는 2023년 2월 23일 PC 웹소설 및 웹툰 사업부문의 다각화를 위하여 (주)블루픽의 지분 51%를 8,800,000천원에 인수하였습니다. 연결실체는 이로 인해 동 시장에서의 시장점유율이 상승할 것을 기대하고 있습니다.

(2) 연결실체는 2023년 10월 1일 드라마 및 콘텐츠 사업부문의 다각화를 위하여 (주)고스트스튜디오의 지분 100%를 12,421,468천원 및 자기주식교환(19,647,297천원)을 통해 인수하였습니다. 연결실체는 이로 인해 동 시장에서의 시장점유율이 상승할 것을 기대하고 있습니다.

(3) 인식된 영업권은 세무상 손금으로 인정되지 않습니다. 취득회사의 매입대가, 취득시점에 인식된 자산과 부채, 비지배지분의 공정가치는 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	(주)블루픽	(주)고스트스튜디오
이전대가		
현금	8,800,000	12,421,468
보통주	-	19,647,297
이전한 대가의 합계	8,800,000	32,068,765
현금및현금성자산	1,932,386	1,680,048
유형자산	142,287	352,205
사용권자산	-	1,271,419
무형자산	1,465,112	2,463,470
매출채권및기타채권	798,448	668,342
기타유동금융자산	-	1,223,750
재고자산	743,364	-
당기법인세자산	-	83
기타유동자산	25,724	4,060,211
기타비유동자산	90,810	1,524,000
기타비유동금융자산	115,620	781,555
매입채무및기타채무	(101,065)	(1,018,581)
단기차입금	-	(1,000,000)
기타유동부채	(1,025,887)	(5,398,338)

구분	(주)블루픽	(주)고스트스튜디오
유동리스부채	-	(285,604)
비유동리스부채	-	(833,204)
이연법인세부채	(294,628)	(243,884)
기타비유동부채	(32,532)	-
식별가능 순자산의 공정가치	3,859,639	5,245,472
비지배지분	(1,891,223)	-
영업권	6,831,584	26,823,293
합계	8,800,000	32,068,765

4. 재무제표

4-1. 재무상태표

재무상태표

제 14 기	2023.12.31 현재
제 13 기	2022.12.31 현재
제 12 기	2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
자산			
유동자산	2,573,031,097	3,102,282,355	4,536,026,254
현금및현금성자산	634,140,530	1,532,883,268	653,413,745
단기금융상품			1,800,000,000
매출채권및기타채권	907,017,471	1,337,123,417	1,349,929,906
기타유동금융자산	790,866,051	198,352,699	698,706,875
기타유동자산	86,255,123	33,922,971	33,975,728
당기법인세자산	154,751,922		
비유동자산	82,276,843,231	83,055,821,356	86,486,124,110
종속기업에 대한 투자자산	80,410,558,504	79,933,563,004	83,783,563,004
유형자산	31,877,092	68,026,349	105,946,774
사용권자산	66,559,162	332,795,783	599,032,403

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
무형자산	3,953,000	5,912,395	7,872,395
기타비유동금융자산	425,113,880	921,581,931	824,336,630
기타비유동자산	7,953,740		
이연법인세자산	1,330,827,853	1,793,941,894	1,165,372,904
자산총계	84,849,874,328	86,158,103,711	91,022,150,364
부채			
유동부채	19,571,827,102	19,117,567,293	31,958,566,605
매입채무및기타채무	100,975,647	134,804,175	152,230,222
당기법인세부채		168,406,787	321,365,105
기타유동부채	675,403,120	425,778,131	205,123,409
전환사채	18,586,350,000	18,045,000,000	30,962,578,585
리스부채	97,098,335	343,578,200	317,269,284
충당부채	112,000,000		
비유동부채		97,098,335	440,676,535
리스부채		97,098,335	440,676,535
부채총계	19,571,827,102	19,214,665,628	32,399,243,140
자본			
자본금	15,628,885,000	15,628,885,000	15,628,885,000
자본잉여금	34,787,982,614	34,787,982,614	29,219,966,334
기타자본항목	315,070,200	315,070,200	5,883,086,480
이익잉여금	14,546,109,412	16,211,500,269	7,890,969,410
자본총계	65,278,047,226	66,943,438,083	58,622,907,224
자본과부채총계	84,849,874,328	86,158,103,711	91,022,150,364

4-2. 포괄손익계산서

포괄손익계산서

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
매출액	9,850,998,745	13,258,304,578	13,764,813,902
매출원가	8,089,246,773	9,791,651,359	10,658,637,428
매출총이익	1,761,751,972	3,466,653,219	3,106,176,474
판매비와관리비	2,790,010,662	2,761,478,717	2,875,506,487
영업이익(손실)	(1,028,258,690)	705,174,502	230,669,987
기타수익	789,877	10,194,302	4,441,117
기타비용	4,102,578	4,058,748,480	128,540
금융수익	641,002,543	13,311,240,478	6,385,944,709
금융비용	615,821,351	2,373,236,752	2,335,938,601
법인세비용차감전순이익(손실)	(1,006,390,199)	7,594,624,050	4,284,988,672
법인세비용(수익)	659,000,658	(725,906,809)	560,253,294
당기순이익(손실)	(1,665,390,857)	8,320,530,859	3,724,735,378
총포괄손익	(1,665,390,857)	8,320,530,859	3,724,735,378
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(53)	266	119
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(53)	238	119

4-3. 자본변동표

자본변동표

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본				
	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	이익잉여금	자본 합계
2021.01.01 (기초자본)	15,628,885,000	28,877,508,636	6,197,354,415	6,197,989,082	56,901,737,133

			자본				
			자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	이익잉여금	자본 합계
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				3,724,735,378	3,724,735,378
	소유주와의 거래	주식선택권		342,457,698	(314,267,935)		28,189,763
		연차배당				(2,031,755,050)	(2,031,755,050)
		전환권대가					
2021.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	29,219,966,334	5,883,086,480	7,890,969,410	58,622,907,224
2022.01.01 (기초자본)			15,628,885,000	29,219,966,334	5,883,086,480	7,890,969,410	58,622,907,224
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				8,320,530,859	8,320,530,859
	소유주와의 거래	주식선택권		33,694,062	(33,694,062)		
		연차배당					
		전환권대가		5,534,322,218	(5,534,322,218)		
2022.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	34,787,982,614	315,070,200	16,211,500,269	66,943,438,083
2023.01.01 (기초자본)			15,628,885,000	34,787,982,614	315,070,200	16,211,500,269	66,943,438,083
자본의 변동	총포괄손익	당기순이익(손실)				(1,665,390,857)	(1,665,390,857)
	소유주와의 거래	주식선택권					
		연차배당					
		전환권대가					
2023.12.31 (기말자본)			15,628,885,000	34,787,982,614	315,070,200	14,546,109,412	65,278,047,226

4-4. 현금흐름표

현금흐름표

제 14 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 13 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 12 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
영업활동현금흐름	32,851,440	14,391,411,868	6,051,502,985
영업에서 창출된 현금흐름	27,560,757	1,583,758,463	1,101,939,492
당기순이익(손실)	(1,665,390,857)	8,320,530,859	3,724,735,378
조정	1,172,986,552	(6,873,328,534)	(3,031,280,461)
순운전자본의 변동	519,965,062	136,556,138	408,484,575
이자수취	21,234,675	193,874,929	40,448,252
이자지급	(14,373,020)		(25,583,560)
배당금수취	517,474,354	12,669,398,975	6,164,353,824
법인세환급(납부)	(519,045,326)	(55,620,499)	(1,229,655,023)
투자활동현금흐름	(587,625,722)	1,985,394,789	(2,255,671,930)

	제 14 기	제 13 기	제 12 기
단기금융상품의 취득		(1,000,000,000)	(6,600,000,000)
단기금융상품의 처분		2,800,000,000	6,800,000,000
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득			(1,000,000,000)
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분			1,002,493,150
기타유동금융자산의 취득			(200,000,000)
기타유동금융자산의 처분	5,591,030	60,503,880	114,908,120
종속기업에 대한 투자자산의 취득	(476,995,500)		(2,353,396,545)
기타비유동금융자산의 취득	(140,000,000)	(185,000,000)	(30,000,000)
기타비유동금융자산의 처분	30,000,000	316,600,000	30,100,000
유형자산의 취득	(6,221,252)	(6,709,091)	(11,076,655)
무형자산의 취득			(8,700,000)
재무활동현금흐름	(343,578,200)	(15,469,949,558)	(4,838,322,078)
리스부채의 상환	(343,578,200)	(347,525,462)	(306,567,028)
전환사채의 발행		18,000,000,000	
전환사채의 상환		(33,122,424,096)	
단기차입금의 상환			(2,500,000,000)
배당금의 지급			(2,031,755,050)
현금및현금성자산의순증가(감소)	(898,742,738)	879,469,523	(1,042,104,848)
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	(390,256)	(27,387,576)	386,175
기초현금및현금성자산	1,532,883,268	653,413,745	1,695,518,593
기말현금및현금성자산	634,140,530	1,532,883,268	653,413,745

5. 재무제표 주석

제 14(당)기말 2023년 12월 31일 현재

제 13(전)기말 2022년 12월 31일 현재

주식회사 미투온

1. 일반 사항

주식회사 미투온(이하 '당사')은 2010년 5월에 설립되었으며, 소프트웨어 개발 및 제작 등을 주요 사업으로 영위하고 있으며, 당사의 본점은 서울특별시 강남구 학동로에 위치하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 당사의 자본금은 15,629백만원이며, 주당 액면금액은 500원입니다.

보고기간종료일 현재 당사의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	보유주식수(주)	지분율(%)
손창욱	6,435,963	20.59
특수관계자	214,611	0.69
기타 주주	24,607,196	78.72
합계	31,257,770	100.00

2. 중요한 회계정책

다음은 재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 재무제표 작성기준

회사의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산 유형
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석 3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 회사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

회사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정 사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기 지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1116호 ‘ 리스’ 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 ‘ 재무제표 표시’ 개정 - ‘ 가상자산 공시’

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

2.3 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

회사의 재무제표는 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화인 기능통화로 작성되고 있습니다. 회사의 재무제표는 당사의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다. 다만, 조건을 충족하는 현금흐름위험회피나 순투자의 위험회피의 효과적인 부분과 관련되거나 보고기업의 해외사업장에 대한 순투자의 일부인 화폐성항목에서 생기는 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다.

차입금과 관련된 외환차이는 손익계산서에 금융원가로 표시되며, 다른 외환차이는 기타수익 또는 기타비용에 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

2.4 금융자산

(1) 분류

당사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치측정금융자산
- 기타포괄손익-공정가치금융자산
- 상각후원가측정금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 당사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

2) 측정

당사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치측정금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용 처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 당사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 측정금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치측정금융자산

상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치측정금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

당사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 당사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '금융수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

3) 손상

당사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 당사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

당사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 당사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 재무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.5 종속기업 및 관계기업

회사의 재무제표는 한국채택국제회계기준 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표입니다. 종속기업 및 관계기업 투자는 직접적인 지분투자에 근거하여 원가로 측정하고 있습니다. 또한, 종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자의 회수가능액과 장부금액의 차이는 손상차손으로 인식됩니다. 종속기업, 공동기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당에 대한 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

2.6 현금및현금성자산

당사는 보유현금과 요구불예금, 유동성이 매우 높고 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다.

2.7 유형자산

유형자산은 최초에 원가로 측정하여 인식하고 있습니다. 유형자산의 원가에는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련되는 원가 및 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가가 포함됩니다. 유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 형태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각하고 있습니다.

과 목	적 용 내 용 연 수
비품 및 차량운반구	5년

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 그 차액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

당사는 매 보고기간말에 자산의 잔존가치와 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고 재검토 결과 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

2.8 무형자산

영업권을 제외한 무형자산은 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 다만, 회원권에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간이 예측가능하지 않아 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 상각하지 아니하고 있습니다.

과 목	적 용 내 용 연 수
소프트웨어	5 년
개발비	5 년

내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한 지를 매 보고기간말에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

① 연구 및 개발

연구 또는 내부프로젝트의 연구단계에 대한 지출은 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다. 개발단계의 지출은 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성, 자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 기업의 의도와 능력 및 필요한 자원의 입수가능성, 무형자산의 미래 경제적 효익을 모두 제시할 수 있고, 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 무형자산으로 인식하고 있으며, 기타 개발 관련 지출은 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

② 후속지출

후속지출은 관련되는 특정자산에 속하는 미래의 경제적 효익이 증가하는 경우에 한하여 자본화하며, 내부적으로 창출한 영업권 및 상표명 등을 포함한 다른 지출은 발생 즉시 비용화하고 있습니다.

2.9 비금융자산의 손상

영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대하여는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.10 금융부채

1) 분류 및 측정

당사의 당기손익인식금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 위험회피회계의 수단으로 지정되지 않은 파생상품이나 금융상품으로부터 분리된 내재 파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익인식금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 '매입채무및기타채무', '차입금' 및 '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

특정일에 의무적으로 상환해야 하는 우선주는 부채로 분류됩니다. 이러한 우선주에 대한 유효이자율법에 따른 이자비용은 다른 금융부채에서 인식한 이자비용과 함께 손익계산서 상 '금융원가'로 인식됩니다.

2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.11 복합금융상품

당사가 발행한 복합금융상품은 보유자의 선택에 의해 지분상품으로 전환될 수 있는 전환사채입니다.

동 복합금융상품의 부채요소는 최초에 동일한 조건의 전환권이 없는 금융부채의 공정가치로 인식되며, 후속적으로 자본요소는 복합금융상품 전체의 공정가치와 부채요소의 공정가치의 차이로 최초 인식됩니다. 복합금융상품의 발행과 직접적으로 관련된 거래원가는 부채요소와 자본요소의 최초 인식 금액에 비례하여 배분됩니다.

2.12 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 판매보증충당부채, 복구충당부채 및 소송충당부채 등을 인식하고 있습니다. 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 충당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.13 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 회사는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할 것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 기초하여 측정됩니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 정의되는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산 및 부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대하여 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가 있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

2.14 종업원급여

① 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

② 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다. 당기 및 전기 중 당사의 포괄손익계산서에 반영된 확정기여제도와 관련된 금액은 각각 183,634천원 및 162,138천원입니다.

2.15 주식기준보상

당사는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는 주식결제형 주식보상거래에 대하여, 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여비용과 자본으로 인식하고 있습니다. 주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

2.16 납입자본

보통주는 자본으로 분류하며 자본거래와 직접 관련되어 발생하는 증분원가는 세금효과를 반영한 순액으로 자본에서 차감하고 있습니다. 당사가 자기지분상품을 재취득하는 경우에 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기 손익으로 인식하지 아니합니다. 당사는 자기주식을 취득하여 보유하는 경우 지급하거나 수취한 대가는 자본에서 직접 인식하고 있습니다.

2.17 수익인식

당사는 모바일 소셜카지노 게임을 개발 및 서비스하고 있습니다. 게임사용자들은 게임 플랫폼의 충전 시스템 또는 결제 계좌를 통해 가상 게임머니를 구입할 수 있으며, 이러한 모바일 게임수익은 게임이용자가 가상 게임머니를 사용했을 때 회사의 수익으로 인식됩니다.

2.18 리스

(1) 리스제공자

회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

회사는 사무실을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 3~8년의 고정기간으로 체결되지만 아래 ②에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 회사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 회사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정된, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스이용자가 리스 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 그 선택권의 행사에 따라 지급할 리스료 또한 리스부채의 측정에 포함됩니다.

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

회사는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 가능하다면 개별 리스이용자가 받은 최근 제3자 금융 이자율에 제3자 금융을 받은 이후 재무상태의 변경을 반영
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 회사는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

장비 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 매수선택권 없이 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 및 시설장치 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 회사가 행사할 수 있습니다. 리스기간의 결정과 관련한 중요한 회계추정 및 가정에 대한 정보는 주석 3에서 다루고 있습니다.

(4) 잔존가치보증

계약기간 동안 리스원가를 최적화하기 위해 회사는 시설장치 리스와 관련하여 종종 잔존가치보증을 제공합니다. 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상하는 금액의 산정과 관련한 중요한 회계추정 및 가정에 대한 정보는 주석 3에서 다루고 있습니다.

2.19 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 회계기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 모든 희석효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.20 영업부문

당사는 기업회계기준서 제1108호 '영업부문'에 따라 영업부문과 관련된 공시사항을 연결재무제표에서 공시하고 있으며, 동 별도재무제표에는 별도로 공시하지 않았습니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 회사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상차손

회사는 매년 종속기업 및 관계기업투자주식의 손상여부를 검토하고 있습니다. 현금 창출단위의 회수가능금액은 사용가치 또는 순공정가치 등의 계산에 기초하여 결정하고 있습니다. 이러한 계산은 추정에 근거하여 이루어집니다.

(2) 법인세

회사의 과세소득에 대한 법인세는 세법 및 과세당국 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

회사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 회사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(3) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 회사는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(4) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실률 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(5) 리스

회사는 리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

건물 및 차량운반구 리스의 경우 일반적으로 가장 관련된 요소는 다음과 같습니다.

- 종료하기 위해(연장하지 않기 위해) 유의적인 벌과금을 부담해야 한다면 일반적으로 회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.

- 리스개량에 유의적인 잔여 가치가 있을 것으로 예상되는 경우 일반적으로 회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.

- 위 이외의 경우 회사는 과거 리스 지속기간과 원가를 포함한 그 밖의 요소와 리스된 자산을 대체하기 위해 요구되는 사업 중단을 고려합니다.

회사는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 건물과 차량운반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리

(1) 재무위험관리요소

당사는 여러 활동으로 인하여 시장위험, 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무 위험에 노출되어 있습니다. 당사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 예측불가능성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 잠재적으로 불리할 수 있는 효과를 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

재무위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 당사의 재무팀이 주관하고 있으며, 전사 통합적인 관점에서 재무위험 관리정책을 수립하고, 재무위험을 식별 및 평가하고 있습니다.

1) 시장위험

가. 외환위험

당사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 홍콩달러화, 미국 달러화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 당사의 주요 외화금융상품은 다음과 같습니다.

(원화단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	금융자산	금융부채	금융자산	금융부채
HKD	854,007	-	1,339,994	-
USD	218,374	1,367	459,510	15,845
CNY	1,324	-	84,501	-
EUR	286	-	271	-
기타	21	-	-	-

당기와 전기 중 다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동시 당사의 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분		세전 이익에 대한 영향	
		제 14(당) 기	제 13(전) 기
HKD	상승시	85,401	133,999
	하락시	(85,401)	(133,999)
USD	상승시	21,701	44,366
	하락시	(21,701)	(44,366)
CNY	상승시	132	8,450
	하락시	(132)	(8,450)
EUR	상승시	29	27
	하락시	(29)	(27)
기타	상승시	2	-
	하락시	(2)	-

나. 가격위험

당사는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 비상장주식을 포함하는 지분증권 및 신탁지분 등에 투자하고 있으며, 당사는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있습니다. 당기말 현재 당사의 지분증권투자(종속 및 관계기업 제외) 및 신탁지분은 없습니다.

다. 이자율위험

이자율위험은 시장금리변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치)위험과 투자 및 재무활동으로부터 발생하는 이자수익·비용의 현금흐름이 변동될 위험으로 정의할 수 있습니다.

한편, 당기말 현재 이자율 변동에 노출된 금융상품은 없습니다.

2) 신용위험

신용위험은 회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품으로 부터 발생하고 있습니다.

금융기관의 경우, 신용등급이 우수한 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

보고기간종료일 현재 당사의 신용위험에 대한 최대 노출정도는 금융자산의 장부금액과 동일합니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
현금성자산(*)	624,980	1,525,600
매출채권및기타채권	907,017	1,337,123
기타유동금융자산	790,866	198,353
기타비유동금융자산	425,114	921,582

(*) 현금시재액을 제외한 금액입니다.

3) 유동성 위험

당사는 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하여 영업 자금 수요를 충족시키고 있습니다. 유동성에 대한 예측 시에는 당사의 자금조달계획, 약정 준수, 회사 내부의 목표 재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항이 있는 경우 그러한 요구사항을 고려하고 있습니다.

당사는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 당사의 유동성위험 분석내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	100,976	100,976	-	-	100,976
전환사채	18,586,350	19,143,940	1,722,992	-	20,866,932
리스부채	97,098	98,143	-	-	98,143
합 계	18,784,424	19,343,059	1,722,992	-	21,066,051

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계
매입채무및기타채무	134,804	134,804	-	-	134,804
전환사채	18,045,000	18,586,350	2,280,582	-	20,866,932
리스부채	440,676	357,951	98,143	-	456,094
합 계	18,620,480	19,079,105	2,378,725	-	21,457,830

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 당사가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

4) 신용건전성 위험

외부 신용등급 또는 거래 상대방의 부도율에 대한 역사적 정보를 참조하여 연체 및 손상되지 않은 금융자산의 신용 건전성을 측정했습니다.

(단위 : 천원)

매출채권	제 14(당) 기	제 13(전) 기
외부신용등급이 없는 거래상대방		
Group1	-	-
Group2 (*)	907,017	1,337,123
Group3	-	-

Group 1 - 새로운 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 2 - 과거 부도경험이 없는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 미만)

Group 3 - 과거 부도경험이 있는 기존 고객 또는 특수관계자(6개월 이상)로 채무불이행 위험이 해소됨.

(*) 당기말 현재 매출채권 907,017천원 중 805,790천원은 종속기업인 Memoriki Ltd .에 대한 매출채권 입니다.

(2) 자본위험관리

당사의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 당사는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다.

또한 당사는 최적 자본구조 달성을 위해 부채비율 등의 재무비율을 모니터링하여 필요한 경우 적절한 재무구조 개선방안을 실행하고 있습니다.

보고기간종료일 현재 당사의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
부채(A)	19,571,827	19,214,666
자본(B)	65,278,047	66,943,438
부채비율(A/B)	29.98%	28.70%

5. 공정가치

(1) 금융상품 종류별 공정가치

보고기간종료일 현재 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산				
- 현금및현금성자산(*1)	634,141	-	1,532,883	-
- 매출채권및기타채권(*1)	907,017	-	1,337,123	-
- 기타유동금융자산(*1)	790,866	-	198,353	-
- 기타비유동금융자산(*1)	425,114	-	921,582	-
합 계	2,757,138	-	3,989,941	-
금융부채				
- 매입채무및기타채무(*1)	100,976	-	134,804	-
- 전환사채(*1)	18,586,350	-	18,045,000	-
- 유동성리스부채(*1)	97,098	-	343,578	-
- 비유동리스부채(*1)	-	-	97,098	-
합 계	18,784,424	-	18,620,480	-

(*1) 공정가치로 측정되지 않은 금융자산 및 부채는 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치에 해당하여 공정가치로 측정되지 않았으므로 공정가치를 공시하지 않았습니다.

(2) 금융상품 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되거나 공정가치가 공시되는 항목은 공정가치 서열체계에 따라 구분하며, 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

구분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 자산이나 부채에 대한 투입변수

당기말 현재 공정가치 서열체계에 따라 구분한 수준별 공정가치 측정치는 없습니다.

6. 범주별 금융상품

(1) 금융상품 범주별 장부금액

가. 보고기간종료일 현재 범주별 금융자산의 세부 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	당기손익- 공정가치측정	상각후원가측정	합계	당기손익- 공정가치측정	상각후원가측정	합계
유동자산:						
현금및현금성자산	-	634,141	634,141	-	1,532,883	1,532,883
매출채권및기타채권	-	907,017	907,017	-	1,337,123	1,337,123
기타유동금융자산	-	790,866	790,866	-	198,353	198,353
소 계	-	2,332,024	2,332,024	-	3,068,359	3,068,359
비유동자산:						
기타비유동금융자산	-	425,114	425,114	-	921,582	921,582
소 계	-	425,114	425,114	-	921,582	921,582
합 계	-	2,757,138	2,757,138	-	3,989,941	3,989,941

나. 보고기간종료일 현재 범주별 금융부채의 세부 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	당기손익- 공정가치측정	상각후원가 측정	합계	당기손익- 공정가치측정	상각후원가 측정	합계
유동부채:						
매입채무및기타채무	-	100,976	100,976	-	134,804	134,804
유동성리스부채	-	97,098	97,098	-	343,578	343,578
전환사채	-	18,586,350	18,586,350	-	18,045,000	18,045,000
소 계	-	18,784,424	18,784,424	-	18,523,382	18,523,382
비유동부채:						
비유동리스부채	-	-	-	-	97,098	97,098
소 계	-	-	-	-	97,098	97,098
합 계	-	18,784,424	18,784,424	-	18,620,480	18,620,480

(2) 금융상품 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품 범주별 순손익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
상각후원가측정		
- 이자수익	22,951	192,950
- 외화환산손익	(21,487)	(116,999)
- 외환차손익	61,967	427,756
소 계	63,431	503,707
상각후원가로 측정하는 기타금융부채		
- 이자비용	(555,723)	(2,235,102)
소 계	(555,723)	(2,235,102)

7. 매출채권및기타채권

(1) 보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 매출채권및기타채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
매출채권	956,151	1,337,123
대손충당금	(54,634)	-
미수금	5,500	-
합 계	907,017	1,337,123

(2) 보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 매출채권및기타채권의 연령분석 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
연체되지 않은 채권	907,017	1,337,123
연체되었으나 손상되지 않은 채권		
3개월 이하	-	-
3개월 초과	-	-
소 계	907,017	1,337,123
손상된 채권	54,634	-
합 계	961,651	1,337,123

(3) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다..

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초	-	-
손상	54,634	-
기말	54,634	-

8. 기타금융자산

(1) 보고기간종료일 현재 당사의 기타금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동자산:		
단기대여금	495,286	188,398
미수수익	1,592	290
금융리스채권	3,326	9,665
유동성임차보증금	290,662	-
소 계	790,866	198,353
비유동자산:		
임차보증금	-	290,663
기타보증금	88,805	88,805
장기대여금	336,309	538,788
금융리스채권	-	3,326
소 계	425,114	921,582
합 계	1,215,980	1,119,935

(2) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초	-	411,146
손상	-	200,000
제각	-	(611,146)
기말	-	-

(3) 당기말 현재 금융리스채권의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	최소리스료	최소리스료의 현재가치
1년이내	3,360	3,326
1년초과 5년이내	-	-
소 계	3,360	3,326
차감:미실현이자수익	(34)	-
합 계	3,326	3,326

9. 기타자산

보고기간종료일 현재 당사의 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동자산:		
선급금	13,770	-
선급비용	72,485	33,923
소 계	86,255	33,923
비유동자산:		
장기선급비용	7,954	-
소 계	7,954	-
합 계	94,209	33,923

10. 유형자산

(1) 보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 유형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	취득원가	상각누계액	장부금액	취득원가	상각누계액	장부금액
비품	562,968	(531,093)	31,875	556,747	(488,723)	68,024
차량운반구	74,503	(74,501)	2	74,503	(74,501)	2
합 계	637,471	(605,594)	31,877	631,250	(563,224)	68,026

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	처분	상각	기말금액
비품	68,024	6,221	-	(42,370)	31,875
차량운반구	2	-	-	-	2
합 계	68,026	6,221	-	(42,370)	31,877

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	취득	처분	상각	기말금액
비품	105,945	6,709	-	(44,630)	68,024
차량운반구	2	-	-	-	2
합 계	105,947	6,709	-	(44,630)	68,026

(3) 감가상각비는 전액 판매비와관리비에 포함되어 있습니다.

11. 사용권자산 및 리스

(1) 보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 사용권자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
부동산	1,331,183	(1,264,624)	66,559	1,331,183	(998,387)	332,796

(2) 당기 중 사용권자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	증가	감소	상각	기말금액
부동산	332,796	-	-	(266,237)	66,559

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초금액	증가	감소	상각	기말금액
부동산	599,032	-	-	(266,236)	332,796

(3) 당기말 및 전기말 현재 리스부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
1년이내	97,098	343,578
1년초과 5년이내	-	97,098
합 계	97,098	440,676

(4) 보고기간종료일 현재 포괄손익계산서에 인식된 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
사용권자산의 감가상각비		
부동산	266,237	266,236
합 계	266,237	266,236
리스부채에 대한 이자비용(금융원가에 포함)	14,373	30,256
단기리스료(영업비용에 포함)	-	-
단기리스가 아닌 소액자산 리스료(영업비용에 포함)	1,800	1,800
리스부채 측정치에 포함되지 않은 변동리스료(관리비에 포함)	-	-

당기 및 전기 중 리스의 총 현금유출은 각각 359,751천원 및 349,325천원입니다.

12. 무형자산

(1) 보고기간종료일 현재 당사가 보유하고 있는 무형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기			제 13(전) 기		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
소프트웨어	86,418	(82,465)	3,953	86,417	(80,505)	5,912

(2) 당기 및 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초 순장부금액	5,912	7,872
취득	-	-
상각비	(1,959)	(1,960)
기말 순장부금액	3,953	5,912

(3) 무형자산상각비는 전액 판매비와관리비에 포함되어 있습니다.

13. 관계기업투자

(1) 보고기간종료일 현재 관계기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	국가	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
		지분율	장부금액	지분율	장부금액
(주)레이월드(*1)	대한민국	39.53%	-	39.53%	-
(주)메카랩스(*1)	대한민국	32.35%	-	32.35%	-
(주)오아시스브이알(*1)	대한민국	30.51%	-	30.51%	-
합 계			-		-

(*1) (주)메카랩스 및 (주)레이월드, (주)오아시스브이알은 전기 이전에 장부가액 전액을 손상차손으로 인식하였습니다.

(2) 당기와 전기 중 관계기업투자의 변동내역은 없습니다.

14. 종속기업투자

(1) 보고기간종료일 현재 종속기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	국가	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
		지분율	장부금액	지분율	장부금액
Memoriki Holdings Ltd.	Cayman Islands	100.00%	3,139,852	100.00%	3,139,852
고스트스튜디오(주) (*1)	Hong Kong	42.27%	77,270,706	46.06%	76,793,711
합 계			80,410,558		79,933,563

(*1) 2023년 10월 10일자로 ME2ZEN Limited에서 고스트스튜디오(주)로 사명이 변경되었습니다. 또한 당기 중 고스트스튜디오(주)의 지분을 추가 매수하였으며, 고스트스튜디오(주)가 자기주식을 취득 및 처분함에 따라 지분율이 변동되었습니다.

(2) 당기와 전기 중 종속기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초 장부가액	취득	처분	기타	손상차손	기말 장부가액
Memoriki Holdings Ltd.	3,139,852	-	-	-	-	3,139,852
고스트스튜디오(주)	76,793,711	476,996	-	-	-	77,270,707
합 계	79,933,563	476,996	-	-	-	80,410,559

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

구 분	기초 장부가액	취득	처분	기타	손상차손	기말 장부가액
Memoriki Holdings Ltd.	4,851,852	-	-	-	(1,712,000)	3,139,852
(주)아이두마케팅 (구,(주)아이두커뮤니케이션즈)	2,138,000	-	-	-	(2,138,000)	-
고스트스튜디오(주)	76,793,711	-	-	-	-	76,793,711
합 계	83,783,563	-	-	-	(3,850,000)	79,933,563

15. 매입채무및기타채무

보고기간종료일 현재 당사의 매입채무및기타채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
미지급금	28,214	75,894
미지급비용	72,762	58,910
합 계	100,976	134,804

16. 차입금 및 사채

(1) 보고기간종료일 현재 차입금 및 사채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동:		
전환사채	18,586,350	18,045,000

(2) 보고기간종료일 현재 전환사채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

종 류	발행일	만기일	연이자율(%)	제 14(당) 기	제 13(전) 기
(주)미투온 제2회 무기명식 무보증 사 모 전환사채(*1)	2022-11-25	2027-11-25	3.00	18,000,000	18,000,000
상환할증금				586,350	45,000
합 계				18,586,350	18,045,000

(*1) 상기 전환사채의 기한의 이익 상실 사유가 조건부 결제조항에 해당되어 금융상품 전체를 부채로 인식하였습니다.

(3) 전환사채의 주요 내역은 다음과 같습니다.

구분	제2회
권면총액	18,000,000,000원
표면이자율	0.00%
만기보장수익률	3.00%
전환청구기간	2023-11-25~2027-10-25
전환가액(*1)	4,687원
전환가능주식수	3,840,409주
원금조기상환청구기간(*2)	2024년 11월 25일부터
분류	유동
기한의 이익 상실	<ul style="list-style-type: none"> - 발행회사가 파산, 회생절차 개시의 신청을 하거나 동의한 경우 - 발행회사가 휴업 또는 폐업하는 경우 - 발행회사 또는 최대주주가 거래관련계약에 따른 의무를 위반한 때 - 사채의 원금의 일부 또는 전부를 상환하여야 할 의무 또는 기한이 도래한 이자 지급의무를 불이행하고 5영업일 이내에 그 지급이 완료되지 아니한 경우 - 외부감사인이 반기검토 또는 정기감사 결과 "적정"의견 이외의 의견을 제시하는 경우

(*1) 전환사채의 전환가액은 유상증자, 무상증자, 주식배당, 준비금의 자본전입, 합병, 자본의 감소 등의 사유에 따라 조정됩니다.

(*2) 상기 전환사채는 사채발행일로부터 2년이 경과되는 날부터 만기전까지 당사에 대하여 사채의 조기상환을 청구 할 수 있습니다.

17. 기타유동부채

(1) 보고기간종료일 현재 기타유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
선수금	19,782	-
선수수익(*1)	623,229	389,691
예수금	32,078	26,251
부가세예수금	314	9,836
합 계	675,403	425,778

(*1) 당사는 이연수익을 계약부채로 인식하고 있습니다.

18. 총당부채

(1) 보고기간종료일 현재 총당부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
총당부채	112,000	-
복구총당부채	112,000	-

복구총당부채는 2024년 본사건물 임대계약종료에 따른 원상복구비용을 추정하여 계상하였습니다.

19. 자본금 및 자본잉여금

(1) 보고기간종료일 현재 자본금의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
발행할 주식의 총수	100,000,000주	100,000,000주
1주당 액면금액	500원	500원
발행한 주식의 수	31,257,770주	31,257,770주
자본금	15,628,885,000원	15,628,885,000원

(2) 보고기간종료일 현재 자본잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주식발행초과금	28,856,333	28,856,333
감자차익	21,176	21,176
기타자본잉여금	5,910,474	5,910,474
합 계	34,787,983	34,787,983

(3) 당기와 전기 중 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초	34,787,983	29,219,967
주식선택권	-	33,694
전환권대가	-	5,534,322
기말	34,787,983	34,787,983

20. 기타자본항목

(1) 보고기간종료일 현재 기타자본항목의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주식선택권	315,070	315,070
합 계	315,070	315,070

(2) 당기 및 전기 중 기타자본항목의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	315,070	5,883,086
주식선택권의 변동	-	(33,694)
기타자본조정	-	(5,534,322)
기말금액	315,070	315,070

21. 이익잉여금

(1) 보고기간종료일 현재 이익잉여금의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
법정준비금	203,175	203,175
미처분이익잉여금	14,342,934	16,008,325
합 계	14,546,109	16,211,500

(2) 당기 및 전기 중 이익잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초금액	16,211,500	7,890,969
당기순이익	(1,665,391)	8,320,531
기말금액	14,546,109	16,211,500

(3) 당기 및 전기 중 이익잉여금의 처분내역은 다음과 같습니다.

이익잉여금 처분계산서

제 14(당) 기	2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지	제 13(전) 기	2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지
처분예정일	2024년 3월 29일	처분확정일	2023년 3월 30일

주식회사 미투온

(단위 : 원)

	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
I. 미처분이익잉여금		14,342,933,907		16,008,324,764
전기이월미처분이익잉여금	16,008,324,764		7,687,793,905	
당기순이익(손실)	(1,665,390,857)		8,320,530,859	
II. 이익잉여금처분액		-		-
이익준비금	-		-	
현금배당	-		-	
III. 차기이월미처분이익잉여금		14,342,933,907		16,008,324,764

22. 주식기준보상

(1) 당사는 당사의 임직원들이 당사의 보통주식을 취득 할 수 있는 주식선택권을 임직원들에게 부여하였습니다.

부여받은 주식선택권의 주요사항은 다음과 같습니다.

- 1) 주식선택권으로 발행할 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 2) 부여방법: 보통주 신주발행교부
- 3) 가득조건 및 행사가능시점

- 행사기간 : 주식선택권 부여 주주총회 결의일로부터 3년 이상 재임해야 하고, 결의일로부터 3년이 경과한 날로부터 4년 이내에 행사할 수 있으며, 주식선택권행사일 현재 재직중이어야 한다. 단, 주식선택권 보유자가 귀책사유 없이 퇴임하거나 퇴직한 경우에는 퇴임 또는 퇴직 후 3개월 이내에 주식선택권을 행사할 수 있다.

- 행사방법 : 주식선택권을 보유한 임직원이 주식선택권을 행사할 경우 계약서상 기재된 주식 수 만큼 기명식 보통주식을 발행한다.

(2) 당기와 전기 중 주식선택권의 수량과 가중평균행사가가격의 변동은 다음과 같습니다.

구 분	주식선택권 수량(단위: 주)		가중평균행사가가격(단위: 원)	
	제 14(당) 기	제 13(전) 기	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기초 잔여주	204,000	267,000	8,707	8,708
부여	-	-	-	-
행사	-	-	-	-
소멸	-	(63,000)	-	8,712
기말 잔여주	204,000	204,000	8,707	8,707

(3) 보고기간 종료일 현재 유효한 주식선택권의 만기와 행사가격은 아래와 같습니다.

부여차수	만기	주당행사가격 (단위: 원)	주식수 (단위: 주)(*)	
			제 14(당) 기	제 13(전) 기
6차	2024년 03월 30일	8,760	114,000	114,000
7차	2025년 03월 29일	8,640	90,000	90,000
합 계			204,000	204,000

(4) 당기말 현재 부여된 주식선택권의 보상원가는 이항옵션 가격결정모형을 이용한 공정가액접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구 분	6차	7차
부여일	2017년 03월 31일	2018년 03월 30일
무위험이자율	2.09%	2.55%
기대행사기간	7년	7년
주당옵션가치	912원/주	2,345.58원/주

(5) 당기 및 전기 중 주식기준보상과 종속기업투자주식 비용으로 인식한 금액은 없습니다.

23. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채

(1) 수익의 원천

당기와 전기 중 당사의 수익은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당기)	제 13(전기)
고객과의 계약에서 생기는 수익	9,850,999	13,258,305

(2) 수익의 구분

당기와 전기 중 당사가 고객과의 계약에서 인식한 범주별 수익은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당기)	제 13(전기)
서비스 계약		
게임매출	9,477,975	12,770,559
광고매출	373,024	487,746
합계	9,850,999	13,258,305
수익인식 시기		
한 시점에 이행	-	-
기간에 걸쳐 이행	9,850,999	13,258,305
합계	9,850,999	13,258,305

(3) 계약 잔액

① 보고기간말 현재 고객과의 계약에서 생기는 계약부채의 장부가액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당)기	제 13(전)기
계약부채(*)	643,011	389,691

(*) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로, 당사는 선수금 및 선수수익 계정으로 인식하였습니다.

② 이월된 계약부채와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
게임매출	389,691	146,332

24. 판매비와관리비

당기 및 전기 중 판매비와관리비의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
급여	966,499	857,433
퇴직급여	78,099	67,823
복리후생비	239,684	234,356
여비교통비	12,706	3,106
통신비	15,356	15,940
세금과공과	12,553	34,825
감가상각비	308,607	310,866
지급임차료	1,800	1,800
수선비	112,000	-
보험료	645	785
차량유지비	2,292	2,647
운반비	1,023	706
교육훈련비	9,780	6,670
도서인쇄비	1,010	530
소모품비	5,614	2,903
지급수수료	353,394	524,669
광고선전비	591,184	679,426
무형자산상각비	1,959	1,960
접대비	21,172	15,034
대손상각비	54,634	-
합 계	2,790,011	2,761,479

25. 비용의 성격별 분류

당기 및 전기 중 매출원가와 판매비와관리비의 성격별 분류는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종업원급여	1,915,994	1,646,504
퇴직급여	183,634	162,138
복리후생비	255,449	251,087
경상연구개발비	396,154	382,892
지급수수료	6,972,565	9,030,544
지급임차료	1,800	1,800
소모품비	8,203	3,658
감가상각비 및 무형자산상각비	310,566	312,826
광고선전비	591,184	679,425
기타비용	243,708	82,256
합 계	10,879,257	12,553,130

26. 기타수익과 기타비용

(1) 당기 및 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
잡이익	790	10,194
합 계	790	10,194

(2) 당기 및 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종속기업투자주식손상차손	-	3,850,000
기타의대손상각비	-	200,000
잡손실	4,103	8,748
합 계	4,103	4,058,748

27. 금융수익과 금융비용

(1) 당기와 전기 중 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
이자수익	22,951	192,950
배당금수익	517,474	12,669,399
외환차익	100,497	447,325
외화환산이익	81	1,567
합 계	641,003	13,311,241

(2) 당기와 전기 중 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
이자비용	555,723	2,235,102
외환차손	38,530	19,569
외화환산손실	21,568	118,566
합 계	615,821	2,373,237

28. 법인세비용

법인세비용은 법인세부담액에서 전기 법인세와 관련되어 당기에 인식한 조정사항, 일시적 차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세변동액 및 당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세비용 등을 조정하여 산출하였습니다.

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
당기법인세부담액	1,576	349,550
이연법인세	463,114	(628,569)
일시적차이로 인한 이연법인세 변동액	1,645,680	(628,569)
세무상결손금으로 인한 이연법인세 변동액	(1,182,566)	-
과거기간 법인세와 관련되어 인식한 당기 조정액	194,311	(446,887)
법인세비용	659,001	(725,906)

(2) 당기 및 전기의 법인세비용차감전순이익에 적용세율을 사용하여 계산된 금액과 법인세비용의 차이는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
법인세비용차감전순이익	(1,006,390)	7,594,624
적용세율에 따른 법인세비용	(210,336)	1,646,817
조정사항	869,337	(2,372,723)
영구적차이의 법인세효과	(100,220)	688,030
세액공제 및 감면으로 인한 효과	-	(2,482,697)
과거기간 법인세와 관련되어 인식한 당기 조정액	194,311	(446,887)
세율변동효과 등	775,246	(131,169)
법인세비용 합계	659,001	(725,906)
유효세율(*)	-	-9.56%

(*) 법인세비용차감전순이익이 (-)의 금액이어서 유효세율을 산출하지 않았습니다

(3) 당기 및 전기의 누적일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

계정과목	누적일시적차이			이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증감액	기말잔액	기초잔액	증감액	기말잔액
감가상각비	-	-	-	-	-	-
미수수익	-	(1,591)	(1,591)	-	(333)	(333)
사채상환할증금	-	586,350	586,350	-	122,547	122,547
종속기업투자주식	29,695,363	(4,700,000)	24,995,363	6,206,331	(982,300)	5,224,031
관계기업투자주식	3,301,207	-	3,301,207	689,952	-	689,952
미지급비용(연차)	41,797	13,794	55,591	8,736	2,883	11,619
당기손익-공정가치측정금융자산	445,561	-	445,561	93,122	-	93,122
대손금 등	94,889	(25,853)	69,036	19,832	(5,403)	14,429
소계	33,578,817	(4,127,301)	29,451,516	7,017,973	(862,606)	6,155,367
세무상결손금	-	5,658,211	5,658,211	-	1,182,566	1,182,566
소계	33,578,817	1,530,911	35,109,728	7,017,973	319,960	7,337,933
인식하지 않은 이연법인세	(24,995,363)	(3,746,768)	(28,742,131)	(5,224,031)	(783,074)	(6,007,105)
차감 계	8,583,454	(2,215,857)	6,367,597	1,793,942	(463,114)	1,330,828

가. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

계정과목	누적일시적차이			이연법인세자산(부채)		
	기초잔액	증감액	기말잔액	기초잔액	증감액	기말잔액
감가상각비	501	(501)	-	110	(110)	-
미수수익	(1,721)	1,721	-	(379)	379	-
사채상환할증금	3,122,424	(3,122,424)	-	686,933	(686,933)	-
전환권조정	(2,157,962)	2,157,962	-	(474,752)	474,752	-
종속기업투자주식	24,995,363	4,700,000	29,695,363	5,224,031	982,300	6,206,331
관계기업투자주식	3,301,207	-	3,301,207	726,266	(36,314)	689,952
미지급비용(연차)	52,795	(10,998)	41,797	11,615	(2,879)	8,736
당기손익-공정가치측정금융자산	445,561	-	445,561	98,023	(4,901)	93,122
대손금 등	534,345	(439,456)	94,889	117,557	(97,725)	19,832
소계	30,292,513	3,286,304	33,578,817	6,389,404	628,569	7,017,973
인식하지 않은 이연법인세	(24,995,363)	-	(24,995,363)	(5,224,031)	-	(5,224,031)
차감 계	5,297,150	3,286,304	8,583,454	1,165,373	628,569	1,793,942

이연법인세자산에 대한 미래 실현가능성은 일시적 차이가 실현되는 기간동안 과세소득을 창출할 수 있는 회사의 능력, 전반적인 경제환경과 산업에 대한 전망 등 다양한 요소들을 고려하여 평가합니다.

(4) 이연법인세자산의 실현가능성에 대한 판단

차감할 일시적 차이가 소멸될 기간에 과세소득이 발생할 것으로 예상되는 범위 내에서 이연법인세자산을 인식하였습니다.

(5) 보고기간종료일 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 차감할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

계정과목	제 14(당) 기	제 13(전) 기
종속기업투자주식	24,995,363	24,995,363
지분법적용투자주식	3,301,207	-
당기손익공정가치측정금융자산	445,561	-
합 계	28,742,131	24,995,363

29. 주당순이익

(1) 기본주당순이익은 보통주당기순이익을 가중평균 유통주식수로 나누어 산정한 것으로 계산내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 원, 주)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
보통주당기순이익	(1,665,390,857)	8,320,530,859
가중평균유통주식수	31,257,770	31,257,770
기본주당순이익	(53)	266

(2) 희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정된 가중평균 유통보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다.

(3) 당사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주로는 주식선택권 및 전환사채가 있습니다. 희석성 잠재적보통주의 산출에 있어 희석 효과가 있는 주식선택권 및 전환사채 부분만 행사된 것으로 보았습니다. 당기 및 전기 희석주당이익은 다음과 같습니다. 당기는 당기순손실이 발생하여 잠재적 보통주의 희석효과가 없으므로 기본주당손실과 희석주당손실이 동일합니다.

(단위 : 원, 주)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
보통주당기순이익	(1,665,390,857)	8,320,530,859
희석주당이익 산정을 위한 순이익	(1,665,390,857)	8,355,630,859
발행된 가중평균유통보통주식수	31,257,770	31,257,770
조정내역(*)	-	-
- 주식선택권의 행사 가정	-	-
- 전환사채의 행사 가정	-	3,840,409
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수	31,257,770	35,098,179
희석주당순이익	(53)	238

30. 현금흐름표

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
조정 항목		
법인세비용	659,001	(725,907)
이자수익	(22,951)	(192,950)
이자비용	555,723	2,235,102
배당금수익	(517,474)	(12,669,399)
외화환산이익	(81)	(1,567)
외화환산손실	21,568	118,566
종속기업투자주식손상차손	-	3,850,000
대손상각비	54,634	-
감가상각비	308,607	310,866
무형자산상각비	1,959	1,960
기타의대손상각비	-	200,000
수선비	112,000	-
소계	1,172,986	(6,873,329)
순운전자본의 변동		
매출채권의 감소(증가)	377,006	(232,111)
미수금의 감소(증가)	(5,500)	154,095
금융리스채권의 감소	10,080	10,080
선급금의 감소(증가)	(13,770)	1,375
선급비용의 증가	(46,516)	(1,322)
미지급금의 감소	(64,811)	(5,256)
미지급비용의 증가(감소)	13,851	(10,960)
선수금의 증가	19,782	-
예수금의 증가(감소)	5,827	(7,778)
선수수익의 증가	233,538	243,360
부가세예수금의 감소	(9,522)	(14,927)
소계	519,965	136,556

(2) 현금의 유입, 유출이 없는 거래 중 중요한 사항은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
주식선택권의 기타자본잉여금 대체	-	(33,694)
장기대여금의 단기대여금 대체	312,480	61,490
단기대여금의 장기대여금 대체	-	300,000
전환권대가 자본잉여금 대체	-	5,534,322

(3) 당기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 조정내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	기초	재무현금흐름	비현금흐름	기말
전환사채	18,045,000	-	541,350	18,586,350
리스부채	440,677	(343,579)	-	97,098

31. 우발상황과 약정사항

(1) 당사는 보고기간종료일 현재 계약이행보증 등과 관련하여 서울보증보험(주)로부터 15백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(2) 당사는 보고기간종료일 현재 온라인 게임과 관련하여 (주)다우기술, (주)케이지이니시스 등과 게임 결제 대행에 대한 계약을 체결하였으며, 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(3) 당사는 보고기간종료일 현재 모바일 게임과 관련하여 오픈마켓 운영자인 Google, Apple, Facebook 등과 온라인 게임 유통 및 결제에 대하여 표준약관상 약정을 체결하고 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(4) 당사는 보고기간종료일 현재 종속회사인 Memoriki Limited와 해외 게임 퍼블리싱 계약을 체결하였으며, 해외에서 발생한 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(5) 당사는 게임산업 진흥에 관한 법률에 근거하여 소셜카지노게임 서비스 제공을 주된 영업으로 하고, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률 제2조 제1항 제1호의 정보통신망을 통하여 베팅이나 배당의 내용을 모사한 카드게임 등의 게임물을 제공하고 있습니다. 이에 따라 당사는 일반 게임을 제공하는 회사 대비 엄격한 법규의 적용을 받고 있습니다. 이와 관련하여 당사는 관련법규 준수여부를 지속적으로 모니터링하고 있으며, 문제 발견시 적절한 조치를 취할 수 있도록 상시 내부감시시스템을 운영하고 있습니다.

32. 특수관계자 거래

(1) 보고기간종료일 현재 당사와 지배, 종속관계에 있는 회사의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	주요 회사의 내역
종속기업	Memoriki Holdings Limited Memoriki Limited 고스트스튜디오(주)(구, ME2ZEN Limited)(*1) Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Beijing)(*2) Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Chengdu)(*3) ChengDu Orange Tree Internet Technology Co., LTD. (주)미툰앤노벨 (주)조프소프트 (주)미버스랩스 MEVERSE PTE. LTD. (주)블루픽 ACE GAMING Limited (주)고스트스튜디오
공동기업 및 관계기업	(주)레이월드 (주)메카랩스 (주)오아시스브이알 (주)민코랩스

(*1) 당기 중 ME2ZEN Limited에서 고스트스튜디오(주)로 사명이 변경되었습니다.

(*2) 당기 중 Beijing ME2ZEN Technology Co., LTD.에서 Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Beijing)로 사명이 변경되었습니다.

(*3) 당기 중 Chengdu ME2ZEN Games Technology CO., LTD.에서 Ghost Studio Technology Co.,Ltd (Chengdu)로 사명이 변경되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 당사와 특수관계자간의 중요한 수익 거래 및 비용 거래 내역은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

특수관계자 명		매출	기타수익	매입	기타비용 (*1)
종속기업	Memoriki Limited	-	-	-	5,794,052
	고스트스튜디오(주)	-	539,010	-	15,253
	(주)미버스랩스	-	-	-	21,016
기타	임직원	-	17,875	-	-
합 계		-	556,885	-	5,830,321

(*1) 당사는 Memoriki Limited 통해 해외에서 퍼블리싱을 하고 있으며 발생하는 수익의 일정비율을 공유하고 있습니다.(주석31)

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

특수관계자 명		매출	기타수익	매입	기타비용 (*1)
종속기업	Memoriki Limited	-	-	-	7,296,290
	고스트스튜디오(주)	-	12,674,589	-	114,157
	(주)아이두마케팅	-	4,537	-	-
	(주)미버스랩스	-	-	-	27,346
기타	임직원	-	16,196	-	-
합 계		-	12,695,322	-	7,437,793

(*1) 당사는 Memoriki Limited를 통해 해외에서 퍼블리싱을 하고 있으며 발생하는 수익의 일정비율을 공유하고 있습니다.(주석31)

(3) 보고기간종료일 현재 당사의 특수관계자에 대한 채권 및 채무의 잔액은 다음과 같습니다.

가. 제 14(당) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명		매출채권	미수금	대여금	기타채권	채권 계	미지급금	채무 계
종속기업	Memoriki Limited	805,790	-	-	-	805,790	-	-
	고스트스튜디오(주)	-	3,249	-	3,326	6,575	1,367	1,367
	(주)미버스랩스	-	974	-	-	974	557	557
기타	임직원(*1)	-	-	795,998	-	795,998	-	-
합 계		805,790	4,223	795,998	3,326	1,609,337	1,924	1,924

(*1) 임직원 대여금에 대하여 대손충당금을 인식하지 않았습니다.

나. 제 13(전) 기

(단위 : 천원)

특수관계자명		매출채권	대여금	기타채권	채권 계	미지급금	채무 계
종속기업	Memoriki Limited	1,185,978	-	-	1,185,978	-	-
	고스트스튜디오(주)	-	-	12,991	12,991	15,845	15,845
	(주)미버스랩스	-	-	-	-	16,221	16,221
기타	임직원(*1)	-	685,998	-	685,998	-	-
합 계		1,185,978	685,998	12,991	1,884,967	32,066	32,066

(*1) 임직원 대여금에 대하여 대손충당금을 인식하지 않았습니다.

(4) 당기 중 당사와 특수관계자간의 중요한 자금 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

특수관계자명	기초금액	대여	회수	기말금액
임직원(*1)	685,998	140,000	(30,000)	795,998
합 계	685,998	140,000	(30,000)	795,998

(*1) 임직원 대여금에 대하여 대손충당금을 인식하지 않았습니다.

(5) 당기 및 전기 중 당사는 회사 활동의 계획, 운영 및 통제에 대해 중요한 권한과 책임을 가진 임원을 주요 경영진으로 판단하고 있습니다. 주요경영진에 대한 보상내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
단기종업원급여	339,927	332,280
퇴직급여	26,451	25,679
합계	366,378	357,959

33. 재무제표가 사실상 확정된 날과 승인기관

당사의 재무제표는 2024년 2월 29일 이사회에서 승인되었으며, 2024년 3월 29일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당에 관한 사항

당사는 정관에 의거 이사회 및 주주총회의 결의를 통해 배당을 실시할 수 있습니다. 배당 가능 이익은 순자산액에서 자본금 및 자본준비금, 이익준비금 등을 차감하여 결정하며, 배당 규모는 회사의 지속적인 성장을 위한 투자와 경영실적 및 Cashflow 상황 등을 전반적으로 고려하여 결정하고 있습니다.

향후 당사는 지속적인 사업 경쟁력 확보 및 이익 환원을 통한 주주가치 증대 등을 종합적으로 고려하여 배당정책을 검토할 예정입니다. 또한, 당사는 현재 자사주 매입 및 소각에 대한 계획을 가지고 있지 않으며, 이와 관련하여 변동사항이 있을 경우 공시를 통해 안내할 예정입니다.

당사 정관의 배당 관련 내용은 다음과 같습니다.

제16조(신주의 동등배당)

회사가 정한 배당기준일전에 유상증자, 무상증자 및 주식배당에 의하여 발행한 주식에 대하여는 동등배당한다. 다만, 종류주식 발행 시에는 이사회 결의에 의하여 달리 정할 수 있다.

제58조(이익배당)

- ① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.
- ② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.
- ③ 제1항의 배당은 매결산기말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.
- ④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만, 제55조6항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.

제59조(중간배당)

- ① 회사는 이사회 결의로 6월 30일 24시 현재의 주주에게 상법 제462조의 3에 의한 중간배당을 할 수 있다. 중간배당은 금전으로 한다.
- ② 제1항의 결의는 제1항의 기준일 이후 45일내에 하여야 한다.
- ③ 중간배당은 직전결산기의 재무상태표상의 순자산액에서 다음 각 호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.
 - 1. 직전결산기의 자본의 액
 - 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
 - 3. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
 - 4. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립 한 임의준비금
 - 5. 상법 시행령 제19조에서 정한 미실현이익
 - 6. 중간배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금
- ④ 사업년도 개시일 이후 제1항의 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사에 의한 경우를 포함한다)에는 중간배당에 관해서는 당해 신주는 직전사업년도말에 발행된 것으로 본다. 다만 중간배당 후에 발행된 신주에 대하여는 중간배당기준일 직후에 발행된 것으로 본다.

나. 최근 3사업연도 배당 내역

1) 주요 배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제14기	제13기	제12기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		17,449	20,628	25,880
(별도)당기순이익(백만원)		-1,665	8,321	3,725
(연결)주당순이익(원)		249	277	293
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 주식배당(주)	-	-	-	-
	-	-	-	-

2) 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	1	-	1.1

※상기 연속 배당 횟수는 제11기(2020년도) 배당에 대한 내용입니다.

※당사는 최근 5년간 1회의 배당을 실시하여 상기 최근 5년간의 평균배당수익률은 제11기(2020년도)에 대하여 실시한 배당의 배당수익률입니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2017년 05월 19일	주식매수선택권행사	보통주	132,000	500	2,089	-
2017년 05월 19일	주식매수선택권행사	보통주	583,000	500	2,335	-
2017년 05월 19일	유상증자(제3자배정)	보통주	166,648	500	9,001	-
2018년 04월 10일	주식매수선택권행사	보통주	165,000	500	3,750	-
2018년 10월 18일	주식매수선택권행사	보통주	85,000	500	5,580	-

나. 미상환 전환사채 발행현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원, 주)

종류\구분	회차	발행일	만기일	권면(전자 등록)총액	전환대상 주식의 종류	전환청구 가능기간	전환조건		미상환사채		비고
							전환비율 (%)	전환가액	권면(전자 등록)총액	전환가능주식수	
제2회 무기명식 무보증 사모 전환사채	2회차	2022.11.25	2027.11.25	18,000	보통주	2023.11.25 ~ 2027.10.25	100	4,687	18,000	3,840,409	-
합 계	-	-	-	18,000	-	-	-	-	18,000	3,840,409	-

다. 미상환 신주인수권부사채 등 발행현황

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

라. 미상환 전환형 조건부자본증권 등 발행현황

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

마. 채무증권의 발행 등과 관련된 사항

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

채무증권 발행실적

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자 등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

단기사채 미상환 잔액

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	18,000	-	-	-	18,000
	합계	-	-	-	18,000	-	-	-	18,000

신증자본증권 미상환 잔액

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 이상환 잔액

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
이상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

사채관리계약 주요내용 및 충족여부 : 당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 회사채 발행과 관련하여 사채관리계약을 체결한 내용이 없습니다.

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

구분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
기업공개 (코스닥시장 상장)	-	2016년 09월 29일	1. 기존사업 확장 : 9,000 2. 연구개발비 확대 : 7,500 3. 사업확대 : 9,500 4. 운영 자금 : 1,027	27,027	1. 기존사업 확장 : 1,122 2. 연구개발비 확대 : 2,495 3. 사업확대 : 23,410 4. 운영 자금 : 0	27,027	주1)

주1) 상기 납입금액은 발행제비용을 제외한 순수입금액 기준입니다. 당사는 2016년 9월 코스닥시장 공모를 통해 자금을 조달하였습니다. 2017년 11월 28일 공시한 홍콩 소재의 고스트스튜디오(주) 인수로 공모자금 사용을 완료하였습니다.

나. 사모자금의 사용내역

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

구분	회차	납입일	주요사항보고서의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
제3자배정 유상증자	-	2017년 05월 19일	운영자금	1,500	운영자금	1,500	-
전환사채 발행(제1회차)	1	2017년 11월 29일	타법인 증권 취득자금	30,000	타법인 증권 취득자금	30,000	-
전환사채 발행(제2회차)	2	2022년 11월 25일	채무상환	18,000	채무상환	18,000	-

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) (연결)재무제표를 재작성한 경우 재작성 사유, 내용 및 (연결)재무제표에 미치는 영향

해당사항 없습니다.

(2) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도

해당사항 없습니다.

(3) 자산유동화와 관련된 자산매각의 회계처리 및 우발채무 등에 관한 사항

해당사항 없습니다.

(4) 기타 재무제표 이용에 유의하여야 할 사항

해당사항 없습니다.

나. 대손충당금 설정현황

(1) 계정과목별 대손충당금 설정 내용

(단위 : 천원)

구분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제14기 (2023년)	매출채권	10,094,973	(157,447)	1.56%
	미수금	33,893	(18,337)	54.10%
제13기 (2022년)	매출채권	7,874,310	(28,300)	0.36%
	미수금	102,781	-	0.00%
제12기 (2021년)	매출채권	9,900,103	(177,140)	1.79%
	미수금	1,152,373	(30,959)	2.69%

(2) 대손충당금 변동 현황

(단위 : 천원)

구분	제14기 (2023년)	제13기 (2022년)	제12기 (2021년)
1. 기초 대손충당금 잔액 합계	28,300	208,099	208,099
2. 순대손처리액(①-②±③)	147,484	(179,799)	-
① 대손처리액(상각채권액)	54,634	(208,099)	-
② 상각채권회수액		-	-
③ 기타증감액	92,850	28,300	-
3. 대손상각비 계상(환입)액		-	-
4. 기말 대손충당금 잔액 합계	175,784	28,300	208,099

(3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

① 대손충당금 설정 방침 : 보고기간 말 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손경험률과 장래의 대손예상액을 기초로 대손충당금을 설정.

② 대손경험률 및 대손예상액 산정 근거

과거 1개년 월별 발생채권액에 대한 실제 대손발생액을 근거로 대손경험률을 산정하여 설정하며, 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종 등으로 회수가 불투명한 채권의 경우 회수가능성, 담보설정여부 등을 고려하여 합리적인 대손 추산액 설정

③ 대손처리기준

매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손 처리

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 등으로 인해 채권의 회수 불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 담보설정 부실채권, 보험Cover 채권은 담보물을 처분하거나 보험사로부터 보험금을 수령한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우

(4) 당기말 현재 경과기간별 매출채권 및 기타채권 잔액 현황

(단위 : 천원)

구분		3개월 이하	3개월 초과 6개월 이하	6개월 초과	계
금액	일반	9,712,388	216,648	24,047	9,953,082
	특수관계자	-	-	-	-
	계	9,712,388	216,648	24,047	9,953,082
구성비율		97.58%	2.18%	0.24%	100.00%

다. 재고자산 현황

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
제품	804,549	-
재고자산평가충당금	(5,181)	-
합계	799,368	-

라. 공정가치평가 내역

(1) 금융상품 종류별 공정가치

보고기준일(2023.12.31) 현재 당사가 보유하고 있는 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산				
- 현금및현금성자산	39,071,583	-	81,562,250	-
- 단기금융상품	30,449,853	-	3,348,765	-
- 당기손익-공정가치측정금융자산	151,199	151,199	-	-
- 매출채권및기타채권	9,953,082	-	7,948,790	-
- 기타유동금융자산	4,454,574	-	376,611	-
- 기타비유동금융자산	13,899,239	-	9,445,370	-

구분	제 14(당) 기		제 13(전) 기	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
합 계	97,979,530	151,199	102,681,786	-
금융부채				
- 매입채무및기타채무	5,913,156	-	5,660,569	-
- 단기차입금	121,487	-	423,800	-
- 유동성리스부채	930,196	-	1,829,632	-
- 비유동리스부채	1,045,102	-	269,680	-
- 전환사채	18,586,350	-	18,045,000	-
합 계	26,596,291	-	26,228,681	-

※ 현금및현금성자산 및 매출채권, 미지급금 등 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치인 금액은 공정가치 공시에서 제외했습니다.

(2) 금융상품 공정가치 서열 체계

공정가치로 측정되거나 공정가치가 공시되는 항목은 공정가치 서열 체계에 따라 구분하며, 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

구분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격
수준 2	직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 자산이나 부채에 대한 투입변수
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 자산이나 부채에 대한 투입변수

당기말 현재 공정가치 서열 체계에 따라 구분한 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
당기손익-공정가치측정금융자산	-	151,199	-	151,199

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준 적용기업으로 "IV.이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의사항

본 '이사의 경영진단 및 분석의견'에는 (주)미투온의 경영실적 뿐 아니라 현재의 재무 및 영업 상황 평가, 경제 및 산업 전망, 향후 영업실적 및 사업 목표 등의 미래지향적인 내용이 포함되어 있습니다. 본 자료에 포함된 예측정보는 내부적인 사업환경 분석 및 시장 전망에 기초한 자료로서 예측 불가능한 요인들로 인해 변동될 수 있는 불확실성을 포함하고 있습니다. 이러한 불확실성으로 인해 본 자료에 서술된 예측정보와 미래 발생할 실제 실적에는 중대한 차이가 있을 수 있음을 말씀드립니다.

2. 개요

당사는 2010년 5월에 설립되었으며, 주요 사업은 온라인 및 모바일 게임의 개발 및 서비스입니다.

당사는 2010년 9월 "풀팟홀덤" PC버전을 출시하였으며, 지속적인 업데이트 및 플랫폼 다변화를 통해 2016년 5월 국내 구글플레이스토어에서 "풀팟홀덤(Fulpot Poker)"를 출시하였습니다.

2014년 8월에는 당사의 주요 게임인 "풀하우스카지노(Full House Casino)"를 출시하였습니다. "풀하우스카지노"는 테이블게임과 슬롯게임을 하나의 게임 안에서 모두 즐길 수 있다는 특징을 가지고 있으며, 전세계에서 인기리에 서비스 되고 있습니다.

2022년 7월, 그룹사의 첫 NFT·P2E 게임인 "포켓 배틀스 NFT War(Pocket Battles NFT War)"를 출시하였습니다. "포켓 배틀스 NFT War"는 고스트스튜디오(주)가 개발하고 당사가 퍼블리싱 하는 모바일 게임으로 (주)미버스랩스가 자체 개발한 블록체인 메인넷 '미버스(MEVerse)'를 통해 다양한 블록체인 서비스를 제공하고 있습니다. 2023년 4월 (주)그라비티네오씨어언과 공동으로 개발하고 당사가 퍼블리싱하는 모바일 게임이자 그룹사의 두 번째 NFT·P2E 게임인 '엑스 히어로즈 NFT War(X Heroes NFT War)'를 출시하였습니다. '엑스 히어로즈 NFT War'는 미버스(MEVerse) 메인넷에 온보딩되어 기존 생태계와의 시너지 창출 및 더욱 다양한 블록체인 서비스를 제공하고 있습니다. 2023년 11월 글로벌 누적 다운로드 1억 3천만건 이상을 기록한 미투온 그룹의 솔리테어 IP를 기반에 블록체인 기술을 접목한 토너먼트 P2E게임 '솔리테르 크립토 워(Solitaire Crypto War)'를 글로벌 런칭하여 WE

B3게임 시장에서의 경쟁력을 강화하고 있습니다. 미버스(MEVerse) 플랫폼 활성화와 생태계 확장을 위해 향후에도 다양한 NFT·P2E 게임을 선보일 예정입니다.

또한, 손자회사인 Memoriki Limited를 통하여 당사의 게임을 포함하여 다양한 게임의 퍼블리싱 사업도 진행하고 있습니다.

2017년 11월에는 홍콩 소재 캐주얼 및 소셜카지노 게임사인 고스트스튜디오(주)의 지분 50.1%를 인수하였으며, 고스트스튜디오(주)는 2020년 8월에 대한민국 코스닥 시장에 상장하였습니다. 당사의 주요 종속회사인 고스트스튜디오(주)를 통해 (주)미툰앤노벨, (주)조프소프트, (주)미버스랩스, (주)블루픽, (주)고스트스튜디오 등 활발한 M&A를 진행하였으며, 시장확대를 위해 M&A등 적극적인 활동을 이어나가고 있습니다.

3. 영업실적 및 재무상태

가. 영업실적

2023년 연결기준 매출액은 1,090억원으로 전년과 비슷한 수준을 유지하였으나, 게임 시장 전반적인 성장 둔화 및 비용 증가 등으로 인해 영업이익과 당기순이익은 각각 전년대비 18.1%, 15.4% 감소한 221억원과 174억원을 기록하였습니다.

2024년에는 지속적인 시장 확대 및 신규 게임 출시, K-콘텐츠 및 엔터테인먼트 사업 부문의 수익 창출 등을 통하여 매출액 상승에 기여하고 전략적인 마케팅비용 집행 및 비용 효율화를 통해 수익성을 제고하고자 합니다.

(단위 : 백만원)

구분	제 14(당)기 연결	제 13(전)기 연결
매출액	108,995	112,012
영업이익	22,131	27,025
당기순이익	17,449	20,628

나. 재무상태

2023년말 당사의 연결기준 자산 총계는 2,608억원, 자본 총계는 2,258억원, 부채 총계는 351억원 입니다.

[요약 연결 재무상태표]

(단위 : 백만원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
유동자산	91,254	95,602
비유동자산	169,587	125,051
자산총계	260,841	220,653
유동부채	31,699	28,443
비유동부채	3,384	2,558
부채총계	35,082	31,001
자본금	15,629	15,629
자본잉여금	41,612	41,612
기타자본항목	10,245	8,047
이익잉여금	63,519	55,740
비지배주주지분	94,755	68,624
자본총계	225,758	189,652
연결에 포함된 회사수	13	10

4. 유동성 및 자금조달과 지출

2023년 영업활동현금유입액은 224억원이며, 투자활동현금유출액은 563억원입니다. 재무활동현금유출액은 96억원으로, 425억원의 현금및현금성자산이 순감소하였습니다.

[요약연결현금흐름표]

(단위 : 백만원)

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
영업활동현금흐름	22,359	31,323
투자활동현금흐름	(56,276)	26,116
재무활동현금흐름	(9,619)	(41,725)
현금및현금성자산의 순증가	(42,491)	16,062
기초 현금및현금성자산	81,562	65,500
외화표시 현금및 현금성자산의 환율변동효과	1,045	348

구분	제 14(당) 기	제 13(전) 기
기말 현금및현금성자산	39,072	81,562

5. 그 밖에 투자이사결정에 필요한 사항

가. 법규상의 규제에 관한 사항

"Ⅱ. 사업의 내용"을 참고하시기 바랍니다.

나. 중요환 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 "Ⅲ. 재무에 관한 사항"을 참고하시기 바랍니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제14기 (당기)	우리회계법인	적정	-	게임매출 수익 인식
제13기 (전기)	우리회계법인	적정	-	게임매출 수익 인식
제12기 (전전기)	우리회계법인	적정	-	게임매출 수익 인식

나. 감사용역 체결현황

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제14기 (당기)	우리회계법인	K-IFRS 연간감사 및 반기검토	110,000,000	1,045	110,000,000	1,045
제13기 (전기)	우리회계법인	K-IFRS 연간감사 및 반기검토	110,000,000	1,082	110,000,000	1,082
제12기 (전전기)	우리회계법인	K-IFRS 연간감사 및 반기검토	110,000,000	1,126	110,000,000	1,126

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제14기 (당기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
제13기 (전기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
제12기 (전전기)	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-

라. 재무제표 중 이해관계자의 판단에 상당한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대해 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2023년 06월 29일	회사측: 감사 재무담당이사 등 3인	대면회의	감사팀 구성, 감사투입시간, 경영진 및 감

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
		감사인측: 업무담당이사 등 4인		사인의 책임, 감사인의 독립성 등
2	2023년 11월 01일	회사측: 감사 재무담당이사 등 3인 감사인측: 업무담당이사 등 4인	대면회의	외부감사 계획 및 핵심감사사항 선정결과
3	2024년 02월 29일	회사측: 감사, 재무담당이사 등 3인 감사인측: 업무담당이사 등 4인	대면회의	감사에서의 유의적 발견사항, 독립성, 서면진술 등

마. 회계감사인의 변경

당사는 코스닥 시장 상장을 위해 금융감독원에 지정감사인을 신청하여 지정감사인으로 삼일회계법인이 지정되었으며, 이에 2015년 재무제표에 대해 K-IFRS로 감사를 수감하였습니다.

지정감사 대상이 아닌 2016년도 재무제표에 대해서는 우리회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다. 2020년 2월 14일 우리회계법인과 당해 사업년도를 포함한 3개 사업년도에 대한 외부감사계약을 체결, 2023년 2월 14일 우리회계법인과 당해 사업년도를 포함한 3개 사업년도에 대한 외부감사계약을 체결하였습니다.

2023년 11월에 당사는 2024년 사업년도에 대한 지정감사 대상이 되어 삼도회계법인과 해당 사업년도에 대한 외부감사계약을 체결하였습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

가. 내부회계관리제도의 문제점 또는 개선방안 등

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

나. 회계감사인의 내부회계관리제도에 대한 검토 의견

사업연도	감사인	검토의견
제14기 (당기)	우리회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의운영실태보고 내용이 '내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계'에 근거하여 볼 때 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되어 있다고 판단합니다.
제13기 (전기)	우리회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않

사업연도	감사인	검토의견
		있다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.
제12기 (전전기)	우리회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

(1) 이사의 수

당사의 이사회는 이사로 구성되고 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임 받은 사항, 회사의 기본방침 및 업무집행에 관한 주요사항을 의결하며 이사 및 경영진의 직무 집행을 감독하고 있습니다. 보고기준일(2023.12.31) 현재 당사의 이사회는 2명의 사내이사, 1명의 사외이사로 구성되어 있습니다. 이사의 주요 이력 및 인적사항은 'VIII 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

(2) 이사회 운영에 관한 사항

출처	구분	내용
정관	이사회 구성과 소집	① 이사회는 이사로 구성한다. ② 이사회는 대표이사 또는 이사회에서 따로 정한 이사가 있을 때에는 그 이사가 회일 3일전에 각 이사 및 감사에게 통지하여 소집한다. ③ 제2항의 규정에 의하여 소집권자로 지정되지 않은 다른 이사는 소집권자인 이사에게 이사회 소집을 요구할 수 있다 . 소집권자인 이사가 정당한 이유 없이 이사회 소집을 거절하는 경우에는 다른 이사가 이사회를 소집할 수 있다. ④ 이사 및 감사 전원의 동의를 있을 때에는 제2항의 소집 절차를 생략할 수 있다. ⑤ 이사회 의장은 제2항 및 제3항의 규정에 의한 이사회 의 소집권자로 한다. ⑥ 이사는 3개월에 1회 이상 업무의 집행상황을 이사회에 보고하여야 한다.
	결의방법	① 이사회 결의는 법령과 정관에 다른 정함이 있는 경우를 제외하고는 이사 과반수의 출석과 출석이사의 과반수로 한다. ② 이사회는 이사의 전부 또는 일부가 직접 회의에 출석하지 아니하고 모든 이사가 음성을 동시에 송수신하는 원격통신수단에 의하여 결의에 참가하는 것을 허용할 수 있다. 이 경우 당해 이사는 이사회에 직접 출석한 것으로 본다. ③ 이사회 결의에 관하여 특별한 이해관계가 있는 자는 의결권을 행사하지 못한다.

출처	구분	내용
	이사회 내 위원회	① 회사는 이사회 내에 다음 각호의 위원회를 둘 수 있다. 1. 감사위원회 2. 보수위원회 3. 이사추천위원회 4. 경영위원회 5. 윤리위원회
	이사회 의사록	① 이사회 의사에 관하여는 의사록을 작성하여야 한다. ② 의사록에는 의사의 안건, 경과요령, 그 결과, 반대하는 자와 그 반대이유를 기재하고 출석한 이사 및 감사가 기명 날인 또는 서명하여야 한다.
이사회 운영규정	권한	① 이사회는 제13조가 정하는 업무집행에 관한 사항을 의결한다. ② 이사회는 이사의 직무집행을 감독한다.
	구성	① 이사회는 이사 전원으로 구성한다. ② 이사회 구성원은 3인 이상 10인 이내로 한다. ③ 관계법령에 따라 필요한 경우 이사회는 사외이사를 둘 수 있다.
	의장	① 이사회 의장은 대표이사 사장으로 한다. ② 대표이사 사장이 유고시에는 회사의 정관이 정하는 순서로 그 직무를 대행한다. ③ 의장은 이사회 질서를 유지하고 의사를 정리한다.
	소집권자	① 이사회는 대표이사 중 1인이 소집한다. 그러나 대표이사 사장이 유고로 인하여 직무를 행할 수 없을 때에는 제6조 제2항에서 정한 순서로 그 직무를 대행한다. ② 각 이사는 대표이사 사장에게 의안을 기재한 서면을 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다. 이 경우 대표이사 사장이 3일 내에 이사회를 소집하지 아니하는 때에는 그 소집을 청구한 이사가 이사회를 소집할 수 있다.
	소집절차	① 이사회를 소집함에는 회일을 정하고 그 3일전에 각 이사 및 감사에 대하여 통지를 발송하여야 한다. ② 이사회는 이사 및 감사 전원의 동의가 있을 때에 전항의 절차를 생략할 수 있다.

(3) 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
3	1	1	-	1

※ 2023.03.12 채수원 사외이사가 일신상의 사유로 중도 퇴임하였으며, 2023.03.30 제13기 정기주주총회에서 강동균 사외이사가 신규 선임되었습니다.

나. 이사회 의 주요의결사항 등

회차	일자	안건	가결여부	사내이사		사외이사		비고
				손창욱 (출석률: 100.0%)	최원석 (출석률: 100.0%)	채수원 (출석률: 100.0%)	강동균 (출석률: 100.0%)	
제23-01회차	2023.02.15	1. 제13기 재무제표 및 영업보고서 승인의 건 2. 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	가결 가결	찬성 찬성	찬성 찬성	찬성 찬성	- -	-
제23-02회차	2023.03.13	1. 제13기 정기주주총회 소집의 건 2. 전자투표 및 전자위임장 채택의 건	가결 가결	찬성 찬성	찬성 찬성	- -	- -	-
제23-03회차	2023.03.28	1. 미투젠(MEZZEN Limited) 지분 추가 취득의 건	가결	찬성	찬성	-	-	-
제23-04회차	2023.10.06	1. 사내 규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	-

다. 이사회내 위원회

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

라. 이사의 독립성

당사는 사외이사를 포함한 모든 이사의 독립성 강화를 위해 상법 제363조 제2항의 규정에 따라 이사 선임시 주주총회 전 이사에 대한 모든 정보를 투명하게 공개하여 추천인, 최대주주와의 관계, 회사와의 거래 등에 대한 내역을 외부에 공시하고 있습니다. 특히 사외이사 선임시 회사와의 독립성 여부, 법상 자격요건 등을 포함한 '사외이사 자격요건 확인서'를 한국거래소에 제출하고 있습니다. 또한, 주주총회일에도 이사, 감사 후보에 대한 인적사항 및 선임사유에 대하여 충분히 설명하고 선임하여 왔습니다. 또한, 당사의 경우 사외이사 선출을 위한 별도의 위원회를 구성하고 있지 않으며, 상기 절차에 따라 선임된 이사는 다음과 같습니다.

성명	임기	연임 횟수	추천인	선임배경	활동분야	회사와의 거래	최대주주와의 관계
손창욱	3년	2010.05~현재 (4회)	이사회	당사 설립자로서 폭넓은 경험과 전문성을 겸비한 경영인으로 게임산업에 대한 이해도가 높고, 기업 경영에 필수적인 다양한 경력과 자질을 두루 갖추어 당사의 글로벌 위상을 더욱 강화하고 기업가치를 제고하는데 기여할 것으로 기대	경영 총괄	없음	본인
최원석	3년	2016.02~현재 (2회)	이사회	당사의 사업분야에 대해 이해도가 높고 기업경영에 필수적인 다양한 경력과 자질을 가지고 있어 사업현안에 대한 효과적인 의사결정에 기여할 것으로 기대	재무 총괄	없음	발행회사의 사내이사
강동균	3년	2023.03~현재	이사회	전문성과 독립성을 바탕으로 대주주 및 다른 이사로부터 독자적으로 견제, 감시감독 역할을 수행해 당사의 경쟁력 제고에 기여할 것으로 판단하여 이사회에서 추천함	사외이사	없음	없음

마. 사외이사의 전문성

당사는 이사회 및 위원회 개최 전에 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 안건을 제공하고 필요시 별도 설명을 하고 있으며, 기타 사내 주요 현안에 대해서도 정기적으로 정보를 제공하고 있습니다.

또한 당사의 사외이사는 이사회 구성원으로서 정관 및 이사회운영규정에 따라 사내이사 와 동일한 수준의 권한을 보호받고 있습니다. 당사의 사외이사는 상무에 종사하지 아니하고 최대주주와의 특수관계가 없는 등 상법상 사외이사 요건을 충족하고 있으며, 해당 업계에서의 오랜 경력을 바탕으로 경영전반 및 내부통제에 걸쳐 전문성을 충분히 갖추고 있어 사외이사로서 적격하다고 판단됩니다.

(1) 사외이사 지원 조직

부서(팀명)	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
IR기획팀	1	팀장(1년)	이사회 제반활동

(2) 사외이사 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 사외이사	불참시 사유	주요 교육내용
2023년 10월 05일	코스닥협회	강동균	-	<2023년 상장법인 사외이사 등을 위한 자본시장 관련 주요 이슈 설명회> 1. 상장법인 공시위반 제재사례 2. 자본시장법상 불공정거래 유의사항 3. 최근 상장회사 이사책임 관련 판례

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원회(감사) 설치 여부, 구성방법 등

보고기준일(2023.12.31) 현재 감사위원회는 구성되어 있지 않으며, 주주총회 결의에 의하여 선임된 상근 감사 1명이 감사 업무를 수행하고 있습니다.

나. 감사의 인적사항

성명	주요 경력	결격요건 여부	비고
	-고려대학교 법학과 학사, 동 대학원 석사 및 박사과정 수료		

성명	주요 경력	결격요건 여부	비고
김주현	-미국 University of California Davis 법과대학원 졸업(LL.M.) -제47회 사법시험 합격 -사법연수원 39기 전) 법무법인 세종 파트너 변호사 현) 법무법인 디코드 파트너 변호사	결격사유 없음	-

다. 감사의 독립성

당사는 감사가 감사업무에 필요한 업무를 수행하는데 있어서 경영정보에 접근할 수 있도록 하기 위하여 감사의 직무에 관한 사항을 정관과 감사의 직무규정에 다음과 같이 명시하고 있습니다. 감사는 이사회에 참석하여 독립적으로 이사의 업무를 감독할 수 있으며, 제반 업무와 관련하여 관련 장부 및 관계 서류의 제출을 해당부서에 요구할 수 있습니다. 또한, 필요 시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고받을 수 있으며, 적절한 방법으로 경영정보에 접근할 수 있습니다.

구분	권한과 의무(당사 정관, 감사의 직무 규정에서 발췌)	인원수	상근여부
	제48조 (감사의 수) 회사는 1인 이상의 감사를 둘 수 있다. 제49조 (감사의 선임· 해임) ①감사는 주주총회에서 선임· 해임한다. ②감사의 선임 또는 해임을 위한 의안은 이사의 선임 또는 해임을 위한 의안과는 별도로 상정하여 의결하여야 한다. ③감사의 선임은 출석한 주주의 의결권의 과반수로 하되 발행주식총수의 4분의 1 이상의 수로 하여야 한다. 다만, 상법 제368조의4제1항에 따라 전자적 방법으로 의결권을 행사할 수 있도록 한 경우에는 출석한 주주의 의결권이 과반수로서 감사의 선임을 결의할 수 있다. ④감사의 해임은 출석한 주주의 의결권의 3분의 2 이상의 수로 하되, 발행주식총수의 3분의 1 이상의 수로 하여야 한다. ⑤제3항· 제4항의 감사의 선임 또는 해임에는 의결권 있는 발행주식총수의 100분의 3을 초과하는 수의 주식을 가진 주주(최대주주인 경우에는 그의 특수관계인, 최대주주 또는 그 특수관계인의 계산으로 주식을 보유하는 자, 최대주주 또는 그 특수관계인에게 의결권을 위임한 자가 소유하는 의결권 있는 주식의 수를 합산한다)는 그 초과하는 주식에 관하여 의결권을 행사하지 못한다.		

구분	권한과 의무(당사 정관, 감사의 직무 규정에서 발췌)	인원수	상근여부
정관	<p>제50조 (감사의 임기와 보선)</p> <p>① 감사의 임기는 취임 후 3년 내의 최종의 결산기에 관한 정기주주총회 종결시까지로 한다.</p> <p>② 감사중 결원이 생긴 때에는 주주총회에서 이를 선임한다. 그러나 정관 제46조에서 정하는 원수를 결하지 아니하고 업무수행상 지장이 없는 경우에는 그러하지 아니한다.</p> <p>제51조 (감사의 직무와 의무)</p> <p>① 감사는 회사의 회계와 업무를 감사한다.</p> <p>② 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시주주총회의 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>③ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.</p> <p>④ 감사에 대해서는 정관 제35조 3항 및 제36조의2의 규정을 준용한다.</p> <p>⑤ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.</p> <p>⑥ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 적은 서면을 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>⑦ 제6항을 청구하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.</p>	1명	상근
감사의 직무규정	<p>제 3 조(직무)</p> <p>감사의 직무라 함은 다음 각 호의 업무를 말한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 감사계획의 수립, 집행, 결과 평가, 보고 및 사후조치 2. 회사 내 전반적인 내부통제시스템에 대한 평가 3. 외부감사인의 선임 및 감사업무 수행에 관한 사항 4. 외부감사인의 감사활동에 대한 평가 5. 감사결과 지적사항에 대한 조치내용 확인 6. 관계 법령 또는 정관에 정한 사항의 처리 7. 감사가 필요하다고 인정하는 사항에 대한 감사 <p>제 4 조(권한)</p> <p>감사는 감사업무 수행상 필요에 따라 다음 각 호의 권한을 행사할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 이사 등에 대한 영업보고청구권, 회사의 업무, 재산 및 손익상태 조사권 2. 회사 내 모든 정보에 대한 요구권 3. 관계자의 출석 및 답변 요구권 		

구분	권한과 의무(당사 정관, 감사의 직무 규정에서 발취)	인원수	상근여부
	4. 회사 거래처로부터 자료 징구 및 조회 5. 기타 감사업무수행에 필요한 사항의 요구		

라. 감사의 감사업무에 필요한 경영정보접근을 위한 내부장치 마련 여부

구분	자료요구 등 권한과 행사절차 기재(정관, 감사의 직무규정에서 발취)
정관	<p>제51조 (감사의 직무와 의무)</p> <p>① 감사는 회사의 회계와 업무를 감사한다.</p> <p>② 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시주주총회의 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>③ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.</p> <p>④ 감사에 대해서는 정관 제37조 제3항 및 제38조의2의 규정을 준용한다.</p> <p>⑤ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.</p> <p>⑥ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 적은 서면을 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.</p> <p>⑦ 제6항을 청구하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.</p>
감사의 직무 규정	<p>제 12 조(감사의 실시)</p> <p>① 감사는 감사직무를 수행함에 있어 피감사부서장에게 소속 직원의 근무지원을 요청할 수 있다. 이 경우 피감사부서장은 이에 협조하여야 한다.</p> <p>② 감사는 내부통제시스템감사 체크리스트를 활용하여 감사를 실시 할 수 있다.</p> <p>③ 감사는 회사가 회계제도 또는 회계처리의 방법을 변경할 경우에는 사전에 변경이유 및 변경에 따른 영향에 관하여 보고하도록 이사에게 요구한다. 감사는 회계제도 또는 회계처리의 변경이 부당하거나 기타 적절하지 못한 경우에는 이사에게 의견을 제시하여야 한다.</p> <p>④ 감사는 감사를 함에 있어 다음 각 호의 사항을 검토하고 확인하여야 한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 거래기록의 신뢰성 2. 계정에 기재된 사실의 정확성 3. 재무제표 표시방법의 타당성 4. 재무제표가 기업회계기준 및 공정 타당한 회계관행에 준거하였는지 여부 5. 회계방침의 계속성 6. 재무제표가 회사의 재정상태 및 경영성적을 적정하게 표시하고 있는지 여부

마. 감사의 주요 활동 내용

회차	일자	안건	가결여부	참석여부
제23-01회차	2023.02.15	1. 제13기 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	참석

회차	일자	안건	가결여부	참석여부
		2. 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	가결	
제23-02회차	2023.03.13	1. 제13기 정기주주총회 소집의 건 2. 전자투표 및 전자위임장 채택의 건	가결 가결	-
제23-03회차	2023.03.28	1. 미투젠(ME2ZEN Limited) 지분 추가 취득의 건	가결	-
제23-04회차	2023.10.06	1. 사내 규정 개정의 건	가결	참석

※ 제23-01회차 이사회의 경우 보고기준일(2023.12.31) 현재 당사의 상근감사인 김주현 감사가 선임되기 전 시행된 이사회로, 전 감사인 조정희 감사가 참석하여 가결되었습니다.

※ 제23-02회차, 제23-03회차 이사회의 경우 보고기준일(2023.12.31) 현재 당사의 상근감사인 김주현 감사가 선임되기 전 시행된 이사회입니다.

바. 감사 교육 실시 현황

교육일자	교육실시주체	주요 교육내용
2023년 10월 05일	코스닥협회	<2023년 상장법인 사외이사 등을 위한 자본시장 관련 주요 이슈 설명회> 1. 상장법인 공시위반 제재사례 2. 자본시장법상 불공정거래 유의사항 3. 최근 상장회사 이사책임 관련 판례

사. 감사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
재무회계팀	3	팀장 외 (총 11년 6개월)	재무제표 작성 내부회계관리제도 운영 등

아. 준법지원인 지원조직 현황

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 집중투표제, 서면투표제 또는 전자투표제도 채택

당사 이사회는 2023년 3월 30일 제13기 정기주주총회의 의결권 행사에 있어 주주 편의를

제고하기 위해 상법 제368조의4(전자적 방법에 의한 의결권 행사)에 따라 전자투표제를 채택하였습니다. 한편, 당사는 집중투표제 및 서면투표제를 채택하고 있지 않습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	-	-	실시

나. 소수주주권의 행사여부

당사는 설립 이후부터 본 공시 서류 작성기준일 현재까지 소수주주권이 행사된 사실이 없습니다.

다. 경영권 경쟁 여부

당사는 설립 이후부터 본 공시 서류 작성기준일 현재까지 경영권과 관련하여 분쟁이 발생한 사실이 없습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	31,257,770	-
	종류주식	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	종류주식	-	-

구 분	주식의 종류	주식수	비고
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	31,257,770	-
	종류주식	-	-

마. 주식사무

정관상 신주인수권의 내용	<p>제14조 (신주인수권)</p> <p>① 주주는 그가 소유한 주식의 수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 갖는다.</p> <p>② 회사는 제1항의 규정에도 불구하고 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우 이사회 의 결의로 주주 외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 상법 제542조의3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 3. 우리사주조합원에게 주식을 배정하는 경우 4. 근로자복지기본법 제32조의2의 규정에 의한 우리사주매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 5. 긴급한 자금조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자 또는 벤처금융회사 또는 투자조합에게 신주를 발행하는 경우 6. 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산, 판매, 자본채무를 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 7. 주권을 한국거래소에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우 <p>③ 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 의 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리 방법은 이사회 의 결의로 정한다.</p>
결산일	12월 31일
정기주주총회	사업연도 종료 후 3월 이내
주주명부폐쇄시기	매년 1월 1일부터 1월 15일까지
명의개서대리인	한국에탁결제원 (T:02-3774-3000), (서울특별시 영등포구 여의나루로 4길 23)
공고게재신문	한국경제신문

바. 주주총회 의사록 요약

당사는 2023사업연도 중 주주총회를 1회 개최하였으며, 해당 주주총회에서 결의한 내용은 아래와 같습니다.

주주총회 일자	구분	안건	결의내용	비고
		<ol style="list-style-type: none"> 1) 제9기 재무제표 승인의 건 2) 정관일부 변경의 건 3) 이사 선임의 건 		

주주총회 일자	구분	안건	결의내용	비고
2019.03.30	정기주주총회	3-1) 사내이사 선임의 건 3-2) 사외이사 선임의 건 4) 감사 선임의 건 5) 이사 보수한도 승인의 건 6) 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
2020.03.27	정기주주총회	1) 제10기 재무제표 승인의 건 2) 이사 선임의 건 2-1) 사외이사 선임의 건 3) 이사 보수한도 승인의 건 4) 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
2021.03.26	정기주주총회	1) 제11기 재무제표 승인의 건 2) 이사 선임 건 2-1) 사내이사 선임의 건 3) 이사 보수한도 승인의 건 4) 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
2022.03.30	정기주주총회	1) 제12기 재무제표 승인의 건 2) 정관 일부 변경의 건 3) 이사 선임의 건 3-1) 사내이사 재선임의 건 3-2) 사외이사 신규선임의 건 4) 감사 선임의 건 4-1) 상근감사 신규선임의 건 5) 이사 보수한도 승인의 건 6) 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
2023.03.30	정기주주총회	1) 제13기 재무제표 승인의 건 2) 이사 선임의 건 2-1) 사외이사 선임의 건 3) 감사 선임의 건 3-1) 상근감사 선임의 건 4) 이사 보수한도 승인의 건 5) 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
손창욱	최대주주 본인	보통주	6,435,963	20.59	6,435,963	20.59	-
최원석	발행회사 임원	보통주	112,000	0.36	112,000	0.36	-
손창환	최대주주 친인척	보통주	79,218	0.25	79,218	0.25	-
정현준	계열회사 임원	보통주	12,802	0.04	23,393	0.07	-
계		보통주	6,639,983	21.24	6,650,574	21.28	-
		-	-	-	-	-	-

2. 최대주주의 주요경력 및 개요

성명 (생년월일)	약력
손창욱 (1976.11.21)	-서울대학교 조선해양공학과 졸업 (2000.02) -㈜새하정보시스템 시스템개발 대리(2000.06~2002.07) -㈜넥슨 시스템개발 팀장(2002.07~2003.09) -㈜프리첼 팀장 (2003.09~2004.06) -Nexon Japan Development Team Leader (2004.10~2005.07) -㈜프리첼 대표이사 (2005.07~2009.07) -고스트스튜디오(주) 이사회 의장(2017.11~현재) -고스트스튜디오(주) 대표이사(2022.03~현재) -㈜미투온 대표이사 (2010.05~현재)

3. 최대주주 변동내역

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

4. 주식 소유 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	손창욱	6,435,963	20.59	-
	-	-	-	-
우리사주조합		-	-	-

5. 소액주주 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	24,114	24,120	99.97	24,607,196	31,257,770	78.72	-

※상기 소액주주는 발행주식총수의 100분의 1 미만을 보유한 주주로서, 최대주주등의 주식수를 제외한 주식수입니다.

※2023년 12월 31일 기준의 주주명부 상 소유주식 현황이므로 보고일(2024.03.21) 현재의 주식소유 현황과 차이가 발생할 수 있습니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
손형욱	남	1976년 11월	대표이사	사내이사	상근	경영 총괄	-서울대학교 조선해양공학과 졸업(2000.02) -넥슨재팬 개발팀장(2004.10~2005.07) -㈜프리텔 대표이사(2005.07~2009.07) -고스트스튜디오(주) 이사회 의장(2017.11~현재) -㈜미투온 대표이사(2010.06~현재)	6,435,963	-	본인	2010.05.26 ~ 현재	2024.03.30
최원석	남	1978년 01월	사내이사	사내이사	상근	재무 총괄	-연세대학교 경영학과 졸업(2005.08) -미래에셋증권 기업금융본부(2008.07~2012.08) -기업은행 PE부(2012.09~2015.03) -㈜뉴아세아조인트 사외이사(2014.03~2014.06) -㈜연우 사외이사(2014.04~2015.03) -한국벤처투자 글로벌본부(2015.03~2016.02) -고스트스튜디오(주) 이사(2017.11~현재) -㈜미투온 경영전략부사장(2016.02~현재)	112,000	-	발행회사 사내이사	2016.02.22 ~ 현재	2025.03.30
강동근	남	1975년 05월	사외이사	사외이사	비상근	사외 이사	-서울대학교 조선해양공학 학사 -㈜넥슨 재팬 개발팀(2004.01~2005.06) -㈜피플앤월드 대표이사(2006.05~현재) -㈜인포켓시스템 개발부장(2020.04~현재)	-	-	발행회사 사외이사	2023.03.30 ~ 현재	2026.03.30
김주현	남	1977년 07월	상근감사	감사	상근	상근 감사	-고려대학교 법과대학 학사 -고려대학교 법과대학원 석사, 박사과정 수료 -University of California Davis 법과대학원 졸업(LL.M.) -제47회 사법시험 합격 -사법연수원 39기 -법무법인 세종 변호사(2010~2018) -법무법인 세종 파트너변호사(2018~2020) -법무법인 디코드 파트너변호사(2021~현재)	-	-	발행회사 상근감사	2023.03.30 ~ 현재	2026.03.30

나. 직원 등 현황

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
사무직	남	22	0	1	0	23	3.3	1,292	56				-
사무직	여	16	0	0	0	16	1.7	675	42	-	-	-	-
합계		38	0	1	0	39	2.6	1,966	50				-

※상기 연간급여 총액은 2023.1.1~2023.12.31 기간동안의 금액입니다.

※상기 1인 평균 급여액은 해당 기간동안의 근로자 수와 총지급액의 평균 급여액입니다.

다. 미등기임원 보수 현황

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	-	-	-	-

※보고기준일(2023.12.31)현재 재직중인 미등기 임원이 없습니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

가. 주주총회 승인금액

(단위: 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
이사(등기, 사외)	3	2,000	-
감사	1	100	-

나. 보수지급금액

(1) 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
4	348	87	-

※인원수는 보고기준일(2023.12.31)현재 사내이사 2명, 사외이사 1명, 감사 1명을 포함한 인원수입니다.

※보수총액은 2023년 1월부터 12월까지의 퇴직금을 포함한 보수총액이며, 1인당 평균보수액은 보수총액을 인원수로 나누어 산출한 단순 평균값입니다.

※보수총액은 보고대상기간 중 신규선임자의 선임일 이후부터의 보수, 퇴직자의 기지급 보수 및 퇴직금을 포함한 금액입니다.

(2) 유형별

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	325	163	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	1	11	11	-
감사위원회 위원	-	-	-	-
감사	1	11	11	-

※인원수는 보고기준일(2023.12.31) 현재 인원수 입니다.

※보수총액은 2023년 1월부터 12월까지의 보수총액이며, 1인당 평균보수액은 보수총액을 인원수로 나누어 산출한 단순 평균값입니다.

(3) 이사·감사의 보수지급 기준

구분	지급근거	보수체계 및 보수결정시 평가항목 등
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	정관 제38조(이사의 보수와 퇴직금) ① 이사의 보수는 주주총회의 결의로 이를 정한다. ② 이사의 퇴직금의 지급은 주주총회 결의를 거친 임원퇴직금지급규정에 의한다.	당사 "임원보수규정"에 따라 물가 수준, 회 사 실적, 직원급여와의 균형을 고려하여 위임업무의 성격 및 성과, 실적기여도 등 을 종합적으로 검토한 후, 주주총회에서 결의한 보수총액 범위 내에서 보수를 결정 하고 있습니다.
사외이사 (감사위원회 위원 제외)		

감사위원회 위원	-	-
감사	정관 제53조(감사의 보수와 퇴직금) ①감사의 보수와 퇴직금에 관하여는 제36조의 규정을 준용한다. ②감사의 보수를 결정하기 위한 의안은 이사의 보수결정을 위한 의안과 구분하여 상정,의결해야 한다.	당사 "임원보수규정"에 따라 물가 수준, 회사 실적, 직원급여와의 균형을 고려하여 위임업무의 성격 및 성과, 실적기여도 등을 종합적으로 검토한 후, 주주총회에서 결의한 보수총액 범위 내에서 보수를 결정하고 있습니다.

다. 이사·감사의개인별 보수현황

당사의 이사 및 감사에게 지급한 개인별 보수가 5억원 미만이므로, 기업공시 작성기준 제 9-2-1조 제2항에 의거 개인별 보수지급금액과 그 구체적인 산정기준 및 방법을 기재하지 않았습니다.

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

(단위 : 원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

(단위 : 원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

라. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(1) 임원에게 부여된 주식매수선택권의 공정가치 총액

(단위 : 백만원)

구분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	1	163	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-

구분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	-	-	-
계	1	163	-

(2) 주식매수선택권의 부여 및 행사 현황

(기준일: 2023년 12월 31일)

(단위: 원, 주)

부여 받은자	관계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
최원석	등기임원	2017년 03월 31일	신주교부	보통주	50,000	-	-	-	-	50,000	2019.03.31~2024.03.30	8,760	X	-
최원석	등기임원	2018년 03월 30일	신주교부	보통주	50,000	-	-	-	-	50,000	2021.03.30~2025.03.29	8,640	X	-
김수영 외 40명	직원	2017년 03월 31일	신주교부	보통주	321,000	-	-	-	257,000	64,000	2019.03.31~2024.03.30	8,760	X	-
김수영 외 27명	직원	2018년 03월 30일	신주교부	보통주	197,000	-	-	-	157,000	40,000	2021.03.30~2025.03.29	8,640	X	-

※ 2017년 03월 31일과 2018년 03월 30일에 부여된 주식매수선택권의 수량에는 당사 손자 회사인 Memoriki Limited 직원들에게 부여된 수량도 포함되어 있습니다.

※ 상기 총변동수량은 부여일부터 보고기준일(2023.12.31) 현재까지의 변동 내역입니다.

※ 2023년 12월 31일 현재 증가: 3,060원

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사 현황

가. 계열회사 명칭 및 계열회사의 수

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
주식회사 미투온	2	13	15

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

나. 계열회사간의 지배·종속 및 출자 현황 계통도

(기준일 : 2023년 12월 31일)

출자회사	주미투온	고스트스튜디오(주)	Memoriki Holdings Limited (HK)	Ghost Studio Technology Co., Ltd (Beijing)	Ghost Studio Technology Co., Ltd (Chengdu)	주미버스랩스
피출자회사						
고스트스튜디오(주)	42.2%					
Memoriki Holdings Limited	100.0%					
Memoriki Limited			100.0%			
Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)		100.0%				
Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)				100.0%		
Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd					0.0%	

(주)미툰앤노벨		70.0%			
(주)조프소프트		51.0%			
(주)미버스랩스		56.1%			
MEVERSE PTE. LTD.					100.0%
(주)민코랩스					40.0%
(주)블루픽		51.0%			
ACE GAMING Limited			100.0%		
(주)고스트스튜디오		100%			

※ ChengDu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd.는 2020년 12월 31일 고스트스튜디오
 (주)의 변동지분실체(Variable Interest Entity, "VIE") 협약에 따라 종속기업으로 편입되었습니다.

다. 계열회사간 임원 겸직 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

겸직임원		겸직회사	
성명	직위	회사명	직위
손창욱	대표이사	Memoriki Holdings Limited	대표이사
		Memoriki Limited	대표이사
		고스트스튜디오(주)	대표이사
		Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)	사내이사
		Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)	사내이사
		(주)미툰앤노벨	사내이사
		(주)조프소프트	사내이사
		(주)미버스랩스	사내이사
		Memoriki Holdings Limited	사내이사

최원석	사내이사	고스트스튜디오(주)	사내이사
		Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)	사내이사
		Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)	사내이사
		(주)미툰앤노벨	사내이사
		(주)조프소프트	사내이사
		(주)미버스랩스	사내이사

2. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	1	1	2	79,934	477	-	77,271
일반투자	-	-	-	-	-	-	3,140
단순투자	-	4	4	-	-	-	-
계	1	5	6	79,934	477	-	80,411

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여 등

가. 가지급금 및 대여금(증권 대여 포함) 내역

해당사항 없습니다.

나. 담보제공 내역

해당사항 없습니다.

다. 채무 보증내역

해당사항 없습니다.

2. 대주주와의 자산양수도 등

해당사항 없습니다.

3. 대주주와의 영업거래

해당사항 없습니다.

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

가. 특수관계자와의 거래 내역

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

특수관계구분	성명 (법인명)	매출	지급수수료	광고선전비	이자수익	기타
종속회사	Memoriki Limited	-	5,794	-	-	-
	고스트스튜디오(주)	-	15	-	-	539
	(주)미버스랩스	-	5	16	-	-
기타	임직원	-	-	-	18	-
합계		0	5,814	16	18	539

나. 특수관계자에 대한 채권 및 채무내역

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분	성명 (법인명)	관계	2023년 기말 잔액	2023년도		2022년도		2021년도		
				증가	감소	증가	감소	증가	감소	
채권	매출채권	Memoriki Limited	종속회사	806	8,805	9,185	10,979	10,823	11,795	12,340
	대여금	(주)오아시스브이알	관계회사	-	-	-	-	355	-	-
		기타	임직원	796	140	30	185	367	30	197
	기타채권	고스트스튜디오(주)	종속회사	7	555	562	-	9	-	9
		(주)미버스랩스	종속회사	1	1	-	-	-	-	-
		(주)오아시스브이알	관계회사	-	-	-	-	56	-	-
채무	미지급금	고스트스튜디오(주)	종속회사	1	37	52	120	104	-	-
		(주)미버스랩스	종속회사	1	29	45	30	14	-	-

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

당사는 보고기준일(2023.12.31) 현재 해당사항이 없습니다.

2. 우발부채 등에 관한 사항

(1) 보고기간종료일 현재 연결실체는 계약이행보증 등과 관련하여 서울보증보험(주)으로부터 382백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(2) 연결실체는 보고기간종료일 현재 온라인 게임과 관련하여 (주)다우기술, (주)케이지이니시스 등과 게임 결제 대행에 대한 계약을 체결하였으며, 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(3) 연결실체는 보고기간종료일 현재 모바일 게임과 관련하여 오픈마켓 운영자인 Google, Apple, Facebook 등과 온라인 게임 유통 및 결제에 대하여 표준약관상 약정을 체결하고 매출액의 일정 비율을 수수료로 지급하고 있습니다.

(4) 연결실체는 게임산업 진흥에 관한 법률에 근거하여 소셜카지노게임 서비스 제공을 주된 영업으로 하고, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률 제2조 제1항 제1호의 정보통신망을 통하여 베팅이나 배당의 내용을 모사한 카드게임 등의 게임물을 제공하고 있습니다. 이에 따라 당사는 일반 게임을 제공하는 회사 대비 엄격한 법규의 적용을 받고 있습니다. 이와 관련하여 당사는 관련 법규 준수여부를 지속적으로 모니터링하고 있으며, 문제 발견시 적절한 조치를 취할 수 있도록 상시 내부감시시스템을 운영하고 있습니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

보고기준일(2023.12.31) 이후 2024년 1월 4일 당사의 종속회사 ACE GAMING Limited를 통해 ACEKING GAMING Limited를 설립하였습니다. ACEKING GAMING Limited는 ACE GAMING Limited의 100% 자회사입니다.

나. 중소기업 기준검토표

당사는 중소기업기본법 제2조 및 중소기업기본법 시행령 제3조 제1항 제2호에 의거 중소기업에 해당합니다.

사업연도	2023-01-01 2023-12-31	중소기업 등 기준검토표	법인명																																			
			(주)미투은	사업자등록번호 120-87-55019																																		
중기법	(101) 사업요건	○ 「조세특례제한법 시행령」 제29조 제3항에 따른 소액성 서비스업에 해당하지 않는 사업	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준금액</th> <th>기준금액</th> <th>기준금액</th> </tr> <tr> <th>일대별</th> <th>구분</th> <th>기준금액</th> <th>기준금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>(01)</td> <td>출판·영상·방송통신서비스업</td> <td>(04)</td> <td>722000</td> <td>(07)</td> <td>9,850,998,745</td> </tr> <tr> <td>(02)</td> <td>도매</td> <td>(05)</td> <td></td> <td>(08)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>(03)</td> <td>그 밖의 사업</td> <td>(06)</td> <td></td> <td>(09)</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">계</td> <td></td> <td></td> <td>9,850,998,745</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		구분	기준금액	기준금액	기준금액	일대별	구분	기준금액	기준금액	(01)	출판·영상·방송통신서비스업	(04)	722000	(07)	9,850,998,745	(02)	도매	(05)		(08)		(03)	그 밖의 사업	(06)		(09)		계				9,850,998,745		(17) 법·법 (Y) 부적합 (N)	(26)
	구분	기준금액	기준금액	기준금액																																		
	일대별	구분	기준금액	기준금액																																		
	(01)	출판·영상·방송통신서비스업	(04)	722000	(07)	9,850,998,745																																
(02)	도매	(05)		(08)																																		
(03)	그 밖의 사업	(06)		(09)																																		
계				9,850,998,745																																		
(102) 규모요건	○ 아래 표간 소, 소를 동시에 충족할 것 ㉠ 매출액이 영종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(「평균매출액등」은 「매출액」으로 봄) 이내일 것 ㉡ 총업종도 - 자산총액 5천억원 미만	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>가. 매출액</td> <td></td> </tr> <tr> <td>- 당 회사(10)</td> <td>98.5 억원</td> </tr> <tr> <td>- 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11)</td> <td>800 억원 이하</td> </tr> <tr> <td>나. 자산총액(12)</td> <td>855.7 억원</td> </tr> </tbody> </table>		구분	기준금액	가. 매출액		- 당 회사(10)	98.5 억원	- 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11)	800 억원 이하	나. 자산총액(12)	855.7 억원	(18) 법·법 (Y) 부적합 (N)	(Y)																							
구분	기준금액																																					
가. 매출액																																						
- 당 회사(10)	98.5 억원																																					
- 「중소기업기본법 시행령」 별표 1의 규모기준(11)	800 억원 이하																																					
나. 자산총액(12)	855.7 억원																																					
(103) 독립성요건	○ 「조세특례제한법 시행령」 제23조제1항제3호에 적합한 기업일 것	<ul style="list-style-type: none"> - 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단등에 속하는 회사 또는 같은 법 제14조의3에 따라 상호출자제한기업집단등의 소속회사로 가입·종지된 것으로 보는 회사에 해당하지 아니할 것 - 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식총의 30퍼센트 이상을 직·간접적으로 소유한 경우로서 피대출자적인 기업이 아닐 것 - 「중소기업기본법 시행령」 제23조제3호에 따른 관계기업에 속하는 기업으로서 같은 법 제7조의4에 따라 상당한 대출액이 「조세특례제한법 시행령」 제23조제1항제1호에 따른 중소기업기준(102)의(가) 기준) 이내일 것 		(19) 법·법 (Y) 부적합 (N)	(N)																																	
(104) 유예기간	㉠ 중소기업이 규모의 확대 등으로 의 기준을 초과하는 경우 최초 그 사유가 발생한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년마다 판단 ㉡ 「중소기업기본법 시행령」 제33조제1항제2호, 별표 1 및 별표 2의 규정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 사유가 발생한 날이 속하는 사업연도의 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 봄	○ 사유발생 연도(13) (2020)년		(20) 법·법 (Y) 부적합 (N)		(N)																																
초기법	(105) 사업요건 및 독립성요건을 충족할 것	중소기업 인증(101)을 주원사업으로 인정하고, 독립성 요건(103)을 충족하는지 여부		(21) 법·법 (Y) (N)			(27) 적 (Y) 부 (N)																															
	(106) 자산총액이 5천억원 미만으로서, 매출액이 영종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(「평균매출액등」은 「매출액」으로 봄) 이내일 것	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>기준금액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>○ 매출액</td> <td></td> </tr> <tr> <td>- 당 회사(14)</td> <td>98.5 억원</td> </tr> <tr> <td>- 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(15)</td> <td>50 억원 이하</td> </tr> </tbody> </table>		구분				기준금액	○ 매출액		- 당 회사(14)	98.5 억원	- 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(15)	50 억원 이하	(22) 법·법 (Y) (N)																							
구분	기준금액																																					
○ 매출액																																						
- 당 회사(14)	98.5 억원																																					
- 「중소기업기본법 시행령」 별표 3의 규모기준(15)	50 억원 이하																																					
중기법	(107) 「조세특례제한법」상 중소기업 인증을 주원 사업으로 영위할 것	중소기업이 아니고, 중소기업 인증(101)을 주원 사업으로 영위하는지 여부		(23) 법·법 (Y) (N)	(28)																																	
	(108) 소유와 경영의 실질적인 독립성이 「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법 시행령」 제23조제2항제1호에 적합할 것	<ul style="list-style-type: none"> - 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조 제1항에 따른 상호출자제한기업집단등에 속하는 회사에 해당하지 아니할 것 - 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률 시행령」 제17조 제1항에 따른 상호출자제한기업집단 지정기준의 자산총액 이상인 법인이 주식총의 30% 이상을 직·간접적으로 소유한 경우로서 피대출자적인 기업이 아닐 것(「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법 시행령」 제23조 제3항에 해당하는 기업은 제외) 		(24) 법·법 (Y) (N)																																		
	(109) 직전 3년 평균 매출액이 다음의 중견기업 대상 세액공제 요건을 충족할 것 ㉠ 중소기업 등 투자세액공제(법 제53조 제1항) : 1천5백억원 미만(신규성장 중견기업에 한함) ㉡ 연구·인력개발비에 대한 세액공제(「조세특례제한법」 제103조제1항제1호가·라·2) : 5천억원 미만 ㉢ 기타 중견기업 대상 세액공제 : 3천억원 미만	직전 3년 과세연도 매출액의 평균금액이 3천억원 미만일 것		<table border="1"> <thead> <tr> <th>직전 3년</th> <th>직전 2년</th> <th>직전 1년</th> <th>평균</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>(171 억원)</td> <td>(137 억원)</td> <td>(132.5 억원)</td> <td>(146.8 억원)</td> </tr> </tbody> </table>		직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균	(171 억원)	(137 억원)	(132.5 억원)	(146.8 억원)	(25) 법·법 (Y) (N)	(N)																							
직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균																																			
(171 억원)	(137 억원)	(132.5 억원)	(146.8 억원)																																			

중소기업 등 기준검토표

다. 합병등 전후의 재무사항 비교표

(1) 고스트스튜디오(주)(구 Lucky Zen Limited)의 경영권 지분 인수

당사는 북미 시장의 경쟁력 강화 및 시너지 극대화를 위하여 고스트스튜디오(주)(구 Lucky Zen Limited)의 지분 50.1%를 2017년 11월 29일 취득하였습니다. 인수대금은 전환사채의 발행 및 보유자금으로 조달하였습니다.

1) 지분 인수에 관한 사항

구분	내용
인수 방법	고스트스튜디오(주)(구 Lucky Zen Limited)의 지분 50.1%인수
계약 일자	2017년 11월 29일
인수일	2017년 11월 29일
인수 목적	북미 시장 경쟁력 강화 및 시너지 극대화
자금 조달	전환사채 발행 및 보유자금 활용
인수대금	1) 1차 지급 : 2017년 11월 29일 USD 25백만 지급 2) 2차 지급 : 2018년 03월 02일 USD 25백만 지급 3) 3차 지급 : 2018년 및 2019년 목표 실적 달성 여부에 따라 최대 USD 20백만 추가 지급

주) 당사는 2017년 YummyApps Limited로부터 종속기업인 고스트스튜디오(주)의 지분 50.1%를 취득하면서 고스트스튜디오(주)의 향후 2개년(2018년 및 2019년)의 각 회계연도별로 조정후 당기순이익의 일정기준을 충족하는 경우 피취득자의 이전소유주에게 추가적으로 현금을 지급해야 하는 조건부대가 및 우선배당의 약정을 체결하였습니다.

고스트스튜디오(주)의는 2019년 04월 주주총회를 통하여 YummyApps Limited에게 USD 20백만을 우선배당으로 지급하였으며, 2019년 10월 당사는 2018년 실적에 따라 확정된 조건부대가 중 일부인 USD 2백만(선지급 할인을 1.25% 적용, 실지급 USD 1.975백만)을 선지급 하였습니다.

또한 2020년 04월 17일에는 2018년 및 2019년 실적에 따라 확정된 조건부대가 중 2019년 10월 선지급한 USD 2백만 달러를 제외한 잔여 조건부대가 USD 18백만을 지급하여 3차 지급까지 모든 인수대금의 지급을 완료하였습니다

2) 인수 회사의 보고기준일(2023년 12월 31일) 현재 요약재무정보

(단위 : 백만원)

회사명	자산총액	부채총액	매출액	당기순이익	총포괄손익
고스트스튜디오(주) (구 Lucky Zen Limited)	166,107	13,106	99,132	21,148	22,749

3) 식별가능한 자산과 부채

고스트스튜디오(주)(구 Lucky Zen Limited) 취득 시점의 취득자산과 인수부채 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	고스트스튜디오(주)
현금및현금성자산	3,339,033
매출채권	-
기타의유동금융자산	-
기타의유동자산	-
유형자산	-
무형자산	19,572,856
기타의비유동금융자산	-
단기차입금	-
기타의유동금융부채	(3,266,636)
기타의유동부채	-
이연법인세부채	(3,229,522)
식별가능한순자산	16,415,731

4) 합병등 전후의 재무사항 비교표

(단위 : 백만원)

대상회사	계정과목	예측		실적				비고
		1차연도	2차연도	1차연도		2차연도		
				실적	과리율	실적	과리율	
고스트스튜디오(주) (구 Lucky Zen Limited)	매출액	75,094	78,427	79,458	5.8	96,946	23.6	-
	영업이익	35,093	35,004	32,502	-7.4	43,420	24.0	-
	당기순이익	29,302	29,228	26,932	-8.1	35,242	20.6	-

※상기 예측치는 2017년 11월 28일 공시된 삼일회계법인 평가의견서에 반영된 추정치로 당사가 추정한 수치와는 차이가 있을 수 있습니다.

※당기순이익 예측치는 세후영업이익 추정치로 대체하였습니다.

※1차연도는 2018년, 2차연도는 2019년에 대한 추정치입니다.

※삼일회계법인 평가의견서에 기재된 추정치는 USD 기준입니다. 인수일자인 2017년 11월 28일의 기준 환율인 1USD:1,088.30KRW을 적용하여 기재하였습니다.

라. 보호예수 현황

당사는 보고기준일(2023.03.31) 현재 해당사항이 없습니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도 자산총액
Memoriki Holdings Limited	2011.06.16	190 Elgin Avenue, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands	비금융지주회사	
Memoriki Limited	2009.02.16	FLAT D2, 36/F, MONTERY PLAZA, 15 CHONG YIP STREET, KWUN TONG, KOWLOON, HONGKONG	게임 퍼블리싱	
ACE GAMING Limited	2023.09.06	PUNTARENAS – PASTOR DIAZ AVE, PUNTARENAS PROVINCE, JACO, 61101, COSTA RICA	게임 퍼블리싱	
고스트스튜디오(주)	2016.09.06	FLAT D1, 36/F, MONTERY PLAZA, 15 CHONG YIP STREET, KWUN TONG, KOWLOON, HONGKONG	게임 퍼블리싱	1
Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)	2017.12.29	1601, 16FL, Raffles City Beijing, 1 Dongzhimen South Avenue, Dongcheng District, Beijing	게임 개발	
Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)	2020.04.26	No. 1408, floor 14, unit 1, building 4, No. 366, South Ronghua Road, Chengdu high tech Zone, China (Sichuan) pilot Free Trade Zone	게임 개발	
Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd	2017.04.12	No. 306, 3th floor, Unit 3, 7 Building, No.399, West of Fucheng Road, Gaoxin District, Chengdu, China	게임 퍼블리싱	
(주)미툰앤노벨	2015.11.30	경기도 성남시 분당구 성남대로331번길 8, 1502호(정자동)	웹툰 및 웹소설 플랫폼	
(주)블루픽	2021.01.06	경기도 과천시 뒷골로 26, 2층 201호(과천동, 그레이스)	인터넷 웹툰 및 만화출판업, 일반서적 출판업 등	
(주)조프소프트	2018.11.02	경기도 성남시 중원구 은이로 11, 211호(은행동)	TPS 슈팅 게임 개발	
(주)미버스랩스	2019.03.29	서울시 강남구 선릉로90길 36, 5층(대치동, 미소빌딩)	블록체인 기반 플랫폼 운영 및 서비스	
MEVERSE PTE. LTD.	2019.01.23	16 COLLYER QUAY #17 INCOME AT RAFFLES SINGAPORE	블록체인 기반 플랫폼 운영 및 서비스	
(주)고스트스튜디오	2021.08.06	서울시 용산구 청파로 345 2층,3층 (서계동, 주연빌딩)	애니메이션 및 영상 콘텐츠	

주1) 최근사업연도말 자산총액은 종속회사의 별도 또는 개별 재무제표상 2022년말 자산

총액입니다.

주2) 당사는 Memoriki Holdings Limited의 지분을 100% 소유함으로써 Memoriki Limited에 실질적인 지배력을 행사하고 있습니다.

주3) Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)는 고스트스튜디오(주)의 종속기업으로 고스트스튜디오(주)의 지배관계 근거를 기재하였습니다.

주4) Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)는 Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)의 종속기업으로 Ghost Studio Technology CO., Ltd(Beijing)의 지배관계 근거를 기재하였습니다.

주5) Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd는 2020년 12월 31일 당사의 종속회사인 Ghost Studio Technology Co., Ltd(Beijing)와의 협약에 따라 종속기업으로 편입되었으며, 보고기준일 현재 영업활동이 이루어지지 않아 최근사업연도말 자산총액을 기재하지 아니하였습니다.

주6) (주)미툰앤노벨, (주)블루픽, (주)조프소프트, (주)미버스랩스, (주)고스트스튜디오는 고스트스튜디오(주)의 종속기업으로 고스트스튜디오(주)의 지배관계 근거를 기재하였습니다.

주7) MEVERSE PTE. LTD.는 (주)미버스랩스의 종속기업으로 (주)미버스랩스의 지배관계 근거를 기재하였습니다.

주8) 2023년 10월 10일자로 ME2ZEN Limited에서 고스트스튜디오(주)로 사명이 변경되었습니다.

주9) 당사의 종속회사인 Memoriki Holdings Limited가 ACE GAMING Limited의 지분 100%를 소유하고 있으며, 보고기준일(2023.12.31) 현재 ACE GAMING Limited의 총자산은 설립자본금 10,000 코스타리카 Colones입니다.

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	2	(주)미툰	110111-4358382
		고스트스튜디오(주)	-
		Ghost Studio Technology	-

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
비상장	13	Co., Ltd.(Beijing)	
		Ghost Studio Technology Co., Ltd(Chengdu)	-
		Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd.	-
		Memoriki Holdings Limited	-
		Memoriki Limited	-
		(주)미툰앤노벨 (구 (주)엠이엔터테인먼트)	110111-5904043
		(주)조프소프트	131111-0535278
		(주)미버스랩스	110111-7061445
		MEVERSE PTE. LTD.	-
		(주)민코랩스	110111-7560744
		(주)블루픽	110111-7740099
		ACE GAMING Limited	-
		(주)고스트스튜디오	110111-7982394

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사 재무 총자산
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	
								수량	금액					
고스트스튜디오(주) 사업자등록번호 : 2424409	상장	2017년 11월 29일	경영참여	74,440	5,689,595	46.06	76,794	39,405	477	-	5,729,000	42.27	77,271	166,100
Memoriki Holdings Limited 사업자등록번호 : 258087	비상장	2012년 12월 27일	경영참여	23,743	114,815	100	3,140	-	-	-	114,815	100	3,140	2,920
(주)레이월드 사업자등록번호 : 114-87-04155	비상장	2012년 10월 16일	단순투자	300	368,497	39.53	-	-	-	-	368,497	39.53	-	-
Doobi Limited 사업자등록번호 : 2236487	비상장	2015년 10월 22일	단순투자	296	2,581	11.49	-	-	-	-	2,581	11.49	-	-
(주)메카랩스 사업자등록번호 : 113-86-74971	비상장	2016년 10월 18일	단순투자	1,067	17,950	32.35	-	-	-	-	17,950	32.35	-	-
(주)오아시스브이알 사업자등록번호 : 503-86-18468	비상장	2016년 11월 30일	단순투자	1,000	65,465	30.51	-	-	-	-	65,465	30.51	-	-
합 계					6,258,903	-	79,934	-	477	-	6,298,308	-	80,411	169,030

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

해당사항 없습니다.